

**IGRAC** (ID, NADIMAK, LOZINKA, POL, IME, PREZIME, UZRAST)

**LIK** (ID, STEPEN\_ZAMORA, ISKUSTVO, NIVO\_ZDRAVLJA, ZLATO, RASA, TIP\_ORUZJA, USPEŠNOST\_U\_SKRIVANJU, NIVO\_ENERGIJE\_ZA\_MAGIJU, KLASA, *IGRAC\_ID*)

**LOPOV** (ID, NIVO\_ZAMKI, NIVO\_BUKE)

**CAROBNJAK** (ID, MAGIJE)

**BORAC** (ID, STIT, DUAL\_WIELDER)

**SVESTENIK** (ID, RELIGIJA, BLAGOSLOVI, CAN\_HEAL)

**OKLOPNIK** (ID, MAX\_OKLOP)

**STRELAC** (ID, LUK\_ILI\_SAMOSTREL)

**SESIJA** (ID, ZLATO, XP, VREME, DUZINA, *IGRAC\_ID*)

**POMOCNIK** (ID, IME, RASA, KLASA, BONUS\_ZASTITA, *IGRAC\_ID*)

**TIM** (ID, NAZIV, PLASMAN, MIN, MAX, XP)

**GRUPA** (ID)

**STAZA** (ID, NAZIV, BONUS\_XP, TIMSKA\_STAZA, RESTRICTED\_STAZA)

**ORUDJE** (ID, NAZIV, OPIS, TIP\_ORUDJA, ATK\_DEF\_POENI, KLJUCNI\_PREDMET, ADDITIONAL\_XP)

**TEAM\_MEMBERSHIP** (ID, *IGRAC\_ID*, *TIM\_ID*, VREME\_OD)

**BORI\_SE** (ID, *TIM1\_ID*, *TIM2\_ID*, *POBEDNIK\_ID*, VREME, BONUS)

**GROUP\_MEMBERSHIP** (ID, *IGRAC\_ID*, *GRUPA\_ID*, POBEDJENI\_NEPRIJATELJI)

**IGRA** (ID, *GRUPA\_ID*, *STAZA\_ID*, *ORUDJE\_ID*, VREME)

**POSEDUJE** (ID, *IGRAC\_ID*, *ORUDJE\_ID*)

**JE\_KUPIO** (ID, *IGRAC\_ID*, *ORUDJE\_ID*)

**STAZA\_RESTRICTION\_KLASA** (ID, *RESTRICTED\_STAZA\_ID*, KLASA)

**STAZA\_RESTRICTION\_RASA** (ID, *RESTRICTED\_STAZA\_ID*, RASA)

**ORUDJE\_RESTRICTION\_KLASA** (ID, *RESTRICTED\_ORUDJE\_ID*, KLASA)

**ORUDJE\_RESTRICTION\_RASA** (ID, *RESTRICTED\_ORUDJE\_ID*, RASA)