

## Comment linker une interface créée en QT avec qtcreeator (avec un .pro) à MicMac

L'interface concernée se trouve dans le dossier [/home/atruffier/micmac/src/GI\\_MicMac/](/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/)

### Arborescence du projet sous QT5:

qmake project files :

GI\_MicMac.pro

GI\_MicMac.pro.user

fichiers source :

Aperi.cpp

bascule.cpp

Campari.cpp

Cmd.cpp

Console.cpp

Convert2GenBundle.cpp

C3dc.cpp

groundctrolpoints.cpp

main.cpp

Malt.cpp

MainWindow.cpp

Meshlab.cpp

NewProject.cpp

SaisieMasq.cpp

Sel.cpp

Tapas.cpp

Tapioca.cpp

Tarama.cpp

Headers :

Aperi.h

bascule.h

Campari.h

Cmd.h

Console.h

Convert2GenBundle.h

C3dc.h

groundctrolpoints.h

main.h

Malt.h

MainWindow.h

Meshlab.h

NewProject.h

SaisieMasq.h

Sel.h

Tapas.h

Tapioca.h

Tarama.h

## Comment linker une interface créée en QT avec qtcreeator (avec un .pro) à MicMac

### Création du fichier Cmake attaché à l'interface créée sous QT

#### **Dans QTCreator :**

Nouveau projet > Non-Qt project > Plain C++ project (CMake Build)

Cela permettra de créer un fichier CmakeLists.txt (qui remplacera le .pro à terme la fonction du .pro) et y insérer le code suivant :

**cmake\_minimum\_required**(VERSION 2.8)

```
QT5_WRAP_CPP(HEADERS_moced
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Aperi.h
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/C3dc.h
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Campari.h
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Cmd.h
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Console.h
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Convert2GenBundle.h
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/MainWindow.h
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Malt.h
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Meshlab.h
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/SaisieMasq.h
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Sel.h
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Tapas.h
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Tapioca.h
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Tarama.h
)
```

```
ADD_EXECUTABLE(interfaceMicmac
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Aperi.cpp
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/bascule.cpp
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/C3dc.cpp
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Campari.cpp
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Cmd.cpp
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Console.cpp
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Convert2GenBundle.cpp
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/groundctrolpoints.cpp
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/main.cpp
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/MainWindow.cpp
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Malt.cpp
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Meshlab.cpp
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/NewProject.cpp
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/SaisieMasq.cpp
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Sel.cpp
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Tapas.cpp
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Tapioca.cpp
/home/atruffier/micmac/src/GI_MicMac/Tarama.cpp
${HEADERS_moced}
)
```

```
TARGET_LINK_LIBRARIES(interfaceMicmac elise ${X11_LIBRARIES} ${QT_LIBRARIES} $
{OPENGL_LIBRARIES} ${KAKADU_LIBRARIES})
```

## Comment linker une interface créée en QT avec qtcreeator (avec un .pro) à MicMac

### Modification du fichier Cmake de MicMac

#### **Dans l'arborescence MicMac :**

Dans */micmac/src/CmakeLists.txt*

On ajoute le dossier contenant l'interface graphique que l'on veut linker avec MicMac :

```
if (NOT ${qt_version} EQUAL 0)
    add_subdirectory(saisieQT)
    add_subdirectory(GI_MicMac)
endif()
```