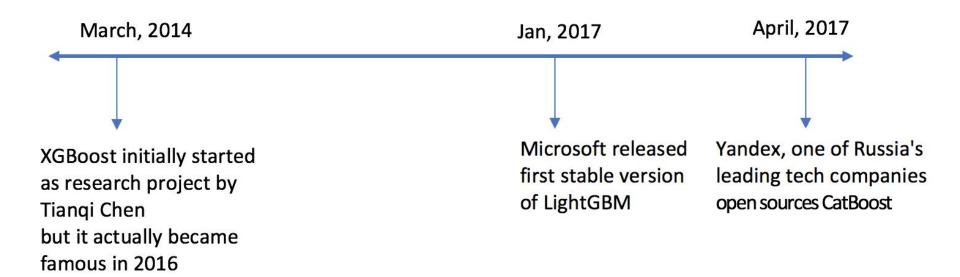
# Имплементации градиентного бустинга

Елена Кантонистова

# РЕАЛИЗАЦИИ ГРАДИЕНТНОГО БУСТИНГА

- Xgboost
- CatBoost
- LightGBM

# XGBOOST, LIGHTGBM, CATBOOST



- https://github.com/dmlc/xgboost
- https://github.com/Microsoft/LightGBM
- https://towardsdatascience.com/catboost-vs-light-gbm-vsxgboost-5f93620723db

# XGBOOST (EXTREME GRADIENT BOOSTING)

• На каждом шаге градиентного бустинга решается задача

$$\sum_{i=1}^{l} (b(x_i) - s_i)^2 \to \min_{b}$$

$$\Leftrightarrow \sum_{i=1}^{l} \left( -s_i b(x_i) + \frac{1}{2} b^2(x_i) \right)^2 \to \min_b$$

• На каждом шаге xgboost решается задача

$$\sum_{i=1}^{l} \left( -s_i b(x_i) + \frac{1}{2} h_i b^2(x_i) \right) + \gamma J + \frac{\lambda}{2} \sum_{j=1}^{J} b_j^2 \to \min_b, \quad (*)$$

$$h_i = \frac{\partial^2 L}{\partial z^2} \Big|_{a_{N-1}(x_i)}$$

### **XGBOOST**

$$\sum_{i=1}^{l} \left( -s_i b(x_i) + \frac{1}{2} h_i b^2(x_i) \right) + \gamma J + \frac{\lambda}{2} \sum_{j=1}^{J} b_j^2 \to \min_{b}$$

#### Основные особенности xgboost:

- базовый алгоритм приближает направление, посчитанное с учетом второй производной функции потерь
- функционал регуляризуется добавляются штрафы за количество листьев и за норму коэффициентов
- при построении дерева используется критерий информативности, зависящий от оптимального вектора сдвига
- критерий останова при обучении дерева также зависит от оптимального сдвига

CatBoost – алгоритм, разработанный в Яндексе. Он является оптимизацией Xgboost и в отличие от Xgboost умеет обрабатывать категориальные признаки.

https://github.com/catboost/catboost

#### Особенности catboost:

• используются симметричные деревья решений

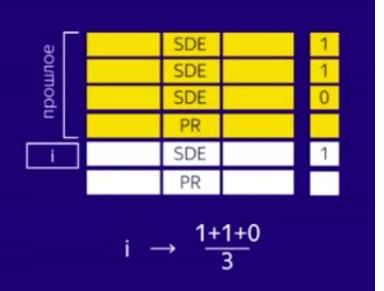


#### Особенности catboost:

• Для кодирования категориальных признаков используется набор методов (one-hot encoding, счётчики, комбинации признаков и др.)

# Статистики по категориальным факторам

- > One-hot кодирование
- Статистики без использования таргета
- Статистики по случайным перестановкам
- > Комбинации факторов



#### Особенности catboost:

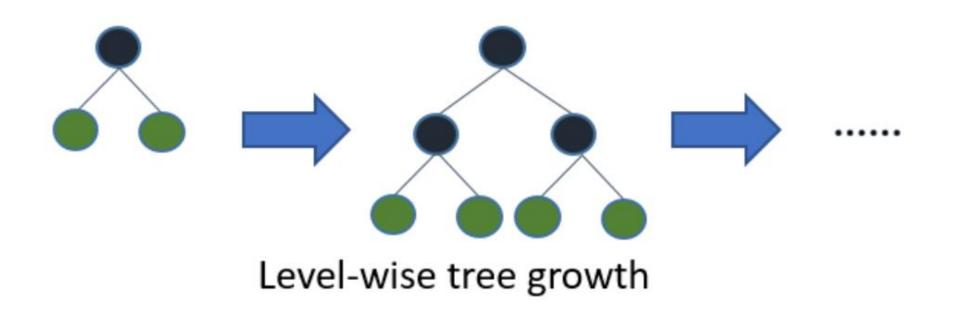
• динамический бустинг



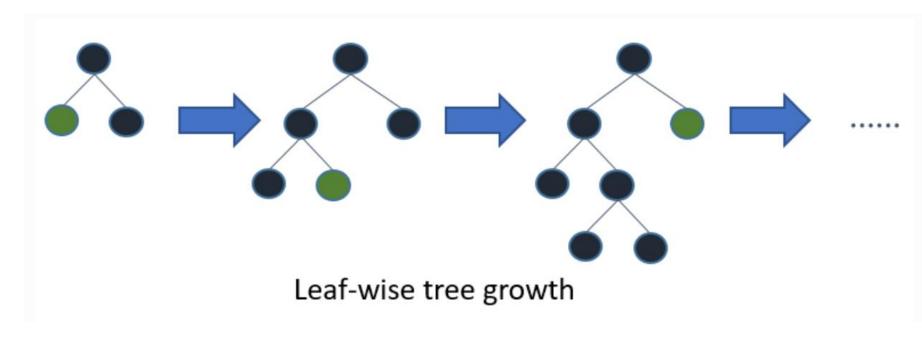
#### Бонусы реализации:

- Поддержка пропусков в данных
- Обучается быстрее, чем xgboost
- Показывает хороший результат даже без подбора параметров
- Удобные методы: проверка на переобученность, вычисление значений метрик, удобная кросс-валидация и др.

В других реализациях градиентного бустинга деревья строятся по уровням:



LightGBM строит деревья, добавляя на каждом шаге один лист:

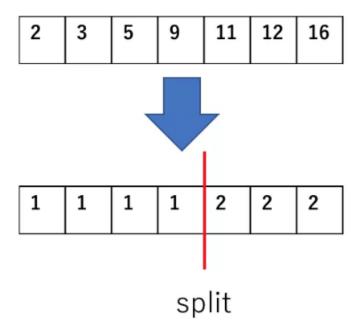


Такой подход позволяет добиться более высокой точности решения задачи оптимизации.

Кодирование категориальных признаков.

- LightGBM разбивает значения категориального признака на два подмножества в каждой вершине дерева, находя при этом наилучшее разбиение
- Если категориальный признак имеет k различных значений, то возможных разбиений  $2^{k-1}-1$ . В LightGBM реализован способ поиска оптимального разбиения за O(klogk) операций.

Ускорение построения деревьев за счёт бинаризации признаков:



An example of how binning can reduce the number of splits to explore. The features must be sorted in advance for this method to be effective.