Manuel d'utilisation de la simulation spatiale <u>Du DARPA dans l'Espace</u>

<u>Instruction pour le lancement :</u>

| - Télécharger les fichiers depuis le Github : https://github.com/Lulu-rep/le-darpa-dans-l-espace |
|--|
| - Entrer make puis entrer ./main dans le terminal quand vous êtes dans le répertoire du projet |
| OU |
| - Entrer bash run.sh dans le terminal dans le répertoire du projet. |
| - Choisissez entre charger une simulation par défaut ou bien charger une simulation à partir d'un fichier préexistant |
| |
| <u>Instruction pour sauvegarder et charger un fichier :</u> |
| Pour charger : |
| - Remplissez le fichier save.txt ou defaut.txt dans le dossier Sauvegarde avec les différentes coordonnées x et y de chaque astre tel que chaque ligne contienne les coordonnées x et y d'un seul astre avec un espace entre chaque. Avec sur la première ligne le temps en format Unix. |
| Pour sauvegarder : |
| - Ouvrir le menu dans la simulation puis pressez le bouton sauvegarder pour avoir les états importants de la simulation dans le fichier save.txt |
| Liste des raccourcis du simulateur : |
| |
| "q" ou "Q" : permet de quitter le programme de manière propre. |
| "f" ou "F" : Permet de mettre en plein écran la simulation ou de revenir à une fenêtre. |

| "Touche Espace": Permet de mettre la simulation en pause et de la reprendre. |
|--|
| "r" ou "R" : Permet d'accélérer la vitesse de la simulation. |
| "l" ou "L" : Permet de ralentir la vitesse de la simulation. |
| "m" ou "M" : Permet d'ouvrir un menu proposant différente option pendant la simulation. |
| "+" : Permet de zoomer la caméra dans la simulation. |
| "-" : Permet de dézoomer la caméra dans la simulation. |
| "w" ou "W" : Permet de changer le focus de la caméra parmi les différentes planètes. (non fonctionnel) |
| "Flèches directionnelles" : Permet de déplacer la caméra. |