



HANDBOOK

CONCEPTO DEL TORNEO

ArgenLeague 3 es un torneo de **Age of Empires 2 Definitive Edition** 1v1, exclusivo para jugadores argentinos. Hosteado por **Marianop** y **RivuxTV**.



INSCRIPCIONES

Las inscripciones son gratuitas y se realizan poniendo en discord los datos necesarios. Se inician el domingo 21 de abril de 2024, y se cerraran el viernes 3 de mayo de 2024, a las 23:59 hs.

INICIO

El inicio del torneo será el lunes 6 de mayo.

FORMATO – DIVISIONES

Se armarán 4 divisiones, con 16 jugadores en cada una. Se ordenarán de acuerdo al promedio entre el elo actual y el elo máximo de cada uno. Del 1 al 16 irán a la primera división, del 17 al 32 a la segunda, del 33 al 48 a la tercera, y del 49 al 64 a la cuarta.

FORMATO – PLAYOFFS

Del 1ero al 8vo estarán fijos en cada uno de los duelos de octavos, y se les sorteará rival entre el 9no y el 16to

PRIMERA Y SEGUNDA DIVISION: Octavos y Cuartos de final BO5, Semifinales y final BO7

TERCERA Y CUARTA DIVISION: Octavos y Cuartos de final BO3, Semifinales y final BO5

FIXTURE

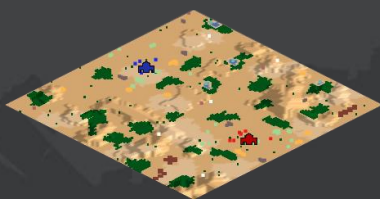
Una vez iniciada la liga se publicarán los grupos y los duelos correspondientes. Los jugadores deberán jugar antes de la fecha manifestada por la administración. De no hacerlo se le otorgará la serie a quien haya tenido mayor intención de programar el duelo, bajo criterio de la administración.

POOL DE MAPAS

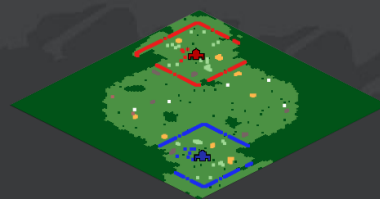
Arabia será el mapa inicial de todas las series, y luego se usarán los home maps. El pool map será el mismo que el del próximo torneo Warlords 3:



Alpine



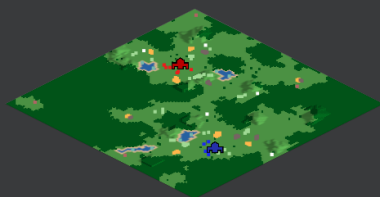
Arabia



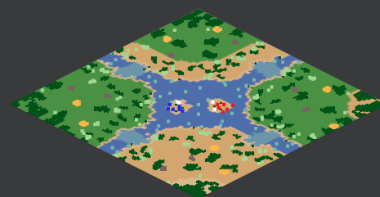
Arena



Border Dispute



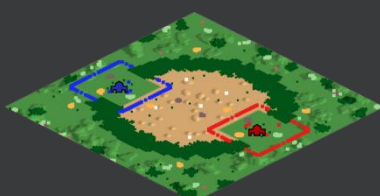
Black Forest



Compass



Enclosed



Fortified Clearing



Golden Lakes



Haboob



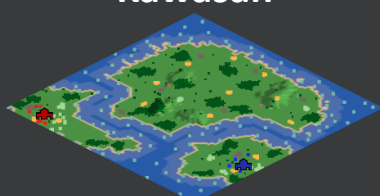
Kawasan



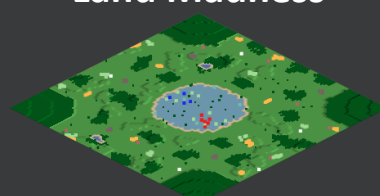
Land Madness



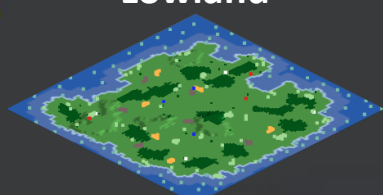
Lowland



Migration



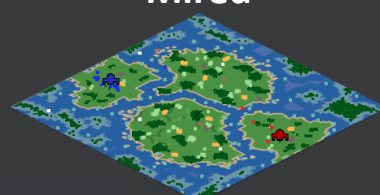
Mired



Nomad



Northern Isles



Pacific Islands



Sacred Springs



Socotra



Spiral

REGLAS

Las partidas tendrán inicio de 9 aldeanos.

Deben jugar con su cuenta principal - No pueden pedir RE, solo por map bug.

El tiempo de espera máximo a un jugador es de 20 min.

SE VA A SER MUY ESTRICTO EN ESTE SENTIDO.

Si un jugador otorga más de 2 admin wins no se le descalificará de la actual edición, pero no será tomado en cuenta para la próxima. Ambos jugadores deben estar en un canal de voz asignado a la hora de jugar.

Nos reservamos el derecho de tomar las decisiones que nos parezcan más acertadas en caso de algún inconveniente (Lo cual incluye dropeos en partidas, entre otros)



JUEGOS GRABADOS

Las recs deben ser posteadas en el canal de texto indicado al terminar las series, con un retraso máximo de 24 hs.

RESTAURAR PARTIDA

En caso de pérdida de conexión de un jugador, el rival deberá guardar la partida e intentar restaurarla. En caso de bug o imposibilidad de restaurarla de manera natural en el juego quedara a criterio de los administradores.

ERROR AL PICKEAR CIVILIZACION

En caso de error al pickear la civilización, el rival tendrá la opción de pickear la civilización que quiera dentro del juego.

DRAFT DE MAPAS

A DEFINIR

DRAFT DE CIVILIZACIONES

A DEFINIR

MOD DE POOL DE MAPAS

Buscarlo con el nombre **“Warlords III, Map Pack”** en el buscador de mods del juego.

PRIZEPOOL

El prizepool total será de USD 450 entre las cuatro categorías, dividido de la siguiente manera:



| | PRIMERA USD 300 | SEGUNDA USD 75 | TERCERA USD 50 | CUARTA USD 25 |
|----|--------------------|-------------------|-------------------|------------------|
| 1° | USD 120 | USD 35 | USD 22 | USD 11 |
| 2° | USD 60 | USD 15 | USD 10 | USD 5 |
| 3° | USD 30 | USD 7.5 | USD 5 | USD 2.5 |
| 4° | USD 30 | USD 7.5 | USD 5 | USD 2.5 |
| 5° | USD 15 | USD 2.5 | USD 2 | USD 1 |
| 6° | USD 15 | USD 2.5 | USD 2 | USD 1 |
| 7° | USD 15 | USD 2.5 | USD 2 | USD 1 |
| 8° | USD 15 | USD 2.5 | USD 2 | USD 1 |

Nota importante: los premios se abonarán en pesos, al valor del dólar MEP correspondiente al momento del pago.

DONACIONES

Serán recibidas entre los días 21 de abril (inicio de inscripciones) hasta el día de la gran final. **Serán destinadas a la primera división**, y se distribuirán de la siguiente manera:

1ero: 35%

2do: 25%

3ero: 20%

4to: 10%

5to al 8vo: 2.5% cada uno

Si estás interesado en donar, por favor contactate con RivuxTV o Marianop, los hosts del torneo, vía discord.

TRANSMISIONES

El torneo será de libre transmisión. Deberá aclararse en el título **"hosted by RivuxTV y Marianop"** sumado al logo del torneo durante las partidas.

DISCORD

Se podrá acceder al discord del torneo desde aquí: <https://discord.gg/DuFDebqAwN>