

## **Guía de Trabajos Prácticos N°5**

### **Asignación dinámica de memoria**

**Objetivos:** Dado que no siempre es posible conocer con antelación a la ejecución cuanta memoria se debe reservar al programa, aprovechar la potencialidad de poder asignar memoria en el momento de la ejecución.

- 1) Llenar un vector de 15 estructuras cuyos elementos son nombre, apellido y edad, posteriormente utilizando punteros mostrar nombres y apellidos de las personas mayores de edad y las posiciones en memoria de esas estructuras mostradas.
- 2) Se organiza un recital cuya venta de entradas se organiza por etapas. En la primera etapa se venderán 10 entradas a 200 pesos. Luego en una segunda etapa se venderán 10 más a 300 pesos y por último se venderá a la cantidad de personas que vayan a comprar ese día a 400 pesos. Se desea registrar el nombre de la persona junto a lo que pagó por la entrada. Permitir Registrar a partir de la primera venta. Mostrar por pantalla el listado completo al final de cada etapa.
- 3) Realizar mediante una lista el ingreso de productos con los campos código, descripción, precio y cantidad. Ingresar a la lista por un solo lugar. Dar una opción de ordenar la lista. Mostrar los elementos de la lista.
- 4) Crear una lista con números enteros permitir mostrar los elementos de la pila sin perder los valores pasándolas a otra pila. Luego volver los elementos a su lugar original.