Universidad Nacional de Catamarca

Facultad de Tecnología y Cs. Aps. Carrera: Ingeniería en Informática

Cátedra: Programación I

Año: 2024

Trabajo Práctico N°2

Fecha Presentación: 26/04/24

Objetivo: Llevar a la práctica la programación modular a través del uso de procedimientos y funciones. Fijar conceptos de los distintos tipos de parámetros. Comprender el manejo de punteros para el uso de parámetros.

Realice para cada punto, el diagrama de flujo de datos y la codificación correspondiente; se recomienda realizar la prueba de escritorio.

- 1- Escriba una función cuyo parámetro de entrada sea un entero positivo y retorne 1 si es primo y 0 en caso contrario. Mostrar en el cuerpo principal del programa si es primo o no. Realizar esto n veces.
- 2- Un importador necesita transformar precios que pueden estar en Euro, Dólar, Real, Yen, Yuan, Libra Británica y Nuevo Sol a su equivalente en moneda nacional. Si el precio obtenido en pesos es mayor a 20.000 adicionarle un 2% de retención. Mostrar el valor obtenido por pantalla. (No hacer ningún cálculo en la función principal)
- 3- Realizar un programa que ingresado n cantidad de precios, calcule sobre estos, un aumento del 20% para aquellos menores de 60 pesos, 15% menores a 100 pesos y 10% para el resto. Mostrar el precio actualizado como así también el aumento aplicado y el porcentaje que se aplicó. Todos los cálculos hacerlos dentro de un procedimiento. Para realizar este ejercicio utilice su propia librería.
- 4- Ingresado números enteros, determinar para cada uno de ellos si son números positivos o negativos retornando "Positivo" y "Negativo" respectivamente. (La función deberá retornar las respectivas cadenas de caracteres según sea el caso)