

Sprint Number 0

- Definition of Done:
 - Sinnvolle benennung des Projects
 - Code und Inhalte in einheitlich englischer Sprache
 - Aussagekräftige Variablen und Funktionsnamen
 - Hinreichend kommentierter Code
 - Verständliche und nachhaltige Architektur / Struktur (Modularität und Wiederverwendbarkeit)
 - Code ist im GitLab erfolgreich gemerged
 - Linting läuft, wichtige Fehler behoben
 - Aussagekräftige Commit Message und Sinnvolle benennung von Branches:
 - feature/(Name des features)
 - fix/(Name des features das den Fix erhält)
 - pipeline/.. test/..
 - Leistungsnachweis aktualisiert
- Festlegung: Wer ist Scrum Master und Product Owner
 - Scrum Master: Veronica Zylla
 - Product Owner: Lukasz Szupka
- Definition eines Story Points
 - Eine Teilaufgabe des Labors 2 A in PIC
- Produktvision
 - Produktbeschreibung:
 - Motivation zur Erledigung von Aufgaben, durch Nutzung eines Achievementsystems.
 - Zielgruppe: Studierende/Schüler*innen, die von Motivationslosigkeit betroffen sind.
 - Funktionen: Erstellen von Tasks, welche man später als erledigt markieren kann, um Achievements zu erlangen.

- Team: Wer gehört zum Team?
 - Veronica Zylla: veronica.zylla@student.fh-kiel.de
 - Helene Lüning: helene.i.n.luening@student.fh-kiel.de
 - Tami Olenitsch tamara.olenitsch@student.fh-kiel.de
 - Jan Ole Weighardt jan.o.weighardt@student.fh-kiel.de
 - Mika Schick: mika.schick@student.fh-kiel.de
 - Lukasz Szupka lukasz.szupka@student.fh-kiel.de
 - Peter Prins peter.prins@student.fh-kiel.de
 - Lars Funk lars.funk@student.fh-kiel.de