

Product Backlog:

Sprint 0:

- Konsolen eingabe: neuer task
- Konsolen-Ausgabe: dieses/aller task
- Löschen/abhaken von erledigten task
- Default tasks vom Programm anzeigen lassen (Konsolenausgabe)
- Default tasks zur To-Do-Liste hinzufügen
- Einem Task eine Kategorie zuweisen
- Nach Kategorien filtern
- Nach einem Task suchen

Sprint 1:

Eine funktionierende grafische Oberfläche einer TODO List mit Funktionen aus Sprint 0.

- Wie soll die Software aussehen: z.B. Mobile, Software, Web?
- Gedanken über OOP und Architektur
 - Vererbungshierarchie, Design, Analyse, etc...
- Template Programmierung, sinnvolle Nutzung der Generischen.
 - Gedanken machen, sondern sinnvoll, um Probleme zu lösen.
- Bibliotheksnutzung: Welche? Warum?

Tasks

- Recherche zu den nötigen technischen Voraussetzungen. **64 SP** (8 SP pp)
- Einbindung der benötigten Bibliotheken. + GUI erstellen. **40 SP** (5 SP pp)
- Etablierung einer Klassenstruktur ohne GUI. **3 SP**
- Implementierung der Klassenstruktur, aufgrund der erarbeiteten Klassenstruktur **5 SP**
- Basic UI Konzept **2 SP**

User Stories

- Graphisch implementieren: Eingabe von neuen Task **5 SP**
 - Ich möchte einen Input haben, indem ich neue Task eingeben kann.
 - Akzeptanzkriterium:
 - Ich kann Informationen zu einem Task eingeben (Name, Beschreibung der Aufgabe) und diese werden mir dann auch angezeigt.
- Graphisch implementieren: Ausgabe der TODO-List (Tasks) **2 SP**
 - Ich als User*in möchte eine Tasks die ich erledigen muss, sehen.
 - Akzeptanzkriterium:
 - Ich sehe eine Liste mit Task die ich zu erledigen habe.
- Graphisch implementieren: Abhaken von Tasks **8 SP**
 - Ich als User*in möchte, dass ein Task abgehakt werden kann.
 - Akzeptanzkriterium:
 - Ich kann erledigte Tasks als erledigt markieren und das wird mir auch visuell wiedergegeben.
- Graphisch implementieren: Erstellen von Kategorien Zuweisen von Kategorien an neu erstellte Tasks **5 SP**
 - Ich als User*in möchte, dass ich Kategorien erstellen kann und dass ich meine Task diesen Zuweisen kann.
 - Akzeptanzkriterium:
 - Ich kann neue Task erstellen
 - Sie werden mir angezeigt
 - Ich kann Task Kategorien zuweisen und dies wird mir auch visuell angezeigt.
- Graphisch implementieren: Löschen von Kategorien **3 SP**
 - Ich als User*in möchte, dass ich Kategorien löschen kann.
 - Akzeptanzkriterium:
 - Ich kann Kategorien löschen und sie werden mir nicht mehr angezeigt.
 - Task, die in Kategorien enthalten sind, verschwinden aus den Kategorien und deren Anzeige. Aber sie werden nicht gelöscht.
- Graphisch implementieren: Ausgabe von Kategorien und Sortierung dieser Task nach Kategorien **5 SP**
 - Ich als User*in möchte die Kategorien ausgegeben bekommen und das Task nach diesen Kategorien sortiert werden.
 - Akzeptanzkriterium:
 - Ich kann verschiedene Kategorien sehen.
 - Task sind zu ihren passenden Kriterien sortiert und in ihnen zu sehen.

- Graphisch implementieren: Löschen von Tasks **3 SP**
 - Ich als User*in möchte, dass ich die falsch erstellte Task löschen kann.
 - Akzeptanzkriterium:
 - Nach dem Löschen des Task soll dieser auch nicht sichtbar für mich sein.

Sprint 2:

Ein persistentes ToDo Listen System, das durch Achievements und positives Feedback den User motiviert.

Tasks

- Default Task schreiben
- Achievements schreiben
- Backend
 - Lokaler Speicher für Task, Kategorien etc., sodass es auch remote gespeichert werden kann.
- Interface/Design
- Implementierung des Interface/Design
 - Implementierung des besprochenen Designs/Prototyp2

User Stories

- Reward System: Ich möchte ein Achievement-System haben, indem ich Achievements sehen und erfüllen kann.
 - Achievements schreiben
 - Achievement Seite
 - Erstellen einer Seite, in der man die Achievements sehen kann.



- - Default Task verknüpfen zum System
 - Spezifische Task sollen zum Erlangen von spezifischen Achievements führen Link zu erwünschten Achievements:
<https://docs.google.com/document/d/1vwRIAGB-FzKgWu9kAvx-3-th9VmJR3HWkfG52fc5l6o/edit#heading=h.4w6qgn8ys5nn>
 - Task erfüllen
 - Das Erfüllen von Task soll zum Erreichen von Achievements führen

- Tasks: Ich möchte meine Tasks durchsuchen, priorisieren und filtern, sowie Zeiten für sie eintragen, sie bearbeiten und eine Warnung beim Löschen erhalten.
 - Punkte für abschließen
 - Eine Variable soll erstellt werden, die global im Projekt verfügbar ist. Für das Abschließen eines Task soll ein Punkt in dieser Variable eingefügt werden. Default Task soll neben dieser Variable eine eigene haben, die spezifisch für sie ist.
 - Suchfunktion
 - Suchfunktion für die Task, String vergleich
 - Priorisierung
 - Priorisierung der Task nach Priorität
 - Filtern
 - Filtern der Task nach ihren Kategorien
 - Tasks bearbeiten
 - Tasks sollen bearbeitbar sein
 - Beim Löschen bestätigen
 - Beim Löschen bestätigen -> hier kann man Templates einbauen da PIC Anforderung
 - Zeit für Task
 - Zeit für Task abschätzen als Feld
 - Bilder hinzufügen
 - Bilder hinzufügen zu Default Task

- Kategorien: Ich möchte meine Kategorien, durchsuchen, Priorisieren, Filtern, bearbeiten können und eine Warnung beim löschen erhalten
 - Kategorien sollen bearbeitbar sein.

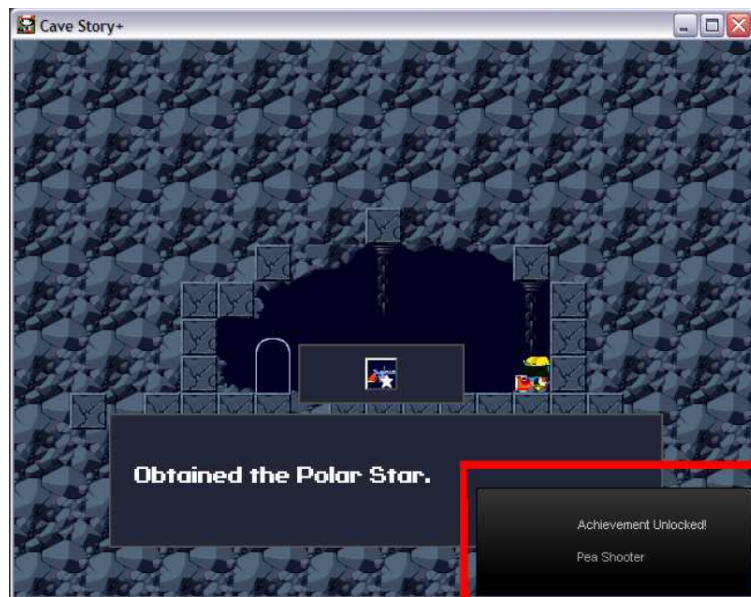
- Userfeedback: Ich möchte beim erledigen und Erlangen von Achievements eine Animation und Geräusche bekommen.
 - Animation
 - Animationen für das erledigen von task
 - Sounds
 - Sounds für das erledigen von task
 - Userfeedback
 - Userfeedback für verschiedene Funktionen, wie z. B. Fehlermeldungen.

- XP System: Ich möchte ein XP-System haben, indem ich durch Erreichen von Achievements/Task Punkte bekomme, die mich "auf Leveln" lassen.
 - XP Bar
 - Es soll eine XP Bar sichtbar sein, diese erhöht sich durch das Erledigen von Task und das Erlangen von Achievements.
(Globale Variable)
 - XP Verdienen
 - Es soll XP verdient werden durch das erledigen von Task
 - XP Level
 - Es soll verschiedene Level geben, die erreichbar sein sollen.

Offen

Achievement Benachrichtigung: Ich möchte, dass wenn ich einen Task erledige und dafür ein Achievement bekomme mir dieser direkt angezeigt

- Benachrichtigung
 - Eine Benachrichtigung soll erstellt werden, die überall im Projekt sichtbar ist.
- Achievement Benachrichtigung
 - Das Erlangen eines Achievement soll die Benachrichtigung triggern
- Spezifische Benachrichtigung
 - In der Benachrichtigung steht, welches Achievement erlangt wurde.



Achievement Time: Ich also User*in möchte sehen, wann und um wieviel Uhr ich ein Achievement erlangt habe.

- Zeit
 - Es soll die Uhrzeit und das Datum ausgelesen werden, das gerade ist.
- Zeit Trigger
 - Das Erlangen eines Achievements soll triggern, dass die Zeit abgefragt wird.
- Zeit Anzeige bei Achievements
 - Es soll bei jedem erlangten Achievement angezeigt werden, wann dieser erlangt wurde.

Tasks Upgrade: Ich möchte, dass ich für das erledigen von Default Task spezifische Achievements bekomme. Auch möchte ich das erledigte Task gelöscht werden und in einem Archive gespeichert werden.

- Task Created Date
 - Beim Erstellen eines Tasks soll auch angezeigt werden, wann dieser erstellt wurde.
(Achievement Time leistet die Vorarbeit für diesen Task)
- Task Estimated
 - Es soll die Option geben, beim Erstellen eines Task eingeben, wie lange dieser Task ungefähr dauern würde.
- Task löschen sich nach X (Das abhaken und Userfeedback bleibt)
 - XP verbessern
- Description wird nicht angezeigt, wenn es keine gibt

Preferences: Ich möchte verschiedene Optionen haben, die das Aussehen der ToDo List verändern.

- Dark Mode
 - Der User soll die Möglichkeit haben einen Dark Mode zu nutzen
- Font Style
 - Der User soll die Möglichkeit haben, den Font Style zu ändern.
- Farbenblinden Modus
 - Der User soll die Möglichkeit haben, all Farben zu entfernen

XP System: Ich möchte, dass das XP System ein besseres Userfeedback und ein Interface hat.

- Prozent ändern
 - Die Prozent neben der XP Bar sollen verschoben/entfernt werden.
- Xp Userfeedback
 - Das XP System soll ein besseres Userfeedback haben.
- XP Interface/Design
 - Das XP System soll ein ansprechendes User Interface besitzen.