

# Risikoliste

ID	Risiko	Ursache	Auswirkung	Wahrscheinlichkeit	Schadenswert	Maßnahmen	
1	Ein Developer könnte erkranken	Krankheiten	Ausfall von Mitarbeiter*in, Ticket kann nicht erfüllt werden.	Mittel	Hoch	Akzeptieren und Aufgaben der erkrankten Person übernehmen	1x
2	Corona	Coronavirus SARS-CoV-2	Ausfall von Mitarbeiter*in, Ticket kann nicht erfüllt werden.	Extrem	Hoch	Betroffene Person wird durch das Nutzen von verschiedensten Kommunikations Methoden dazu genommen.	2x
3	Umsetzung nicht möglich	Fehlende Erfahrung/Fehler	Tickets können nicht erfüllt werden	Hoch	Mittel	Ticket bedarf eventuell mehr Recherche und kostet daher mehr Zeit. Dieses oder andere Tickets müssen dadurch eventuell in einen kommenden Sprint verschoben werden. Im Extremfall müsste eine Alternative gefunden werden um die Funktion dieses nicht umsetzbaren Tickets zu ersetzen.	
4	Schwerwiegende Fehler in der Versions Kontrolle	Verschiedenste Git fehler (Merge, push etc.)	Die Versionierung des Projektes funktioniert nicht mehr	Gering	Extrem	Es wird mit höchster Priorität daran gearbeitet, dass die VC wieder funktioniert. Ein Backup wird erstellt	
5	GitLab fällt aus	Wartung/Ddos/etc	Eine Remote Versionskontrolle kann nicht ausgeführt werden. Merges sind nicht möglich und verlangsamen das weiter kommen	Möglich	Mittel	Weiter in der Localen VC arbeiten und bei wiederherstellung des Remotes mit absprachen pushen und mergen	
6	Hardware fällt aus/ist defekt	Schäden/etc.	Betroffene können nicht weiter arbeiten.	Möglich	Hoch	Alternativen finden	
7	Scrum Master/Product Owner fallen aus	Krankheiten, etc	Aufgaben können nicht erfüllt werden	Möglich	Extrem	Lösung suchen, Absprachen bezüglich eventueller Verschiebung eines Sprintwechsels, erkrankte Person nimmt z.B. per Videokonferenz teil, übermittelt ihre Dokumente, etc.	
8	Mitglied des Teams fällt komplet aus	Kündigung, Langfristige Erkrankung, Tod	Aufgaben dieses Mitglieds können nicht erfüllt werden. Ein Teammitglied weniger führt zu mehr arbeit für die anderen Mitglieder	Gering	Hoch	Aufgaben dieses Mitgleides müssen neu verteilt werden. Team Velocity muss zum nächsten Sprint angepasst werden, Ziele und Arbeitsweisen des Teams müssen ebenfalls angepasst werden	

## Risk Register

9	Unbekannte fehler/Buggs	Fehlende Erfahrung/Fehler	Development dauert länger	Hoch	Hoch	Der Fehler im Code muss gefunden werden und beseitigt werden, solange dies geschieht kann das Mitglied nicht mehr weiter arbeiten.
---	-------------------------	---------------------------	---------------------------	------	------	--