

# AMEAUME Luca Développeur Full Stack Junior



Attentif

Autonome

Exemplarité Java

Proactif

**♀** 31 bis route de montesson, 78110 Le Vésinet, France

Actuellement à la recherche d'une alternance dès septembre 2022, au rythme d'une semaine en entreprise / une semaine en formation.

# FXPÉRIENCE

# Stagiaire & Développeur Freelance

### LRA - Depuis 2021

- Gestion de projet et d'équipe
- Réalisation d'un serveur de jeux de A-Z (site, développement, game design, tests ...)
- Utilisation de JAVA, Python, SQL, JavaScript, MYSQL, Redis

### Assistant developper

### KOLIBREE - Janvier 2020 à avril 2020

- Customer review d'applications, apprenti developper sur le langage python
- Gestion de projet
- Création de maquette d'application mobile et de site web

### IT engineer

### Peoples Security Bank (USA) - Juin 2017 à septembre 2017

- Installation de plusieurs poste de travail
- Développement d'application de mesure de sécurité.
- Travail à l'international (USA, Scranton)

### Assistant technique

#### WarnerBros - Mars 2016 à avril 2016

- Dépannage de matériel (PC, Téléphone fix, imprimante...)
- Aide et formation sur plusieurs software de gestion et de materiel

# **♦** FORMATION

# BTS SIO option SLAM

Septembre 2022 à juin 2023

# Etudiant à Webtech en BTS SIO option SLAM (Solutions Logicielles et Applications Métier)

### **WEBTECH - PARIS**

Septembre 2021 à juin 2022

# Diplôme Baccalauréat Pro Système Numérique option RISC

SAINT EREMBERT 2019 à 2021

# **d** COMPÉTENCES

## Dév. fullstack et mobile

 lava \* \* \* \* \* \* \* JavaScript \* \* \* \* \* \*\*\*\* Python \*\*\*\* HTML5 / CSS3 Django **★ ★ ☆** ☆ ☆

#### **CMS**

 Wordpress \*\* \$ \$ \$ \$ \*\*\*\* • Azuriom

### **BDD & Hébergement**

 MongoDB \*\*\*\*\* SQL Server \*\*\*\* ★ ★ ☆ ☆ ☆ MySQL

# Langues

\*\*\*\* **Anglais** 

# Sécurité, réseaux et télécom

 Kotlin ★ ☆ ☆ ☆ ☆ DHCP ★ ☆ ☆ ☆ ☆ **★★★☆☆** • Linux Debian

# ✓ CENTRES D'INTÉRÊT.

#### Lectures

Manga

### Cinéma

- Marvel
- DC
- Disney

#### **Autre**

- leux vidéo
- Anime