

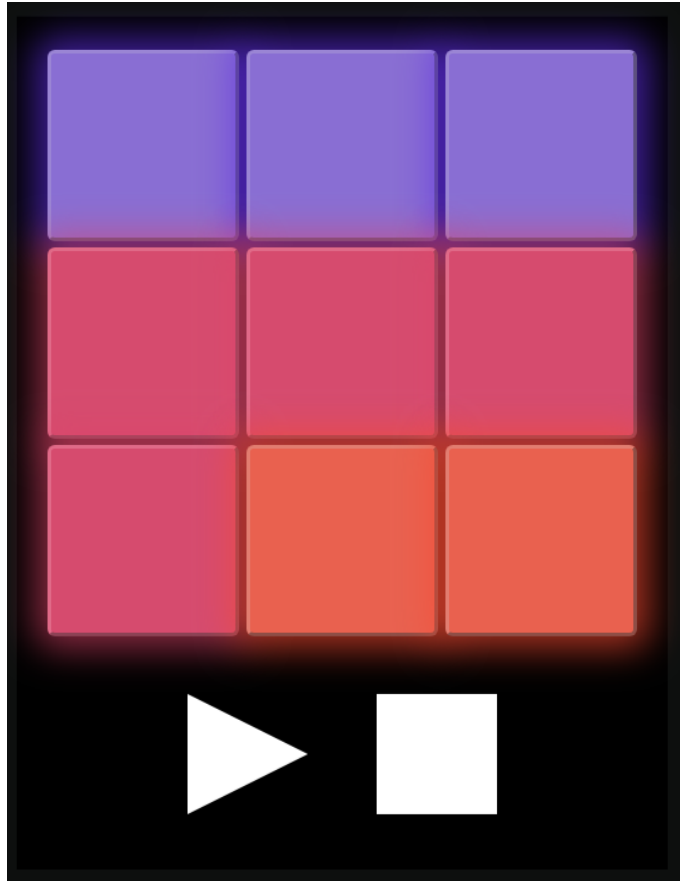
durch das Betätigen eines der
Buttons /mousedown auf einem
der bunten Felder



wird über einen EventListener
eine Funktion ausgeführt



Funktion: playSample
ein, auf jedem Feld
unterschiedlicher, Ton wird
abgespielt



durch das Betätigen des
Play-Buttons wird über
einen EventListener eine
Funktion ausgeführt



Funktion: start_beat
eine Reihe von Tönen, bzw
Sounds erklingt = ein Beat