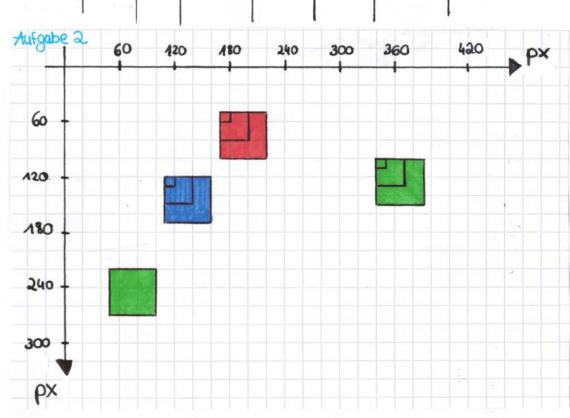
Aufgabe 1 Verfolgungstabelle "Boxes" $n:number = 5 \mid x:number = 0 \mid y:number = 0$ create Box main div Zeile color 813e color -Size Zeile _X -4 X Kommentar string[] string HMLDR/Element number number Nr. number string Nr. string number number *#0000 "big", "medium", 50 170 32 370000 leer deliberiert 0 "mall" 0<5 -> true document. ("drv") 50 33 i= 22 -> +20 false +50 170%400=170 170 35 classList 1(0) → case(0 000 *ff0000 Size Rinzufügen -DZ.11+12 11+12 ["big", "medium", "small"] .style.badigraind C. size dellariert 24 36 *#0000 -color Rinzufügen create BOX 25 1=42-01=0-0 false 26 170 style. left _x & "px" hinzulugen 37 1<5->true 1 789 100 1+2-+50 style: top 38 50 340%400=340 340 -y& "px" Kinzutugen i(1)->case/->2.14 10+14 *00ff00 *00ff00 100 case 1 = case 4 32 340 15+16 000 Create Box 35 .classist + ste 25 ... *00ff00 .badygroundC.+_color 1=42-01=1-0 false 36 26 , left + _x & px" 2<5 strue 37 7 2 340 120 1=2-+20 89 .top+_y &"px" 100 510%400=110 110 \$0000A 110 120 i(2) -> default 10+20 000 35 \$0000ff 21 25 26 classist + size 068 36 createBox *00000ff .badgroundC.+_color 1=42-1=2-> false 37 110 left + _ x & "px" 3<5 -> true 120 .top + -4 & "px" 7 3 3+2-0+50 8 170 280%400=280 9 280 case (3) -> continue 10+18+19

main						Create Box						
Zeile Nr.	number	number	number	color	size obring[]	Ummentar		Zeile Nr.	- Color string	-x number	number	_5972e
7	4					4<5-> true	A	32	*∞ €00	50	220	string "big"
			220			1+2-0+50		35				"599"
8	15	50			,	450 %400 = 50		36	*00f00			" 0
10+14				X 400 Mag		1(1)-DOOSE1-0-2.14		37		50	0 - 0	
15+16				*coffoc		case1=case4	//	-38			220	· ·
25	2			8	20	Create Box =						
26						1=42-1=4			-			
140						→ true → 6nde						
7	.5		1		9	5<5-Afalse						
						→ Ende						
					18	-85						
		2 " 2			10	8						
				<i>=</i> .		Aufgabe 2			1	'		
		-				74.300	60	12	0 180	240	300	360
					= 2	1						
						60 +						
					8				The state of the s			

Aufgabe 4

- breaks beim switch-case nicht aufgeschrieben
- appendichild (div) nicht erstellt
- dachte die for-schleife rund um "createllex"
läuft einmal und bildet alle 3 viereche aufernmal



div HMLDIVElement

. classList + _size .badgrand C.+_color

· left + _x & "px" · tap + -y & "px"

