

Hinweis: Manches haben wir schon in Dialog geschrieben, anderes nicht.
Das ganze ist ja ein interaktives Hörspiel, das bedeutet, erzählt wird mit Hilfe von Dialog. Es gibt keinen Erzähler.

a (Atmo-Wert): number = 0
lastA (letzte Antwort): boolean = true
(true und false bezieht sich auf die Bewegung in Richtung positive oder negative Welt)





















