Compilando com o Wifi Manager

Para começar, instale a biblioteca "WifiManager" by tzapu,tablatronix. Vá para a aba Sketch, na sua IDE do Arduino, clique em incluir biblioteca, gerenciar bibliotecas, digite o nome dela e por fim, clique em instalar. Inclua também no programa, as seguintes bibliotecas: "#include <ESP8266WiFi.h> #include <WiFiManager.h> #include <DNSServer.h> #include <ESP8266WebServer.h>".

O WifiManager é uma biblioteca muito importante que serve para disponibilizar uma rede de wi-fi a partir do ESP8266 com o nome e senha que o usuário definir, além de administrar as redes disponíveis para o seu dispositivo. Depois que o usuário se conectar a essa rede, poderá digitar no browser o número do IP e então verá essa tela do WifiManager.

Durante a prática, eu obtive um problema (solucionado durante a aula) com o cabo conector que ligava o ESP8266 com a entrada do computador. A porta necessária (COM3) não aparecia na aba de Ferramentas. Isso se deu porque o cabo USB, em geral, funciona como carregador de celulares, mas não necessariamente para a transferência de dados, como foi no meu caso.

No código, a função "void init_WifiAp()" vai se conectar à rede do WifiManager que foi configurada por você, através do nome do SSID e senha que escolher e depois ele armazena a rede criada para a próxima vez em que o programa for compilar, entrar nela diretamente. Ao final do programa, é impresso na tela o endereço IP, o Mac Address e o SSID.

No seu computador ou celular, essa rede aparecerá para ser configurada com a senha (somente na primeira vez) e acessada como uma rede wi-fi existente. Para modificar o SSID e senha pré setados, deve-se descomentar o comando: "wifiManager.resetSettings();" para que se limpe a memória do programa e uma nova rede possa ser criada. Abaixo, a foto do programa compilado.

Print do monitor serial:

- 🗇 🗙 Nova-linha \lor 115200 velocidade \lor Deleta a saida ✓ Auto-rolagem ☐ Show timestamp

СОМЗ