1 - O que é definir a arquitetura de um sistema?

* O desenvolvimento do sistema busca atender os objetivos da área de negócios (business), do usuário (user) que utilizará o sistema e da área de infraestrutura de TI (system).

A definição da arquitetura tem influência direta no sucesso em alcançar estes objetivos

2 - Cite as 4 categorias de estilos de arquitetura. Para cada categoria, mencione um estilo de arquitetura que se encaixa nesta categoria.

* Comunicao Communication - Service­oriented architecture Message Bus
* Imlantao Deployment - Client­server N­Tier 3­Tier
* Domnio Domain - Domain Driven Design
* Estrutura Structure - Component­based orientado a obetos aruitetura em camadas layers

3 - Cite 2 exemplos de soluções que utilizam o estilo de arquitetura clienteservidor. Explique porque estas soluções se encaixam neste estilo de arquitetura.

Arquitetura C/S Simples - A primeira abordagem para um sistema distribuído é a arquitetura Cliente/Servidor Simples. Nesta arquitetura, o Servidor não pode iniciar nada. O Servidor somente executa as requisições do Cliente. Existe uma clara função de diferenciação: Pode-se estabelecer que o Cliente é o mestre e o Servidor é o escravo, como mostra a figura 1.

4 - No estilo de arquitetura em camadas (layers), qual é o nome de cada camada? Desenhe um diagrama mostrando a ordem das camadas.

Database

Data Access layer

Business Logic layer

User interface layer