Esitutkimus

Ilmoittautumisjärjestelmä lan-tapahtumaan

1.2.2018

Laatija Vili Kalliolinna

Versiohistoria

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| VERSIO | PÄIVÄMÄÄRÄ | MUUTOSPERUSTE | TEKIJÄ |
| 1.0 | 1.2.2018 | Esitutkimus palaveria varten | Vili Kalliolinna |

Jakelu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TEKIJÄ | TULOSTETTU | JAKELU |
| Vili Kalliolinna | - | Leena |

**Sisällysluettelo**

[**1. Tuoteidea** 2](#_Toc506468069)

[1.1 Tuotteen tausta ja hyödyt 2](#_Toc506468070)

[1.2 Tehtävät ja rajaukset 2](#_Toc506468071)

[**2. Projektin organisointi** 2](#_Toc506468072)

[**3. Nykyinen järjestelmä** 2](#_Toc506468073)

[**4. Havaitut ongelmat ja riskit** 2](#_Toc506468074)

[4.1 Riskit ja niihin varautuminen 2](#_Toc506468075)

[4.1.1 Toimintakyky 2](#_Toc506468076)

[4.1.2 Ammattitaito ja ajankäyttö 2](#_Toc506468077)

[4.1.3 Odotukset 3](#_Toc506468078)

[4.2 Ongelmista toipuminen 3](#_Toc506468079)

[**5. Tavoitteet ja vaatimukset** 3](#_Toc506468080)

[5.1 Toiminnalliset vaatimukset 3](#_Toc506468081)

[5.2 Ei-toiminnalliset vaatimukset 3](#_Toc506468082)

[**6. Kustannukset** 3](#_Toc506468083)

[6.1 Arvioitu ajankäyttö 3](#_Toc506468084)

[6.2 Arvioitu tuntihinta 3](#_Toc506468085)

[**7. Aikataulu** 3](#_Toc506468086)

[**8. Toteutusvälineet** 3](#_Toc506468087)

[**9. Käyttötapauskaavio** 4](#_Toc506468088)

[**10. Käsitteistökuvaus** 4](#_Toc506468089)

[**11. Pikaluonnos käyttöliittymästä** 5](#_Toc506468090)

# **1. Tuoteidea**

## 1.1 Tuotteen tausta ja hyödyt

Tredu järjestää lan-tapahtumia vuosittain. Lan-tapahtumissa on vuosittain  
 noin. 100 henkilöä. Ilmoittautumisten hallinta on tärkeä osa lan-järjestelyjä.

Järjestelmä säästää työtä ja aikaa, sillä puhelimitse tai sähköpostitse tehty ilmoittautuminen sitoo yhden henkilön puhelimen ääreen ja manuaaliseen kirjoittamiseen.

## 1.2 Tehtävät ja rajaukset

Tehtävänä on laatia sähköinen ilmoittautumisjärjestelmä lan-tapahtumaan.  
Koululla on käytössä webhotelli, jossa sivuston saa toimimaan.

# **2. Projektin organisointi**

Projektin johtoryhmä on Leena ja projektipäällikkö Vili Kalliolinna.

# **3. Nykyinen järjestelmä**

Tällä hetkellä käytössä on vanha järjestelmä.

# **4. Havaitut ongelmat ja riskit**

## 4.1 Riskit ja niihin varautuminen

## 4.1.1 Toimintakyky

Projektissa on vastuuhenkilönä Vili Kalliolinna. Riskinä voi olla Vilin mahdollinen työn tekemättömyys.

## 4.1.2 Ammattitaito ja ajankäyttö

Projektin vastuuhenkilönä on tieto- ja viestintätekniikan opiskelija, joka on tehnyt jo muutaman samantapaisen projektin.  
  
 Työ on harjoitustyö, joten ammattitaidon puuttuminen ei haittaa.

## 4.1.3 Odotukset

Työhön ei ole tullut määrittelyä, että minkäläinen lopputuloksen pitäisi olla.

Mahdollisia tulevia ongelmia yritetään ehkäistä jo alkuun palavereilla opettajan kanssa.

## 4.2 Ongelmista toipuminen

Ongelmista toipuminen varmistetaan alkupalavereilla opettajan kanssa, jossa käydään läpi miten rakennamme sivuston.

# **5. Tavoitteet ja vaatimukset**

## 5.1 Toiminnalliset vaatimukset

Tuotteen tulee mahdollistaa sähköinen ilmoittautuminen lan-tapahtumaan, sekä turnauksiin tapahtumassa.

Järjestelmän on tarkoitus lähettää vielä sähköposti ilmoittautuneille henkilöille.

## 5.2 Ei-toiminnalliset vaatimukset

Järjestelmän tulee olla helppokäyttöinen, sekä toimia tietokoneella että mobiililaitteella.

# **6. Kustannukset**

## 6.1 Arvioitu ajankäyttö

Arvio kokonaistyömäärästä on noin. 40 tuntia.

## 6.2 Arvioitu tuntihinta

Työssä ei ole palkkaa.

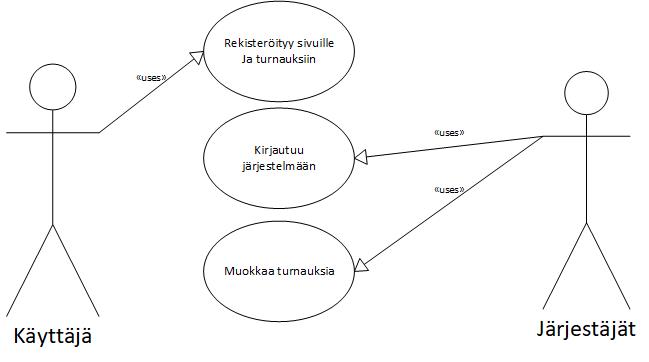
# **7. Aikataulu**

Projektin aloitusajankohta on 1.2.2018 ja projektin tulee olla valmis ennen hiihtoloman alkua.

# **8. Toteutusvälineet**

Projektia tehdään työvälineillä Word, Notepad++, Excel ja MS Project.   
 Alustana toimii koulun tarjoama webhotelli.

# **9. Käyttötapauskaavio**

****

# **10. Käsitteistökuvaus**

lan-tapahtuma – tapahtuma, jossa kaikki pelaavat samassa lähiverkossa omilla tietokoneillaan

webhotelli – vuokrattu kiintolevytila www-palvelimelta

pääkäyttäjä – organisaation pääkäyttäjä, täyttää turnauksen perustiedot

turnaus – tilaisuus, johon joukkue ilmoittautuu. Turnauksella on nimi ja sillä voi olla sponsori ja logo

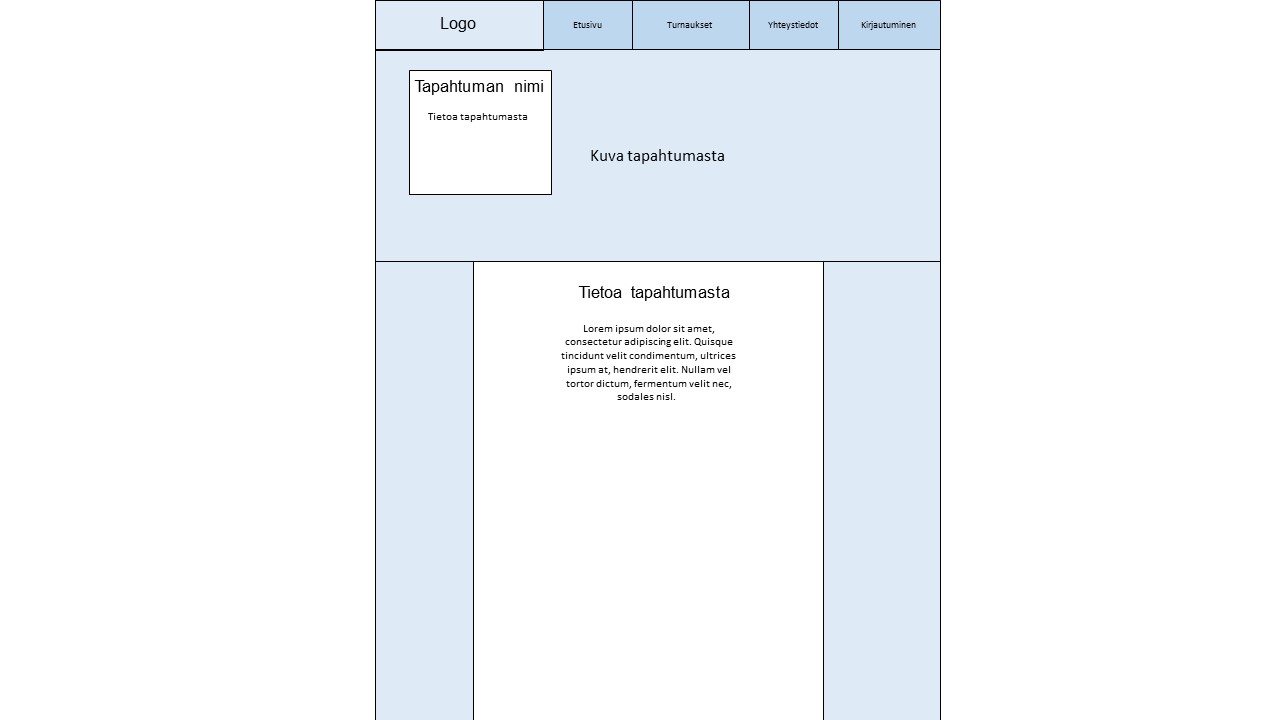
sarja – sarja määrittää sopivan tason pelaajille, jotka pelaavat toisiaan vastaan

joukkueen nimi – joukkueen nimi erottavat tiimit toisistaan

maa – seuran tai joukkueen jäseneiden kotipaikka

yhdyshenkilö – henkilö, joka ilmoittaa yhden tai useamman joukkueen ja vastaanottaa yhteydenotot turnaukseen liittyen.

# **11. Pikaluonnos käyttöliittymästä**

Etusivu

Rekisteröitymissivu

