

파이썬과 친해지기

리스트, 반복문(for), 인다이스와 슬라이싱

3주차

복습

달면 삼키고 쓰면 뱉는다.

```
if 달면:
삼킨다.
else:
뱉는다.
```

복습

간장은 짜고, 설탕은 달고, 나머지는 모르겠어!

```
if 간장:
   짜다!
elif 설탕:
   달다!
else:
   모르겠다...
```

※ elif는 몇 개가 있던 상관 없고, else는 없어도 된다.

```
if 간장:
   짜다!
elif 설탕:
   달다!
elif 치킨:
   맛있어!
elif 물감:
   그걸 왜 먹어...
```

복습

```
a = input("a를 입력하세요.")
b = a + 1 ← 오류발생!!
print("a + 1 은", b, "입니다.")
```

문자(str)와 숫자는 + 할 수 없다! (문자는 문자끼리, 숫자는 숫자끼리만 가능하다)

복습

```
a = int(input("숫자를 입력해주세요."))
c = a * 2
print("2를 곱하면", c, "가 됩니다.")
```

>>> %Run test.py 숫자를 입력해주세요.5 2를 곱하면 10 가 됩니다.

리스트(목록)

엄마 심부름

내 인생 버킷리스트

1. 두부

2. 간장

3. 대파

4. 벌꿀

• • •

1. 부자 되기

2. 7일 내내 치킨만 먹어보기

3. 24시간동안 잠 자보기

• • •

리스트

리스트는 대괄호, 즉 '['와 ']'를 사용!

```
food = ["고기", "치킨", "삼겹살"]
money = [1000, 1000, 1000, 500]
empty_list = []
```

리스트 연산

리스트끼리 더할 수 있다. '+'

```
>>> food = ["계란찜", "삼겹살"]
>>> bob = ["공기밥"]
>>> food + bob
['계란찜', '삼겹살', '공기밥']
```

리스트에 넣기 (1)

리스트를 합치는 것을 응용!

```
>>> a = | |
>>> a = a + ["사탕"]
>>> a = a + ["초콜릿"] a에 "초콜릿" 이 들어간다
>>> a
['사탕', '초콜릿']
```

a에 "사탕" 이 들어간다

리스트에 넣기 (2)

리스트가 가지고 있는 append 함수를 이용

```
>>> a = []
>>> a.append("사탕") a에 "사탕" 이 들어간다
>>> a.append("초콜릿") a에 "초콜릿" 이 들어간다
>>> a
['사탕', '초콜릿']
```

점의의미

치킨,가격 "치킨의 가격"이라는 뜻

전등, 켜기() "전등"이 가지고 있는 "켜기"라는 함수를 부른다.

점의의미

치킨의 가격 현빈이의 나이

치킨.가격 현빈.나이

닭이 퍼덕대기 동현이가 치킨을 먹기 닭.퍼덕대기() 동현.먹기(치킨)

리스트에 3을 넣기

리스트.append(3)

list.append()

```
myList.append(A)
A를 myList 리스트 안에 넣는다.
```

```
>>> a = ["감자", "고구마"]
>>> a.append("당근")
>>> a
['감자', '고구마', '당근']
```

list.append()

```
myList.clear()
myList 리스트 안의 내용을 없앤다.
>>> home = ["먼지", "쓰레기", "파리"]
>>> home.clear()
>>> home
```

직접 해보기

1. "삼겹살", "계란찜" 이 들어있는 리스트를 만들자. "비빔냉면", "아이스크림" 이 들어있는 리스트를 만들자. 두 리스트를 합친 또 다른 리스트를 만들 자. 리스트 세 개를 모두 출력해보자.

```
>>> %Run test.py
['삼겹살', '계란찜']
['비빔냉면', '아이스크림']
['삼겹살', '계란찜', '비빔냉면', '아이스크림']
```

직접 해보기

빈 리스트를 하나 만들자. 그 리스트 안에 냄비에 넣을 재료를 사용자에게 입력 받아 총 3가지를 넣자. 마지막에 그 리스트를 출력해보자.

```
>>> %Run test.py
뭘 넣을까? 물
뭘 넣을까? 라면스프
뭘 넣을까? 마시멜로
['물', '라면스프', '마시멜로']
```

반복문

```
print("양", 1, "마리...")
print("양", 2, "마리...")
print("양", 3, "마리...")
print("양", 4, "마리...")
print("양", 5, "마리...")
```

너무 귀찮은데?!

아 그 미니기

for A in B:

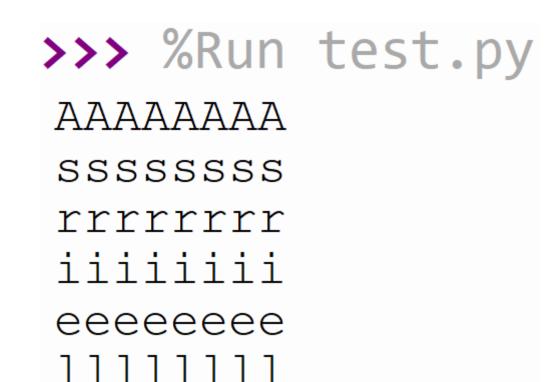
B 안의 모든 것을 한번 씩 A에 넣고 블록을 실행 한다.

```
for a in [1, 2, 3, 4, 5]:
   print("양", a, "마리...")
              ■ 같은 뜻이다.
print("양", 1, "마리...")
print("양", 2, "마리...")
print("양", 3, "마리...")
print("양", 4, "마리...")
print("양", 5, "마리...")
```

갈릭치킨이 최고!

```
chickens = ["간장", "양념", "뿌링클", "갈릭"]
for a in chickens:
   print(a + "치킨이 최고!")
>>> %Run test.py
간장치킨이 최고!
양념치킨이 최고!
뿌링클치킨이 최고!
```

```
name = "Asriel"
for a in name:
    print(a * 8)
```



양을 백마리까지 세려면?

```
print("양", 1, "마리...")
print("양", 2, "마리...")
print("양", 3, "마리...")
print("양", 4, "마리...")
print("양", 5, "마리...")
print("양", 6, "마리...")
print("양", 7, "마리...")
print("양", 8, "마리...")
print("양", 9, "마리...")
print("양", 10, "마리...")
print("양", 11, "마리...")
print("양", 12, "마리...")
print("양", 13, "마리...")
print("양", 14, "마리...")
print("양", 15, "마리...")
print("양", 16, "마리...")
print("양", 17, "마리...")
print("양", 18, "마리...")
print("양". 19. "마리...")
```

너무 길다...

양을 백마리까지 세려면?

```
for a in [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 1 print("양", a, "마리...")
```

이것도 너무 길다...

직접 다 쓰는 대신, "1부터 100의 모든 정수"를 뜻하는 간단한 표현이 필요하다!

range()

```
range(a, b)
"a 이상 b 미만인 모든 정수"라는 표현을 뱉는다.
>>> for a in range(1, 6):
    print("양", a, "마리...")
```

양을 백마리 까지 세려면?

```
for a in range(1, 101):

print("양", a, "마리...")
```

```
양 96 마리...
양 97 마리...
양 98 마리...
양 99 마리...
양 100 마리...
```

직접 해보기

1. 좋아하는 음식을 담은 리스트를 만들자. 그 리스트에 있는 모든 음식 a에 대해 for 반복문 을 통해 "a는 맛있다!"를 출력해보자.

>>> %Run test.py 치킨는 맛있다! 과자는 맛있다! 고기는 맛있다! 치즈는 맛있다!

직접 해보기

2. 사용자에게 정수를 하나 입력 받자. 1부터 그 숫자까지 모두 더한 합을 구하고, 그 합을 출력해보자.

```
>>> %Run test.py
5
6
7
8
9
```

리스트 인다이스

myList[i]

myList의 i번째 항목을 뱉는다.

```
>>> food = ["딸기주스", "오렌지주스"]
>>> food[0]
'딸기주스'
>>> food[1]
'오렌지주스'
```

리스트 인다이스

```
menus = ["햄버거", "치즈버거", "콜라", "얼음컵"]
>>> menus
['햄버거', '치즈버거', '콜라', '얼음컵']
>>> menus [0] menus == 0 02244 353
'햄버거'
'치즈버거'
```

리스트 인다이스

컴퓨터는 숫자를 셀 때 0부터 센다!

스트링 인다이스

myString[i]

myString의 i번째 글자를 뱉는다.

```
>>> hello = "안녕하세요!"
>>> hello[0]
'안'
>>> hello[1]
'녕'
```

스트링 인다이스

```
text = "안녕하세요!"
          0 1 2 3 4 5 6
>>> text[0]
'아'
>>> text[1]
'녕'
```

스트링 인다이스

```
text = "안녕하세요!"
          -6 -5 -4 -3 -2 -1
>>> text[-1]
>>> text[-2]
' 유 '
```

```
>>> text[0:2] 0부터 2까지!
'안녕'
```

```
>>> text[1:4] 1부터 4까지!
'녕하세'
```

```
>>> text[1:] 1부터 끝까지!
'녕하세요!'
```

```
>>> text[-4:-2] -4부터 -2까지!
'하세'
```

```
>>> text[2:-1] 2부터 -1까지!
'하세요'
```

```
text = "안녕하세요!"
0 1 2 3 4 5 6
-6 -5 -4 -3 -2 -1
```

직접 해보기

- 1. 자신만의 음식점 메뉴를 담은 리스트를 만들자. 사용자에게 몇 번째 메뉴를 시킬 건지 숫자 a를 입력 받고 a번째 메뉴의 이름을 출력하자.
 - >>> %Run hey.py 몇번째 메뉴를 주문하시겠습니까?0 주문하신 고추장삼겹살 나왔습니다.
 - >>> %Run hey.py 몇번째 메뉴를 주문하시겠습니까?1 주문하신 초코파이 나왔습니다.

- 2. 사용자에게 문장을 하나 입력받자. 만약 그 문장의 끝 글자가 "!" 이면 "씩씩하고 좋군요!" 를 출력하고, 아니면 "더 크게 말해보세요!"를 출력하자.
 - >>> %Run hey.py 뭔가 말해보세요. 안녕하세요... 더 크게 말해보세요!
 - >>> %Run hey.py 뭔가 말해보세요. 안녕하세요!!!! 씩씩하고 좋군요!

숙제

1. 오늘까지 배운 것 복습하기!



파이썬과 친해지기

리스트, 반복문(for), 인다이스와 슬라이싱

3주차

References

왕초보를 위한 Python 2.7 뱀 인형 이미지 기타 이미지 https://wikidocs.net/145 https://bit.ly/2WINL65 https://www.freeimages.com/