

중간평가

2019. 8. 27

OX 퀴즈

1. 사용자의 입력을 받는 함수는 input() 이다. (O/X)
2. print("A", "B", "C") 를 하면 "ABC"가 붙어서 출력된다. (O/X)
3. if A: 문은 조건 A가 거짓일 때에 블록을 실행시킨다. (O/X)
4. print("4" * 2) 는 "8" 을 출력한다. (O/X)
5. turtle 모듈은 거북이로 그림을 그릴 수 있게 해준다. (O/X)
6. time.sleep() 함수는 현재 시간을 알려준다. (O/X)
7. a = 5, a *= 2 를 실행하면 a 는 10 이 된다. (O/X)
8. for A in B: 문은 A 안에 있는 것을 하나씩 B에 넣는다.

9. 다음 빈칸을 채우세요.

```
food = ("뭘 먹일까?")  
print("멍멍이는", food, "를 먹었다!")
```

10. 다음 빈칸을 채우세요.

```
if a  b:  
    print("a와 b는 같습니다.")
```

11. 다음 빈칸을 채우세요.

```
while :  
    print("무한반복!!!")
```

12. 코드가 제대로 동작하지 않는 이유 혹은 고치는 방법을 찾으세요.

```
a = input("숫자를 입력하세요.")  
print(a, "의 두 배는", a*2, "입니다.")
```



```
>>> %Run hello.py  
숫자를 입력하세요.5  
5 의 두 배는 55 입니다.
```

13. 코드가 제대로 동작하지 않는 이유 혹은 고치는 방법을 찾으세요.

```
for [1, 2, 3, 4, 5] in a:  
    print("양", a, "마리...")
```



```
>>> %Run hello.py
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "C:\Users\lumer\Desktop\hello.py", line
```

```
    for [1, 2, 3, 4, 5] in a:  
        ^
```

```
SyntaxError: can't assign to literal
```

14. 코드가 제대로 동작하지 않는 이유 혹은 고치는 방법을 찾으세요.

```
a = input("오리가 얼면?")
if a = "언덕":
    print("정답!")
else:
    print("틀렸어!")
```



```
>>> %Run hello.py
Traceback (most recent call last):
  File "C:\Users\lumer\Desktop\hello.py", line
  2
```

15. 다음 프로그램을 작성하세요.

1부터 100까지의 숫자를 다음과 같이 양을 세어 출력합니다.

입출력 예제

```
>>> %Run hello.py
```

```
양 1 마리...  
양 2 마리...  
양 3 마리...  
양 4 마리...  
양 5 마리...  
양 6 마리...  
양 7 마리...
```

힌트

for 반복문을 이용하자.

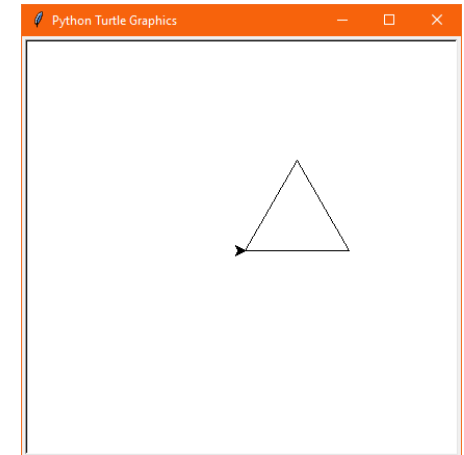
range(a, b) 는 a 이상 b 미만의 숫자라는 표현을 뱉는다..

16. 다음 프로그램을 작성하세요.

- a. 사용자에게 도형 이름을 입력받습니다.
- b. 만약 입력받은 도형 이름이 “삼각형”이면 turtle 모듈로 삼각형을 그립니다.
- c. 만약 “사각형”이면 사각형을 그립니다.
- d. 만약 둘 다 아니라면 “그건 그릴 줄 몰라요!”를 출력합니다.

입출력 예제

```
>>> %Run hello.py  
무슨 도형을 그릴까요?삼각형
```



힌트

`a = input("질문")` 을 통해 사용자의 입력을 변수 a에 넣을 수 있다.

`if A, elif B, else:` 문을 통해 조건문을 작성할 수 있다.

`import turtle as t` 을 해야 이름 t 로 turtle 모듈을 사용할 수 있다.

`t.forward(100)` 는 거북이를 100만큼 앞으로 전진시킨다.

`t.left(120)` 는 거북이를 120도 만큼 왼쪽으로 회전시킨다.

`t.right(90)` 는 거북이를 90도 만큼 오른쪽으로 회전시킨다.

17. 다음 프로그램을 작성하세요.

- a. 사용자에게 이름을 물어봐 입력받습니다.
- b. random 모듈을 사용하여 “안녕!”과 “안녕하세요!” 이 두 가지 인사말 중 하나를 무작위로 고릅니다.
- c. 인사말과 입력받은 이름을 함께 사용해 인사를 출력하세요.

입출력 예제

당신의 이름은 무엇인가요? 다람쥐
다람쥐 님 안녕하세요!

당신의 이름은 무엇인가요? 다람쥐
다람쥐 님 안녕!

힌트

`import random` 을 해야 random 모듈을 사용할 수 있다.

`random.choice(A)` 는 리스트 A 속 항목 중 하나를 무작위하게 뽑는다.

`random.random()` 는 0~1 사이의 랜덤한 숫자를 뽑는다.

힌트

`import random` 을 해야 random 모듈을 사용할 수 있다.

`random.choice(A)` 는 리스트 A 속 항목 중 하나를 무작위하게 뽑는다.

`random.random()` 는 0~1 사이의 랜덤한 숫자를 뽑는다.

The background of the slide is composed of several overlapping, semi-transparent red geometric shapes, primarily triangles and polygons, creating a dynamic, layered effect. The colors range from a deep red to a lighter, almost white-pink hue.

수고하셨습니다

선생님께 답안지를 제출하세요!