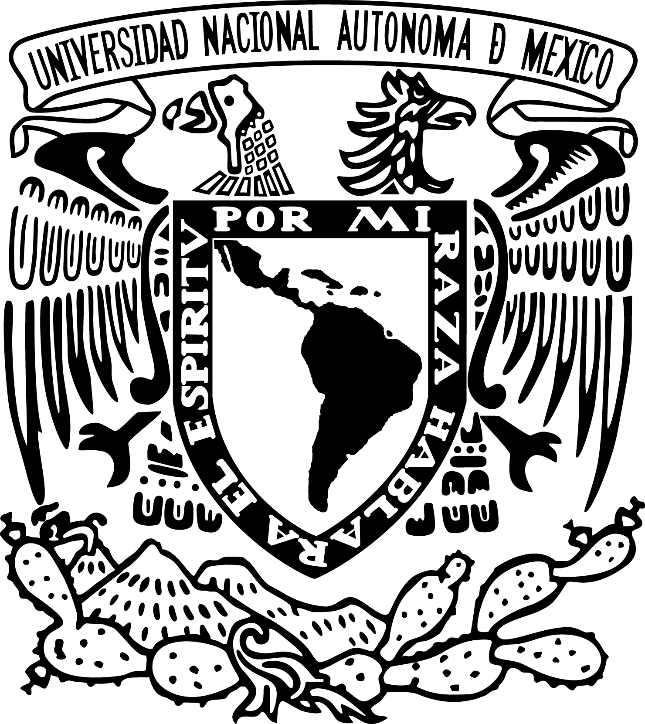
**Programa de Formación de Becarios**

**Unidad de Servicios de Cómputo Académico - UNICA**



**Shurima – Proyecto De Desarrollo Web**

Damián Magaña Raúl de Jesús

Gómez Santiago Diego

Miércoles 30 de marzo, 2022.

**Angular**

La aplicación web está desarrollada en su totalidad con Angular, framework en el cuál instalamos complementos extra para Bootsrap, cookies y peticiones http que nos permitieron realizar diferentes acciones para cumplir con los objetivos.

**Conexión a Mysql**

Sin duda lo más complicado del proyecto fue encontrar la manera de conectar el proyecto de Angular a mysql mediante php, puesto que este no es un lenguaje soportado por angular, así que tuvimos que hacer uso de la librería httpRequest para hacer peticiones Get y Post a un api externo al proyecto.

**Uso de JSON**

La petición get de angular, generada mediante al servicio llamado personas, hace conexión con el api en el proyecto, la cual a su vez devuelve un json con todos los usuarios, gracias a esto es posible listar los perfiles en una vista, la cual llamamos Integrantes. Además, una vez iniciada sesión es posible acceder a una vista especial llamada perfil que muestra solamente un usuario, que es el de la sesión.

**Verificación de Usuario**

Dentro del proyecto se encuentra un apartado de inicio de sesión para usuarios, mediante esta vista se hace una consulta a la base de datos después de verificar que los datos ingresados coincidan con el formato solicitado, entonces se busca una coincidencia del usuario y la contraseña en la base de datos. Si se encuentra, se genera una cookie que modifica el nav para mostrar las opciones de Cerrar Sesión y Perfil en vez de Iniciar Sesión y Regístrate.

**Cookies**

Utilizamos cookies únicamente para guardar el usuario y cambiar las opciones en el nav, consideramos que tal vez no es la práctica más eficiente o segura, sin embargo, sirve para un caso no real como este.

**Bootstrap**

Volvimos a diseñar todos los maquetados html de nuevo con Bootstrap Studio, gracias al cual pudimos colaborar para elegir los estilos que nos parecieron más adecuados y aceleramos el proceso de diseño enormemente.

**Github**

Creamos un repositorio nuevo hace 12 días en el cuál comenzamos subiendo nuestros avances con los maquetados, posteriormente desarrollamos el proyecto de angular y la base de datos. La rama principal es llamada “master”, además implementamos una rama que permite montar un servido online, sin embargo, no existe ninguna conexión a una base de datos online ni subimos los cambios más actuales.

Repositorio de Github: <https://github.com/LumiNarada/shurima/network>