Prénom

Nom

email@address.com01 02 03 04 0500000 Ville

• https://github.com

Expérience _

Direction interrégionale des services pénitentiaires de Paris

Fresnes

ALTERNANTE EN DÉVELOPPEMENT INFORMATIQUE

Avril 2021 - maintenant

- Création d'une page web (annuaire/catalogue des services de la DSI)
- Développement d'une application de bureau (base des agents)

Traduction Français/Anglais/Allemand

Paris

ACTIVITÉ INDÉPENDANTE Septembre 2018 - février 2020 (1,5 ans)

- Entrepreunariat
- Gestion de temps
- **Restaurant Mobilis in Mobili**

Paris

Novembre 2017 - octobre 2018 (1 an)

EMPLOYÉE POLYVALENTE

- Accueil, renseignement des clients, prise et service des commandes
- Préparation des commandes, découpage des légumes, cuisson, dressage, écaillage
- Approvisionnement, organisation de la présentation des produits
- Étiquetage et rangement des produits
- Entretien de la salle du restaurant, de la cuisine, des toilettes et des équipements, plonge

Supermarché HIT Hachenburg

EMPLOYÉE POLYVALENTE

Novembre - décembre 2015 (2 mois)

- Gestion de la caisse et compétences de base en comptabilité
- Rangement des produits et réassort de la marchandise dans les rayons
- Orienter et renseigner les clients

Hospice Kliniken Wied Wied

STAGE

- Découverte de l'ergothérapie
 - · Aider les gens à surmonter des dépendances
 - Observer et communiquer avec les patients et le personnel

Formation

Brevet de technicien supérieur (BTS)

Faculté Des Métiers de l'Essonne

SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS OPTION SLAM

2020 - 2022

Janvier 2014 (2 semaines)

Licence 2

LEA ANGLAIS-SUÉDOIS

Université Paris IV Paris-Sorbonne

2016 - 2018

Compétences _

Développement Basique : C++, Java, Python, MySQL, PHP, Qt

Intermédiaire : HTML, CSS, Bootstrap

Outils Environnements Windows et Linux, bureautique Microsoft, Unity

Unreal Engine 3, JIRA, Git

Langues Français (courant), Anglais (courant), Allemand (native)

Diplôme d'étude du Latin

Centres d'intérêt Jeux vidéo et jeux de société, game jams

Suivi occasionnel de MOOC