Git - распределенная система контроля версий.

Распределенная значит, что хранение может происходить не в одном месте, а в нескольких.

Git - это консольная утилита, то есть взаимодействие с ней происходит только в консоли с помощью команд. Графического интерфейса по умолчанию у нее нет.

Но мы будем работать в VS Code, где интерфейс для контроля версий предусмотрен, поэтому с командами мы познакомимся позже отдельно.

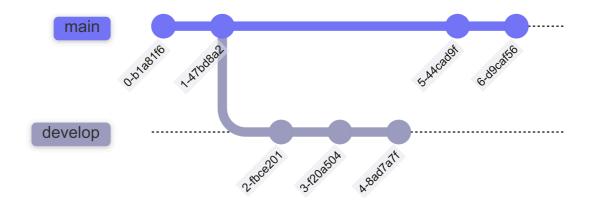
С помощью Git-а вы можете откатить свой проект до более старой версии, сравнивать, анализировать или сливать свои изменения в репозиторий. Репозиторием называют хранилище вашего кода и историю его изменений.

Облачный Git репозиторий, например GitHub, позволит вам получать доступ к вашей программе или сайту с любого устройства.

Каждая точка сохранения вашего проекта носит название коммит (commit). У каждого commit-a есть hash (уникальный id) и комментарий. Из таких commit-ов собирается ветка.

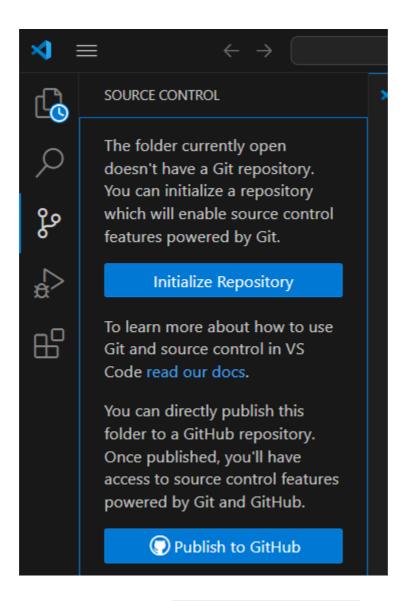
Ветка - это история изменений. У каждой ветки есть свое название. Репозиторий может содержать в себе несколько веток, которые создаются из других веток или вливаются в них. Ветки могут идти параллельно и получать изменения независимо друг от друга. Ветки можно объединять, если требуется объединить изменения.

Пример возможного графа репозитория. Каждая точка - коммит. Есть 2 ветки - main и develop



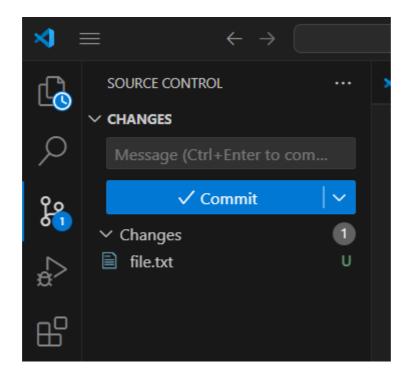
Инициализация локального репозитория

Для создания репозитория необходимо перейти в вкладку Source control (Иконка в виде графа справа)

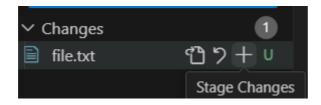


После этого нажимаем Initialize Repository . Репозиторий создан.

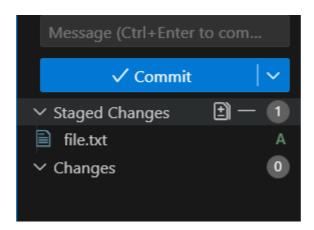
После этого там же будут видны файлы, которые были изменены с последнего коммита (После инициализации репозитория - все файлы, поскольку не было сохранения раньше)



Перед тем как сохранить изменения их нужно учесть с помощью кнопки stage changes около измененного файла



Когда вы учли все необходимые изменения вы можете сделать коммит



После нажатия на кнопку Commit откроется окно для внесения сообщения коммита. После написания сообщения нужно нажать сохранения (CTRL+S) и закрыть

Сообщение должно содержать список изменений.

Хорошие примеры:

"Исправлен баг в добавлении оценок"

"Изменен внешний вид главной страницы"

Плохие примеры:

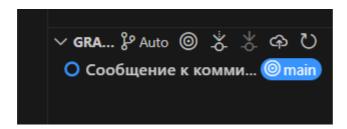
"Много изменений."

"gjfdhjg"

"Что-то"

"Изменения"

Таким образом мы создали первый коммит в нашем репозитории

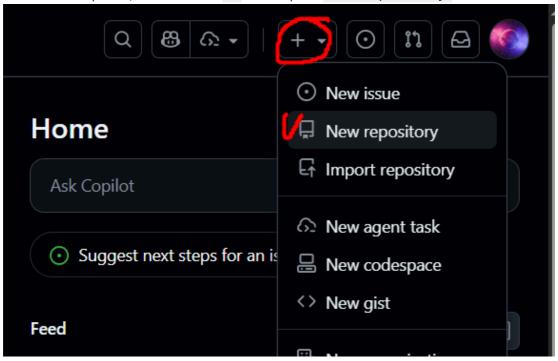


Создание и добавление удаленного репозитория

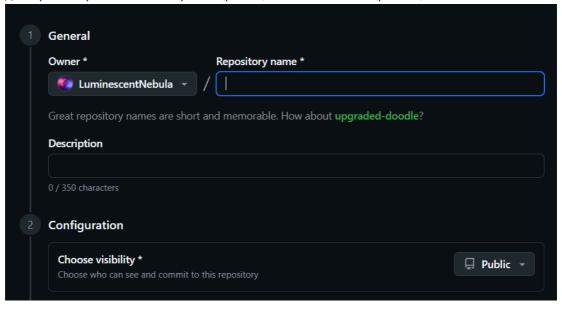
Зарегистрируйтесь на GitHub.

[&]quot;Добавлен функционал регистрации пользователей"

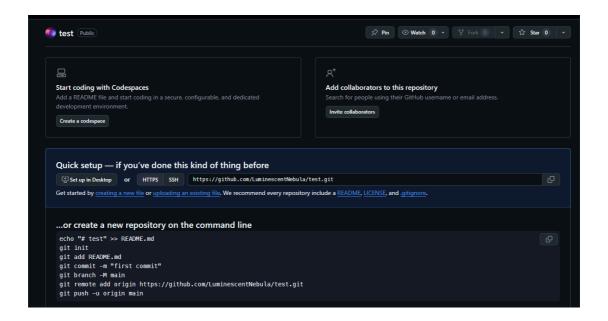
На главной странице нажмите на + и выберите New repository



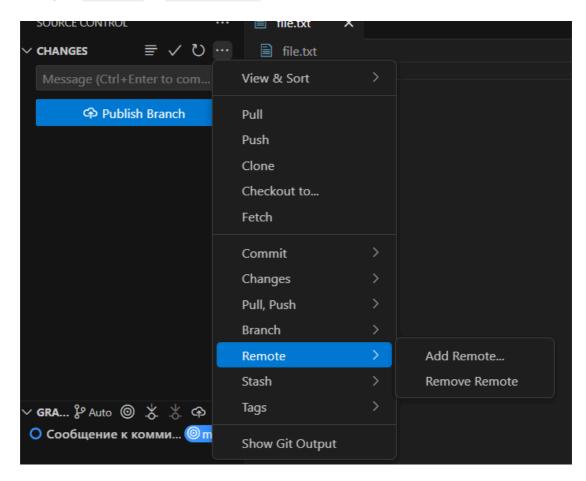
На странице создания репозитория дайте ему имя и выберите будет ли он доступен для просмотра всем в интернете (public) или только вам (private).



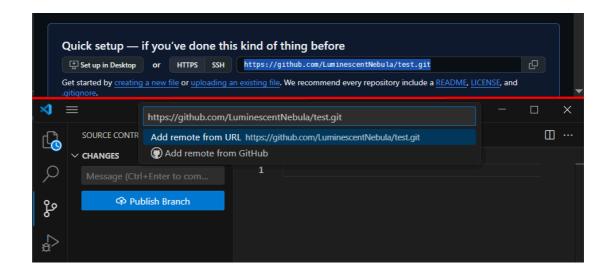
После это вы попадете на страницу репозиторию. Пока что он пустой. Вы можете добавить туда уже существующие файлы просто загрузив, но при разработке будет правильнее связать ваш локальный репозиторий с удалённым.



Вернёмся в Visual Studio Code. Рядом с Changes нажмем на меню (три точки) и выберем Remote -> Add Remote



Сверху остроется поисковая строка в которую нужно будет вставить ссылку на репозиторий. Ссылка на репозиторий заканчивается на .git, то есть она у вас отображется посередине страницы пустого репозитория, а не сверху в адресной строке браузера.



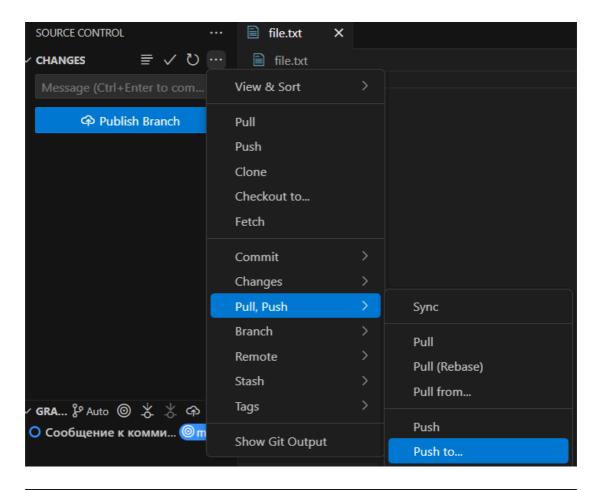
После этого нужно будет дать имя удаленному репозиторию

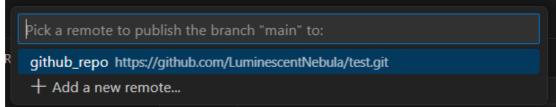


Синхронизация изменений

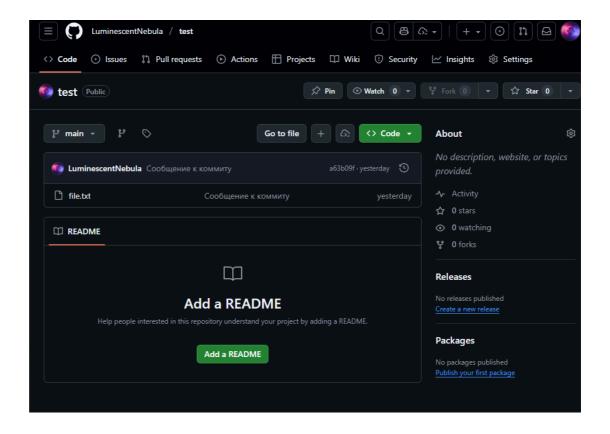
Локально -> Удаленно

Чтобы отправить изменения в удаленный репозиторий, в том же меню нужно выбрать Pull, Push -> Push to..., а после этого сверху выбрать нужный репозиторий.



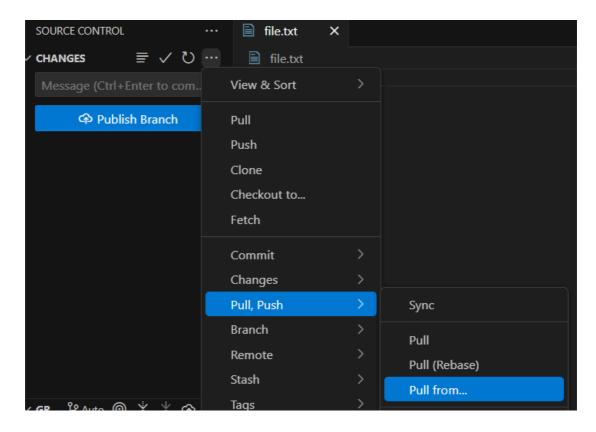


После этого в вашем репозитории появятся все изменения

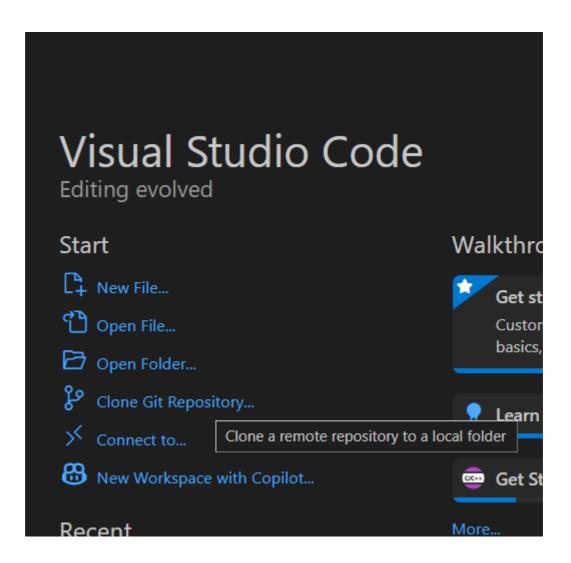


Удаленно -> Локально

Если у вас уже есть на устройстве репозиторий, то вы можете в том же меню выбрать Pull, Push -> Pull from... и также выбрать нужный репозиторий от которого нужно подтянуть (pull) изменения.



Если на устройстве ещё нет этого репозитория, то вы можете на главной странице VS Code клонировать удаленый репозиторий



Сверху нужно будет указть ту же ссылку оканчивающуюся на .git, а после этого выбрать место на устройстве в котором будет распоогаться проект