

Весь код начинается с начала строки. Язык Python чувствителен к отступам.				
<div><div>Комментарии</div><div>пишится для большей понятности кода. Не влияют на ход программы. #Однострочный комментарий ''' Много-строчный комментарий '''</div></div> <div><div>Типы:</div><div>4 - int (Целочисленный) 5.7 - float (Вещественный) "Абвгд" - str (Строка) True/False - bool (Логический)</div></div>	<div><div>Математические операторы:</div><div>+ - сложение - - вычитание * - умножение / - деление ** - возведение в степень</div></div> <div><div>% - остаток от деления // - целочисленное деление</div><div>Пример:<div><div>18</div><div>7</div><div>14</div><div>4</div></div><div>2 ← целое ← остаток</div></div></div>	<div><div>Программа - алгоритм действий для компьютера, который позволит решить задание.</div><div>Программы пишутся для выполнения задания, а не для выполнения примера к заданию.</div></div>	<div><div>Задача условного оператора</div><div>изменить порядок действий в зависимости от выполнения некоторого условия.</div><div>Синтаксис условного оператора: if {условие}: *отступ* блок кода, который выполняется если истина else : блок кода, который выполняется если ложь</div></div>	<div><div>Неполная форма</div><div>условного оператора: if {условие}: блок кода, который выполняется если истина else писать необязательно, если не нужно выполнять код, если условие ложно</div></div> <div><div>Каскадная проверка условий:</div><div>if {условие1}: блок кода, который выполняется если условие1 истина elif {условие2}: блок кода, который выполняется если условие2 истина elif {условие3}: блок кода, который выполняется если условие3 истина</div></div>
<div><div>Переменная</div><div>– это величина, имеющая имя, тип и значение. Мы даем участку памяти имя и можем по этому имени к нему обращаться. Значение переменной можно изменять во время работы программы.Значение переменной можно изменять с учетом текущего значения переменной. Пример: a = 3 b = a + 2 a = (a + 3)*(b - 2) b = b + 1 print(a,b) 18 6</div></div>	<div><div>Имена переменных:</div><div>1. Имя переменной может только содержать буквы, цифры и знак подчеркивания (A-Z, a-z, 0-9, _) 2. Имя переменной должно начинаться с буквы или символа подчеркивания 3. Имена переменных чувствительны к регистру</div></div> <div><div>Операторы:</div><div>= - оператор присваивания Пример: a = 4 # присваиваем переменной с именем а значение 4 () - оператор вызова Пример: print(_) - вызов функции для вывода в консоль</div></div>	<div><div>После условия и после else</div><div>обязательно идёт двоеточие. Блок кода в условном операторе пишется с отступом (табуляционный отступ). if и else пишутся на одном уровне.</div><div><div>Условие</div><div>должно выдавать логический результат, то есть Истина или Ложь. x//2 - не условие, при деление получается число x//2==0 - условие, при сравнении получается Истина или Ложь</div></div><div><div>Условия можно объединять с помощью логических операций:</div><div>and - и - истины должны быть оба условия or - или - хотя бы одно условие должно быть истинно not - не - орицание, замена истины на ложь и наоборот Пример: if a>b and a<c: # Условие истинно если # а больше b И а меньше c</div></div></div>	<div><div>Условие в elif</div><div>проверятса если предыдщие условия не выполнились. Когда хоть одно условие выполнилось, условный оператор заканчивает работу. Также как и else, elif писать необязательно, если он вам не нужно проверять несколько условий.</div></div> <div><div>Вложенная проверка условий:</div><div>if {условие1}: *отступ* if {условие2}: *отступ*отступ* выполняется, если условие1 и условие2 истины else: выполняется, если условие1 истинно, а условие2 ложно else: выполняется если условие1 ложно</div></div>	
<div><div>Встроенные функции:</div><div>print() - вывод значений в консоль Можете принимать несколько аргументов и выводить их через пробел. Пример: print("Ответ:", 4, "Конец") # Ответ: 4 Конец Принимает аргументы sep (по умолчанию пробел) и end (по умолчанию переход на новую строку), которые устанавливает через как будет выводиться текст. Пример: a=1 b=2 c=3 print(a, "+", b, "=", c) #вывод через пробел 1 + 2 = 3 print(a, "+", b, "=", c, sep = "") #Вывод без пробела 1+2=3 input() - считывания введенной строки с консоли. Воз Будет ждать пока в консоль будет что-то введено. В аргументы можно вписать подсказку, которая выведется в консоль. Пример: input("Введите число: ") Введите число:</div></div>	<div><div>Служебные символы:</div><div>\n - перенос на новую строку Пример: print("Первая\nВторая") Первая Вторая \t - табуляционный отступ Пример: print("До\tПосле") До После</div></div>	<div><div>Операторы сравнения:</div><div>< - меньше > - больше <= - меньше или равно >= - больше или равно == - равно != - не равно</div></div>	<div><div>Внутри условного оператора можно</div><div>расположить еще условные операторы. С каждым уровнем вложенности увеличивается отступ.</div></div>	