Задание 1. Работа с уведомлениями в приложении

Выполните задание в репозитории java\_basics в проекте **Generics**:

1. Ваше приложение должно уметь отправлять уведомления, то есть выводить сообщение в соответствующем формате в консоль.
2. Каждое уведомление должно имплементировать интерфейс Notification.
3. Уведомления отправляются клиентам по разным каналам через свой класс-сервис. Каждый класс для отправки уведомлений должен имплементировать интерфейс NotificationSender.

В приложении должны быть реализованы три вида уведомлений:

* EmailNotification — письмо на электронную почту.
* SmsNotification — СМС-сообщение.
* PushNotification — уведомление для приложений мобильных устройств.

**Особенности каждого класса уведомлений:**

1. EmailNotification:
   * Текст для электронной почты должен быть обозначен тегами <p>Текст сообщения</p>.
   * Например, если надо отправить сообщение для пользователя: «Спасибо за регистрацию на сервисе!», то при отправке через имейл текст преобразуется в: <p>Спасибо за регистрацию на сервисе!</p>.
   * Уведомление должно содержать дополнительные поля: тема сообщения, список адресов получателей.
2. SmsNotification:
   * Текст для СМС не меняется. Отправлять сообщение необходимо в оригинальном формате.
   * Например, если надо отправить сообщение для пользователя: «Спасибо за регистрацию на сервисе!», то при отправке через СМС текст преобразуется в: Спасибо за регистрацию на сервисе!
   * Уведомление должно содержать дополнительное поле — список телефонных номеров получателей.
3. PushNotification:
   * Пуш перед основным текстом сообщения должен содержать эмодзи 👋 для привлечения внимания (код эмодзи = "\ud83d\udc4b").
   * Например, если надо отправить сообщение для пользователя: «Спасибо за регистрацию на сервисе!», то при его отправке через СМС текст преобразуется в: 👋 Спасибо за регистрацию на сервисе!
   * Пуш-уведомление должно содержать дополнительные поля: заголовок уведомления, аккаунт пользователя (строка).