Задание 2. Напишите метод с несколькими параметрами

1. В предыдущих заданиях вы работали в проекте Methods с классом Main и методом main. Удалите из него все методы, кроме метода main, а из метода main удалите всё содержимое.

1. Создайте рядом с методом main метод :

|  |
| --- |
| **public static void calculateTriangleSquare(**  **double a, double b, double c) {**  **}** |

1. Напишите внутри этого метода код, который будет рассчитывать площадь треугольника по трём его сторонам и выводить её в консоль:

|  |
| --- |
| **double p = (a + b + c) / 2;**  **double square = Math.*sqrt*(**  **p \* (p - a) \* (p - b) \* (p - c)**  **);**  **System.*out*.println(square);** |

1. В методе main напишите код, который будет вызывать созданный вами метод с параметрами 3, 4 и 5:

|  |
| --- |
| ***calculateTriangleSquare*(3, 4, 5);** |

1. Запустите получившийся код. В результате запуска в консоль должно вывестись число 6:

|  |
| --- |
| **6.0** |

1. Если что-то не получилось, воспользуйтесь рекомендациями под видео, под которым была указана ссылка на это задание.

1. Если всё получилось, поздравляем! Теперь вы умеете создавать методы с несколькими параметрами и вызывать их!