 Задание 2. Создайте класс с несколькими конструкторами

1. В предыдущем задании вы работали в проекте Methods с классами Main и User. Удалите из метода main класса Main всё содержимое. Продолжайте работать в этом же проекте.

1. Создайте класс Employee, в объектах которого будет храниться информация о сотрудниках некой компании.

1. У каждого сотрудника обязательно должно быть имя. Кроме того, опционально могут быть такие свойства, как email и внутренний номер телефона (обычно четыре цифры).

1. Создайте в классе соответствующие переменные: имя и email должны быть переменными класса String, телефон — типа int.
2. Имена переменных придумайте самостоятельно. Опциональной переменной, предназначенной для хранения email, установите значение по умолчанию «не задан»:

|  |
| --- |
| **private String email = "не задан";** |

1. У любого сотрудника должно быть задано хотя бы одно из опциональных свойств: email или телефон. Чтобы обеспечить выполнение этого условия, создайте в классе три конструктора со следующими наборами параметров:
   * имя и email;
   * имя и телефон;
   * имя, email и телефон.

1. Также создайте в классе Employee метод printInfo, который будет выводить в консоль информацию о конкретном сотруднике в следующем виде:

|  |
| --- |
| **Имя: Дмитрий Алексеев**  **E-mail: не задан**  **Телефон: 6567** |

1. В методе main класса Main напишите код, в котором будут создаваться три сотрудника — один с заданным email, один с заданным телефоном и один со всеми заданными контактами. Пример кода создания сотрудника с телефоном:

|  |
| --- |
| **Employee dmitry = new Employee(**  **"Дмитрий Алексеев", 6567**  **);** |

1. Ниже также напишите код, который будет вызывать метод printInfo у каждого из созданных объектов.

1. Запустите получившийся код и убедитесь, что в консоль верно выводятся имена и контакты созданных вами сотрудников.

1. Если что-то не получилось, воспользуйтесь рекомендациями под видео, под которым была указана ссылка на это задание.

1. Если всё получилось, поздравляем! Теперь вы умеете создавать и использовать классы с несколькими разными конструкторами.