**Задание 2. Создание нескольких связанных классов и enum**

* Создайте пустой проект и создайте в нём класс Main с методом main.

* В рамках этого задания вам нужно создать два класса и два enum для хранения автомобилей и их двигателей.

* Создайте enum  CarType(тип автомобиля) и EngineType (тип двигателя). В CarType добавьте варианты SEDAN, HATCHBACK, PICKUP, LIMOUSINE, SUV, COUPE, WAGON, CABRIOLET. В EngineType добавьте варианты PETROL, GAS, DIESEL, HYBRID.

* Создайте класс Engine, добавьте в него final-свойства «Тип двигателя» (enum EngineType), «Объём» (тип double) и «Мощность» (тип int), конструктор и геттеры для всех этих свойств.

* Создайте также класс Car, добавьте в него final-свойства «Двигатель» (класс Engine), «Тип» (enum CarType) и «Вес» (тип int), создайте конструктор и геттеры для всех этих свойств.

* В методе main класса Main напишите код, который будет создавать новый автомобиль, а также код, который выведет в консоль все его свойства. Запустите получившийся код и убедитесь, что он работает верно — выводит в консоль информацию, аналогичную следующему примеру:

|  |
| --- |
| **Тип автомобиля: SUV**  **Масса автомобиля: 2300**  **Тип двигателя: DIESEL**  **Объём двигателя: 3.5**  **Мощность двигателя: 156** |

* Если что-то не получилось, постарайтесь самостоятельно внести исправления в свой код и добиться необходимого результата — вывода в консоль текста, аналогичного показанному выше.

* В случае возникновения трудностей вы, как и всегда в заданиях для самостоятельного выполнения, можете воспользоваться рекомендациями под видео, под которым была указана ссылка на это задание.

* Если всё получилось, поздравляем! Теперь вы умеете создавать и использовать переменные типа enum!