#### **Задание 1**

1. Создайте класс Arithmetic с двумя переменными — числами типа int.
2. Создайте в этом классе конструктор, принимающий два параметра — тоже числа типа int. В конструкторе сохраняйте переданные параметры в переменных класса.
3. В созданном классе реализуйте методы, вычисляющие различные величины (значения) на основе переменных класса, а именно:
   * сумму чисел;
   * произведения чисел;
   * максимальное из двух чисел;
   * минимальное из двух чисел.

Имена методов придумайте самостоятельно.