Задание 2. Напишите метод, возвращающий большее из двух переданных ему в качестве параметров чисел

1. В предыдущих заданиях вы работали в проекте Methods с классом Main и методом main. Удалите из него все методы, кроме метода main, а из метода main удалите всё содержимое.

1. Создайте рядом с методом main метод max с двумя параметрами типа int:

|  |
| --- |
| **public static int max(int a, int b) {**    **}** |

Обратите внимание на то, что перед именем метода указан тип значения, которое он будет возвращать, — слово int.

1. Напишите внутри этого метода код, который будет определять большее из двух переданных ему в качестве параметров значений и возвращать его при помощи ключевого слова return:

|  |
| --- |
| **if (a >= b) {**  **return a;**  **}**  **return b;** |

1. Вы можете сократить эти три строки кода до одной, объединив в ней сравнение и возврат большего значения при помощи тернарного оператора:

|  |
| --- |
| **return a >= b ? a : b;** |

1. В методе main напишите код, который будет вызывать созданный вами метод, присваивать возвращаемое им значение переменной maxNumber, а затем выводить его в консоль:

|  |
| --- |
| **int maxNumber = max(300, 10);**  **System.out.println(maxNumber);** |

1. Запустите получившийся код и убедитесь, что в консоль вывелось число 300.

1. Если что-то не получилось, воспользуйтесь рекомендациями под видео, под которым была указана ссылка на это задание.

1. Если всё получилось, поздравляем! Теперь вы умеете создавать и вызывать методы, возвращающие значение.