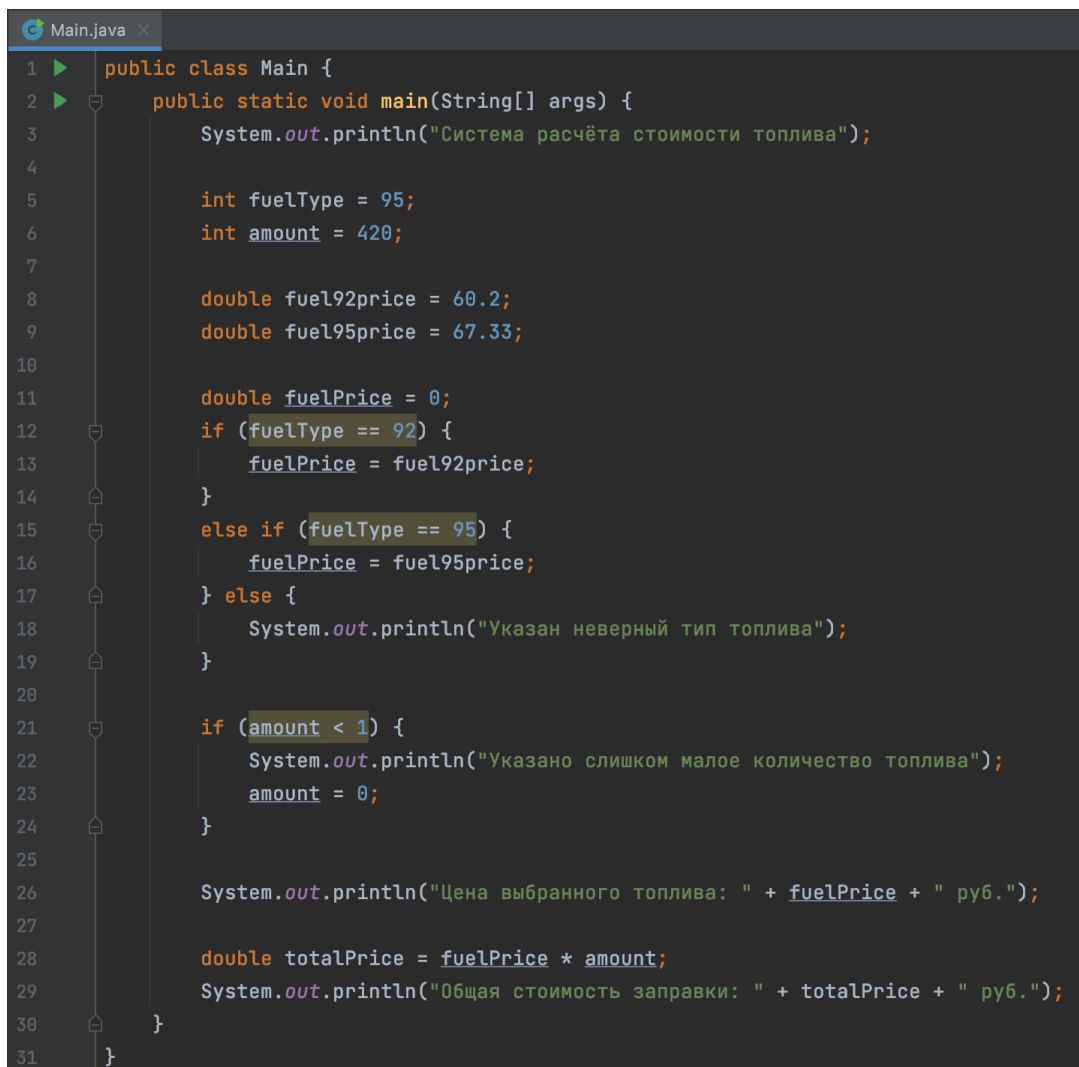


## Задание 1. Внести изменения в код проекта FillingStation

Вы будете работать с проектом FillingStation. Поэтому, чтобы выполнить это задание, обязательно выполните самостоятельную практику после видео 1.6 и 1.7 этого модуля. Когда вы её сделаете, можете приступить к пунктам ниже.

- Откройте проект FillingStation, который вы создавали при выполнении задания после видео 1.7 этого модуля.
- Убедитесь, что написанный код полностью соответствует коду, показанному в видео 1.7, в том числе так же стоят отступы от левого края перед каждой строкой, так же стоят пробелы и переносы строк. Для этого можете сверить ваш код с кодом на скриншоте:



```
1 public class Main {
2     public static void main(String[] args) {
3         System.out.println("Система расчёта стоимости топлива");
4
5         int fuelType = 95;
6         int amount = 420;
7
8         double fuel92price = 60.2;
9         double fuel95price = 67.33;
10
11         double fuelPrice = 0;
12         if (fuelType == 92) {
13             fuelPrice = fuel92price;
14         }
15         else if (fuelType == 95) {
16             fuelPrice = fuel95price;
17         } else {
18             System.out.println("Указан неверный тип топлива");
19         }
20
21         if (amount < 1) {
22             System.out.println("Указано слишком малое количество топлива");
23             amount = 0;
24         }
25
26         System.out.println("Цена выбранного топлива: " + fuelPrice + " руб.");
27
28         double totalPrice = fuelPrice * amount;
29         System.out.println("Общая стоимость заправки: " + totalPrice + " руб.");
30     }
31 }
```

- Найдите в этом коде строку с переменной double fuel95price. После неё допишите ограничение на количество покупаемого топлива в 400 литров. Для этого задайте переменную — напишите следующую строку кода:

```
int maxAmount = 400;
```

- Теперь найдите в коде место, в котором осуществляется проверка условия, что количество покупаемого топлива равно нулю или отрицательное ("if (amount < 1) { ... }").
- После этой проверки и перед кодом, который выводит цену выбранного топлива, добавьте код:

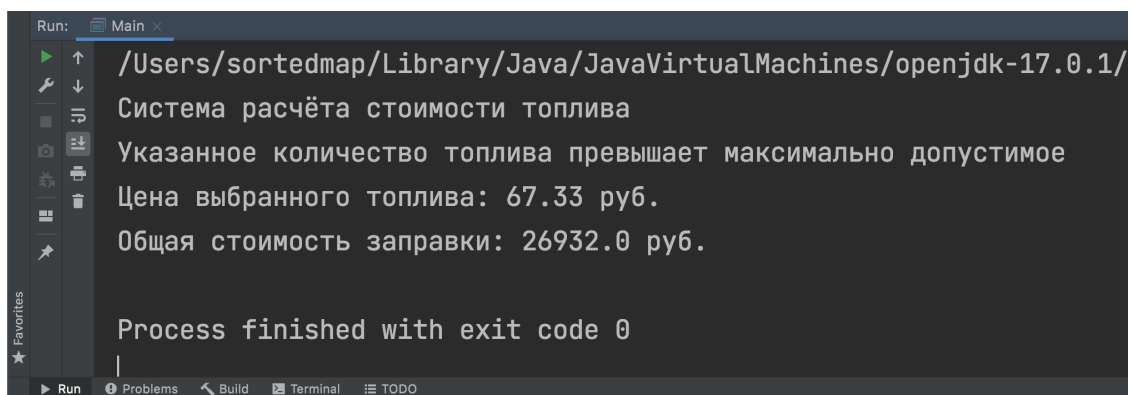
```
if (amount > maxAmount) {  
  
    System.out.println("Указанное количество топлива  
превышает максимально допустимое");  
  
    amount = maxAmount;  
  
}
```

Задача этого кода — проверять, не слишком ли много топлива пытаются купить. При превышении лимита программа будет выводить предупреждение в консоль и уменьшать количество топлива до приемлемого.

- Чтобы проверить, сработает ли этот код, измените значение переменной amount на 420, а переменной fuelType — на 95:

```
int fuelType = 95;  
int amount = 420;
```

- Запустите получившийся код и убедитесь, что в консоль выводится предупреждение о превышении максимально допустимого количества топлива, как на скриншоте:



```
Run: Main x  
/Users/sortedmap/Library/Java/JavaVirtualMachines/openjdk-17.0.1/  
Система расчёта стоимости топлива  
Указанное количество топлива превышает максимально допустимое  
Цена выбранного топлива: 67.33 руб.  
Общая стоимость заправки: 26932.0 руб.  
  
Process finished with exit code 0
```

- Если что-то не получается и программа работает не так, как должна, постарайтесь мысленно отмотать назад свои действия и попытаться

найти ошибку. Если это не помогло, ознакомьтесь с блоком «Рекомендации по выполнению».

- Если же программа работает корректно при разных условиях, поздравляем — вы её доработали!

## Рекомендации по выполнению

- Внимательно следуйте инструкции. Этой информации, а также информации, которая была дана в видеоуроках и заданиях для самостоятельного выполнения, достаточно, чтобы сделать это задание.
- Если программа работает не так, как должна, или при её запуске возникает ошибка — попробуйте следующее:
  - Верните код к исходному состоянию, в котором он был к моменту начала выполнения задания. Это можно сделать многократным нажатием сочетания клавиш <Ctrl+Z> (на MacOS — ⌘Z).
  - Повторите все действия в задании по пунктам ещё раз и запустите программу снова.
  - Если за 2-3 самостоятельных попытки так ничего и не получилось, обратитесь за помощью в телеграм-чат или к своему куратору. Пришлите скриншот и опишите, что вы пробовали сделать и что не работает сейчас.