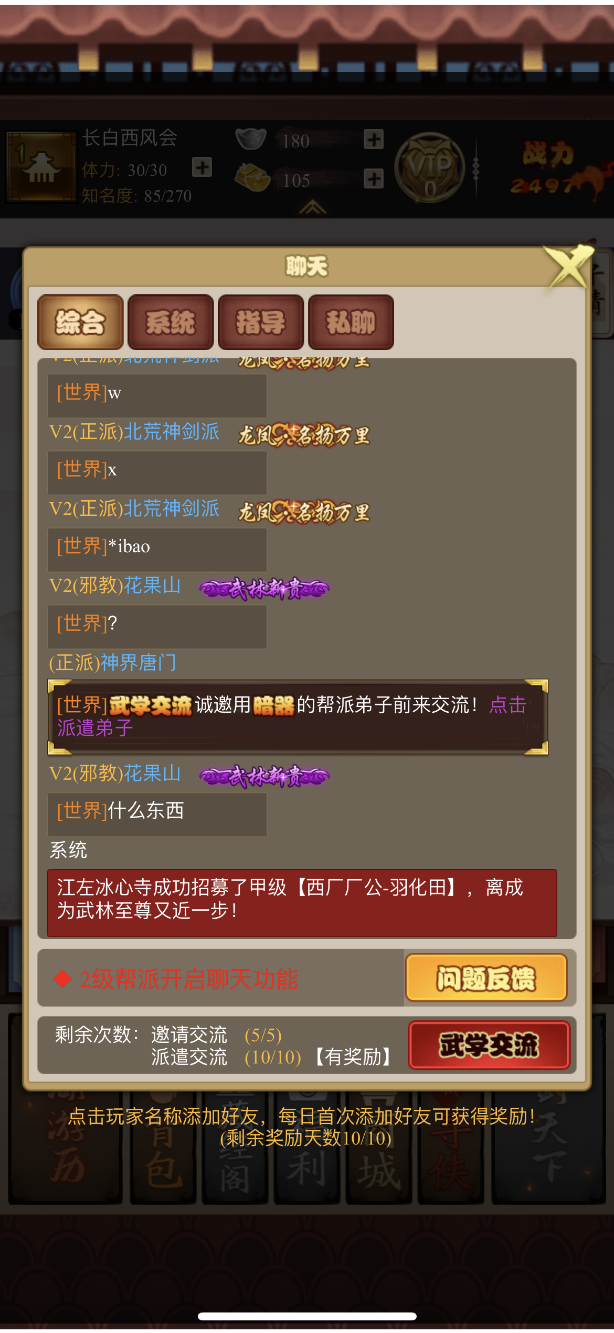
系统文档

《大明侠客令》

社交系统



**初拟日期: 2022.01.25**

**完成日期: 2022.01.28**

**修订日期:** **2022.01.28**

**作者: 杨俊逸**

# 目录

[系统文档 1](#_Toc29419)

[《大明侠客令》 1](#_Toc14900)

[社交系统 1](#_Toc510)

[目录 2](#_Toc21024)

[版本记录 5](#_Toc10731)

[修改记录 5](#_Toc19943)

[1.系统目标 6](#_Toc5126)

[2.社交模块分类 6](#_Toc20195)

[聊天 6](#_Toc19534)

[好友 7](#_Toc2292)

[信箱 8](#_Toc14206)

[3.玩家个体信息 8](#_Toc13537)

[4.消息类型 8](#_Toc15978)

[系统消息 8](#_Toc1705)

[玩家可编辑消息 8](#_Toc394)

[指导/派遣消息 9](#_Toc20346)

[添加好友请求消息 9](#_Toc15781)

[系统邮件 9](#_Toc28703)

[5.社交模块设计 9](#_Toc4850)

[5.1聊天 9](#_Toc10278)

[综合页 9](#_Toc10799)

[系统通知 9](#_Toc28441)

[消息内容 9](#_Toc20345)

[消息类型 9](#_Toc12401)

[内容区域交互 9](#_Toc6385)

[输入处理 9](#_Toc18478)

[玩家能否编辑 9](#_Toc8043)

[等级要求 10](#_Toc19779)

[世界信息 10](#_Toc16832)

[基本属性 10](#_Toc24619)

[功能（点击昵称可弹出交互框） 10](#_Toc28534)

[消息内容 10](#_Toc10085)

[消息类型 10](#_Toc7639)

[内容区域交互 10](#_Toc12467)

[输入处理 10](#_Toc25274)

[玩家能否编辑 11](#_Toc25921)

[等级要求 11](#_Toc19076)

[指导 11](#_Toc28712)

[系统页 11](#_Toc27427)

[指导页 11](#_Toc12777)

[基本属性 11](#_Toc1057)

[功能（点击昵称可弹出交互框） 11](#_Toc28879)

[消息内容 12](#_Toc15351)

[消息类型 12](#_Toc13659)

[内容区域交互 12](#_Toc19782)

[输入处理 12](#_Toc31534)

[玩家能否编辑 12](#_Toc19115)

[等级要求 12](#_Toc25092)

[私聊页 12](#_Toc5693)

[基本属性 12](#_Toc10169)

[功能（点击昵称可弹出交互框） 12](#_Toc20987)

[消息内容 13](#_Toc15234)

[消息类型 13](#_Toc30902)

[内容区域交互 13](#_Toc31662)

[输入处理 13](#_Toc2874)

[玩家能否编辑 13](#_Toc31406)

[等级要求 13](#_Toc23484)

[5.1好友 14](#_Toc19774)

[好友列表页 14](#_Toc4582)

[基本属性 14](#_Toc13018)

[功能（点击昵称可弹出交互框） 14](#_Toc5096)

[消息类型 14](#_Toc13037)

[内容区域交互 14](#_Toc9599)

[输入处理 14](#_Toc23639)

[玩家能否编辑 14](#_Toc21461)

[等级要求 15](#_Toc571)

[好友申请 15](#_Toc15769)

[基本属性 15](#_Toc26683)

[功能（点击昵称可弹出交互框） 15](#_Toc211)

[消息内容 15](#_Toc8580)

[消息类型 15](#_Toc9265)

[内容区域交互 15](#_Toc16736)

[输入处理 15](#_Toc16352)

[玩家能否编辑 16](#_Toc12581)

[等级要求 16](#_Toc2621)

[屏蔽列表 16](#_Toc24240)

[基本属性 16](#_Toc20180)

[功能 16](#_Toc20448)

[消息类型 16](#_Toc19078)

[内容区域交互 16](#_Toc19104)

[输入处理 16](#_Toc32219)

[玩家能否编辑 16](#_Toc32386)

[等级要求 17](#_Toc20154)

[5.3邮箱 17](#_Toc17403)

[基本属性 17](#_Toc23848)

[功能 17](#_Toc26306)

[消息类型 17](#_Toc19133)

[内容区域交互 17](#_Toc23521)

[输入处理 17](#_Toc29416)

[玩家能否编辑 17](#_Toc2413)

[等级要求 17](#_Toc16961)

[文本字体 18](#_Toc13583)

[系统消息 18](#_Toc3445)

[玩家可编辑消息 18](#_Toc6080)

[指导/派遣消息 18](#_Toc3222)

[添加好友请求消息 18](#_Toc18529)

[系统邮件 18](#_Toc1485)

[6.消息说明表 19](#_Toc31765)

[7.ue需求 21](#_Toc19139)

[聊天界面 21](#_Toc21140)

[好友界面 23](#_Toc1602)

[邮箱界面 25](#_Toc21955)

[交互需求 26](#_Toc981)

[8.美术需求 26](#_Toc20305)

[9.音效需求 26](#_Toc10611)

# 版本记录

## 修改记录

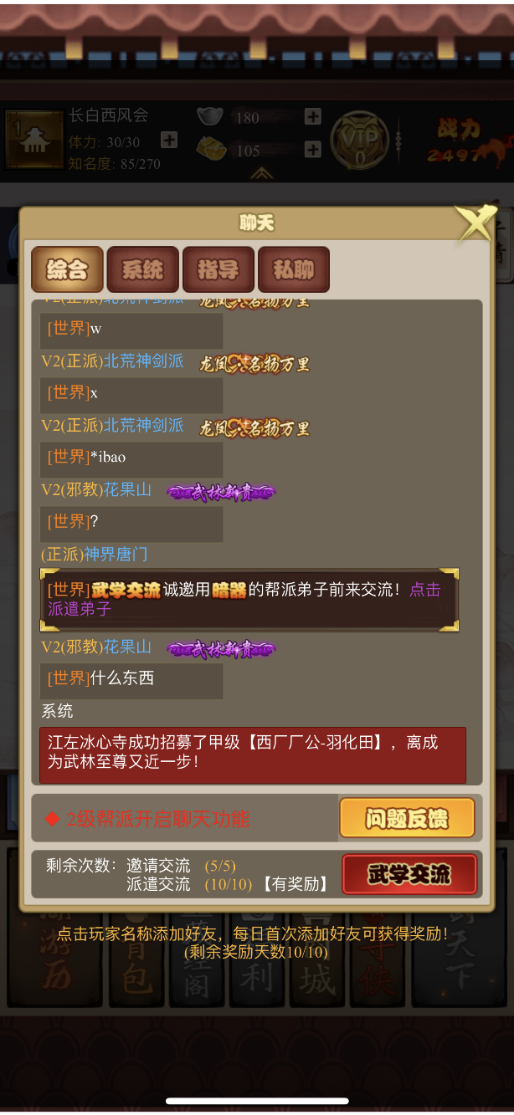
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日期** | **作者** | **修改概要及链接** |
| 1.28 | 杨俊逸 | 1.1版本撰写了社交系统设计、详细的社交模块分类、玩家个体信息、消息类型、社交模块的详细设计、文本要求、属性表、ue需求、美术需求、音效需求 |
| 1.31 | 杨俊逸 | 1.2版本对说明表头进行了修改 |

# 1.系统目标

* 设计信息、好友、邮件三个社交系统
* 为社交系统设计页面
* 使玩家进行玩家之间的交流操作
* 提供官方通知玩家系统邮件的渠道

# 2.社交模块分类

## 聊天



* 综合
* 系统
* 指导
* 私聊

## 好友



* 好友列表
* 好友申请
* 屏蔽列表

## 信箱



# 3.玩家个体信息

* 阵营
* 派别
* 昵称
* 战力

# 4.消息类型

## 系统消息

## 玩家可编辑消息

* 世界消息
* 私聊消息

## 指导/派遣消息

## 添加好友请求消息

## 系统邮件

# 5.社交模块设计

# 5.1聊天

## 综合页

### 系统通知

#### 消息内容

* 玩家获得高级物品/成就的系统通报内容

#### 消息类型

* 系统消息

#### 内容区域交互

* 无

#### 输入处理

* 无限制

#### 玩家能否编辑

* 否

#### 等级要求

* 无

### 世界信息

#### 基本属性

* 玩家每日有20次发送世界消息的机会
* 可以被全服玩家看到

#### 功能（点击昵称可弹出交互框）

查看信息

* 点击查看玩家基础面板，包含昵称、战力

添加好友

* 点击昵称即可发送加好友请求至对方【好友】处

发送私聊

* 点击昵称跳转至私聊界面发送私信

屏蔽信息

* 点击直接拉黑

#### 消息内容

* 玩家发在世界频道的消息

#### 消息类型

* 玩家可编辑消息

#### 内容区域交互

* 点击名字弹出交互框
* 可在此界面发送邀请信息
* 可在此界面拉黑玩家
* 可在此界面添加好友
* 可对发消息的人进行私聊

#### 输入处理

邀请信息及好友请求预设：

* 武学交流 诚邀用 刀 的帮派弟子前来交流 点击派遣弟子
* xxx 好友请求
* 限制次数20
* 限制字数30
* 限制间隔1s
* 屏蔽内容：脏话、卖号、贩卖信息、反动信息
* 个人黑名单信息将自动屏蔽

#### 玩家能否编辑

* 是

#### 等级要求

* 2级帮会

## 指导

* 邀请派遣
* 发送邀请信息至世界频道
* 匹配战力的邀请信息将在指导页面展示
* 派遣交流

## 系统页

* 系统消息汇总，功能同上

## 指导页

#### 基本属性

* 玩家每日有5次邀请机会
* 玩家每日有10次派遣机会
* 可以被全服匹配战力的玩家看到

#### 功能（点击昵称可弹出交互框）

邀请派遣

* 发送邀请信息至世界频道
* 匹配战力的邀请信息将在指导页面展示

派遣交流

* 点击他人发送的邀请信息直接弹出交互界面
* 在交互界面选择弟子进行派遣

#### 消息内容

* 玩家发在世界频道和指导页面的邀请消息

#### 消息类型

* 指导/派遣消息

#### 内容区域交互

* 点击名字弹出交互框
* 可在此界面发送邀请信息

#### 输入处理

邀请信息预设：

* 武学交流 诚邀用 刀 的帮派弟子前来交流 点击派遣弟子
* 限制次数5
* 限制字数 无
* 限制间隔 60s
* 屏蔽内容：无
* 个人黑名单信息将自动屏蔽

#### 玩家能否编辑

* 否

#### 等级要求

* 2级帮会

## 私聊页

#### 基本属性

* 可以被私聊的玩家看到

#### 功能（点击昵称可弹出交互框）

查看信息

* 点击查看玩家基础面板，包含昵称、战力

添加好友

* 点击昵称即可发送加好友请求至对方【好友】处

屏蔽信息

* 点击直接拉黑

#### 消息内容

* 玩家之间私聊的消息

#### 消息类型

* 玩家可编辑消息

#### 内容区域交互

* 点击名字弹出交互框
* 可在此界面拉黑玩家
* 可在此界面添加好友
* 可对发消息的人进行私聊

#### 输入处理

好友请求预设：

* xxx 好友请求
* 限制次数 无
* 限制字数 30
* 限制间隔 无
* 屏蔽内容：脏话、卖号、贩卖信息、反动信息
* 个人黑名单信息将自动屏蔽

#### 玩家能否编辑

* 是

#### 等级要求

* 2级帮会

# 5.1好友

## 好友列表页

#### 基本属性

* 玩家个人好友列表
* 个人可见

#### 功能（点击昵称可弹出交互框）

查看信息

* 点击查看玩家基础面板，包含昵称、战力

武学交流

* 点击发送邀请信息

发送私聊

* 点击按钮跳转至私聊界面发送私信

删除好友

* 点击直接删除

#### 消息类型

* 无

#### 内容区域交互

* 点击名字弹出交互框
* 可在此界面发送邀请信息
* 可在此界面发送邀请
* 可在此界面删除好友
* 可对好友进行私聊
* 可查看好友是否在线

#### 输入处理

* 无输入

#### 玩家能否编辑

* 否

#### 等级要求

* 2级帮会

## 好友申请

#### 基本属性

* 玩家个人好友申请列表
* 个人可见

#### 功能（点击昵称可弹出交互框）

同意添加好友

* 点击即可添加好友

不同意添加好友

* 点击即可拒绝添加好友

屏蔽信息

* 点击直接拉黑

#### 消息内容

* 好友请求添加消息

#### 消息类型

* 好友请求添加消息

#### 内容区域交互

* 点击名字弹出交互框
* 可在此界面拉黑玩家
* 可在此界面添加好友
* 可在此界面拒绝添加好友

#### 输入处理

好友请求预设：

* xxx 好友请求
* 限制次数 无
* 限制字数 无
* 限制间隔3600s
* 屏蔽内容：无
* 个人黑名单信息将自动屏蔽

#### 玩家能否编辑

* 否

#### 等级要求

* 2级帮会

## 屏蔽列表

#### 基本属性

* 玩家个人黑名单
* 个人可见

#### 功能

移除黑名单

* 点击将目标玩家移除出黑名单

#### 消息类型

* 无

#### 内容区域交互

* 可移除拉黑玩家

#### 输入处理

* 无输入

#### 玩家能否编辑

* 否

#### 等级要求

* 2级帮会

# 5.3邮箱

#### 基本属性

* 玩家个人邮箱
* 个人可见

#### 功能

查看信息

* 点击查看邮件信息

领取奖励

* 点击领取奖励

一键删除

* 点击直接删除所有已读邮件

#### 消息类型

* 系统邮件消息

#### 内容区域交互

* 点击查看邮件信息
* 点击领取奖励

#### 输入处理

* 无输入

#### 玩家能否编辑

* 否

#### 等级要求

* 无

# 文本字体

## 系统消息

* 红色边框
* 白色黑体

## 玩家可编辑消息

* 灰色边框
* 白色黑体

## 指导/派遣消息

* 棕色边框
* 白色黑体
* “武学交流”和“武器类别”渐变艺术字体
* “点击派遣”紫色黑体

## 添加好友请求消息

* 灰色边框
* 白色黑体

## 系统邮件

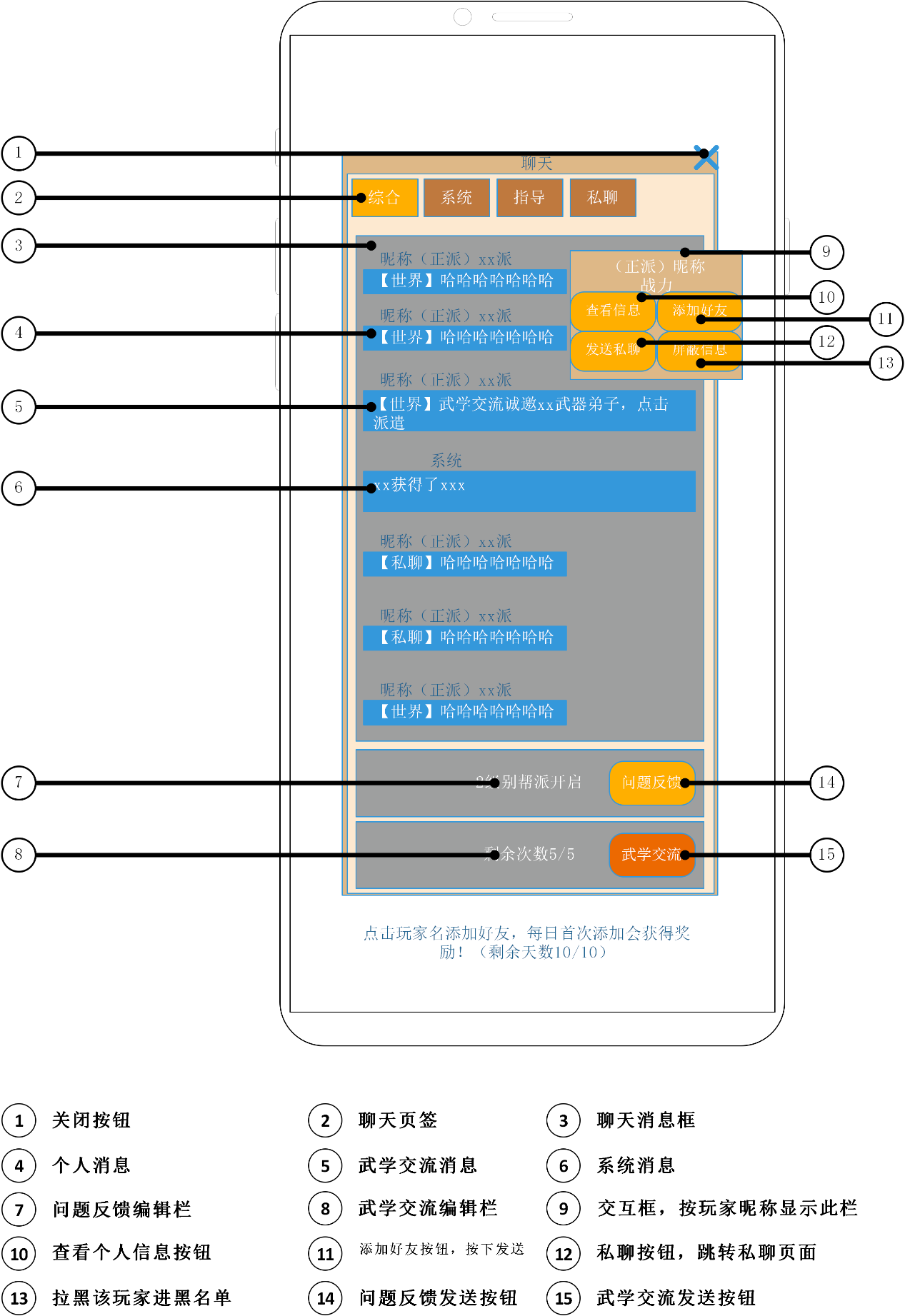
* 黑色黑体

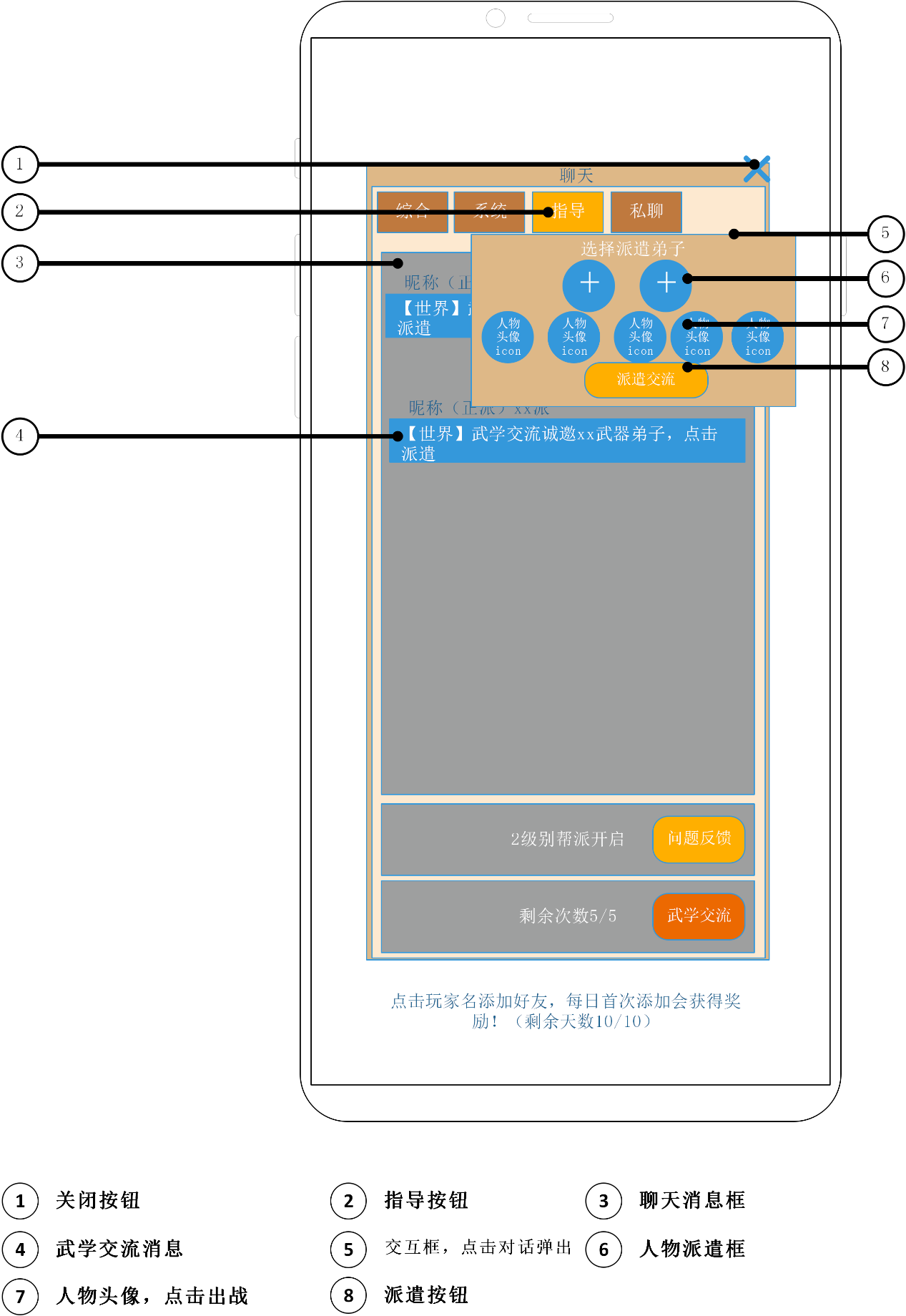
# 6.消息说明表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性英文 | 中文名称 | 数据类型  int=整数  float=带小数点的数字  string=字符串，文本 | 值域 | 说明方法 |
| uid | 玩家id | int | [1,∞） | 直接填写 |
| information\_id | 消息id | int | [1,∞） | 直接填写 |
| content | 消息内容 | string | 无 | 直接填写 |
| information\_modular | 消息模块 | int | [1,∞） | 1=系统  2=世界  3=指导  4=好友请求  5=系统邮件  6=私聊 |
| information\_type | 消息种类 | int | [1,∞） | 1=系统消息  2=玩家可编辑消息  3=指导消息  4=好友请求消息  5=系统邮件 |
| interactive\_type | 交互类型 | int | [1,∞） | 没有写-1  1=直接发送  2=确认发送  3=跳转至私聊页面  4=同意  5=拒绝  6=拉黑  7=确认  8=删除  9=复制uid跳转私聊 |
| examine | 是否审核 | int | -1，1 | -1=否  1=是 |
| edit | 可编辑消息 | int | -1，1 | -1=否  1=是 |
| limit | 是否限制 | int | -1，1 | -1=否  1=是 |
| frequency | 限制次数 | int | -1，1 | -1=否  直接填写次数 |
| words\_number | 限制字数 | int | [1,∞） | 直接填写，没有写-1 |
| interval | 限制间隔 | int | [1,∞） | 直接写秒，没有写-1 |
| content\_limit | 限制内容 | int | -1，1 | -1=否  1=卖号  2=出售  3=卖  4=高价  5=租借  6=租  7=收购  8=收  9=政府  10=zf  11=妈  12=吗 |
| blacklist | 是否黑名单 | int | -1，1 | -1=否  1=是 |
| shield | 是否屏蔽 | int | -1，1 | -1=否  1=是 |
| output | 屏蔽输出 | string | 无 | -1=否，按字数输出\* |

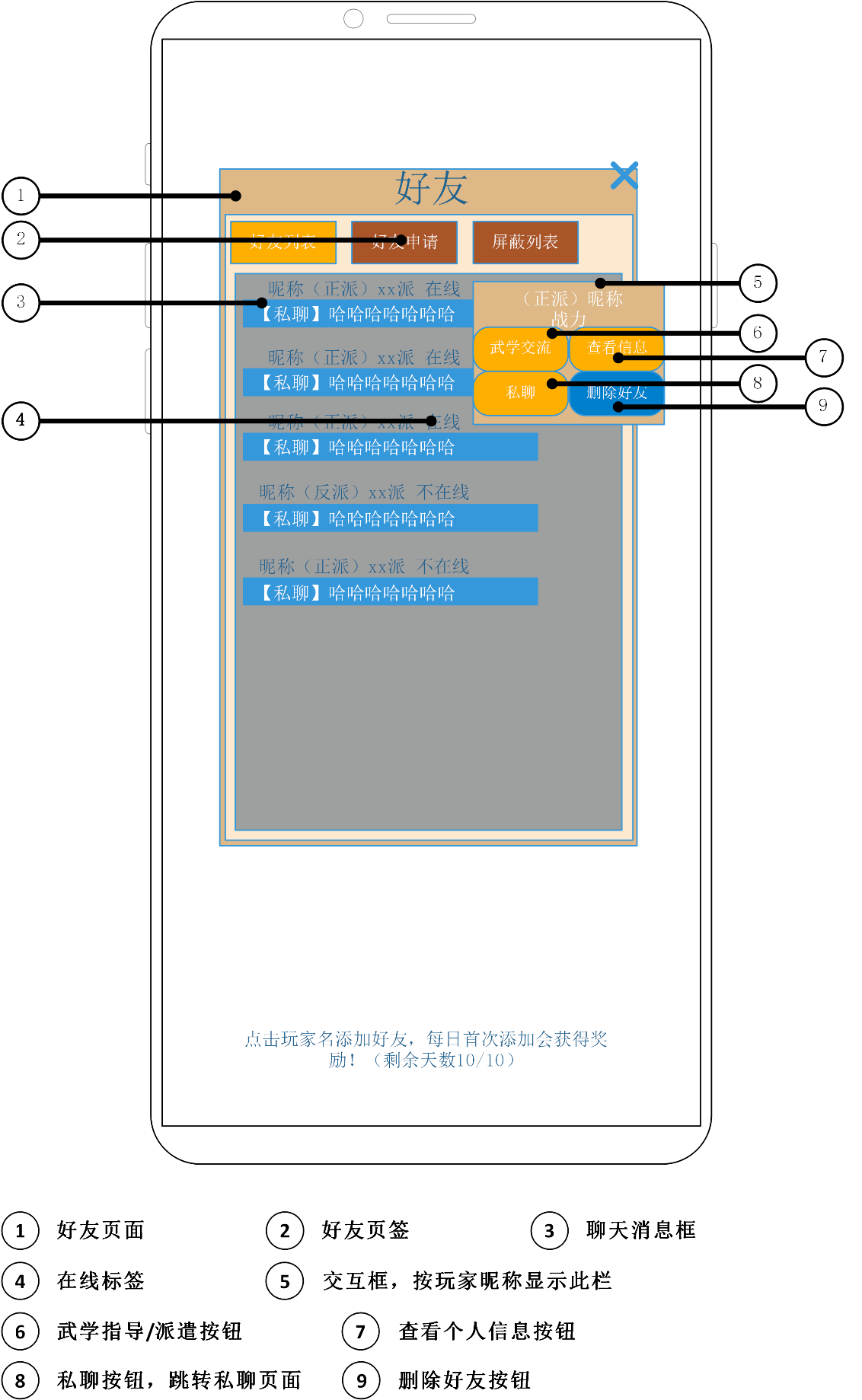
# 7.ue需求

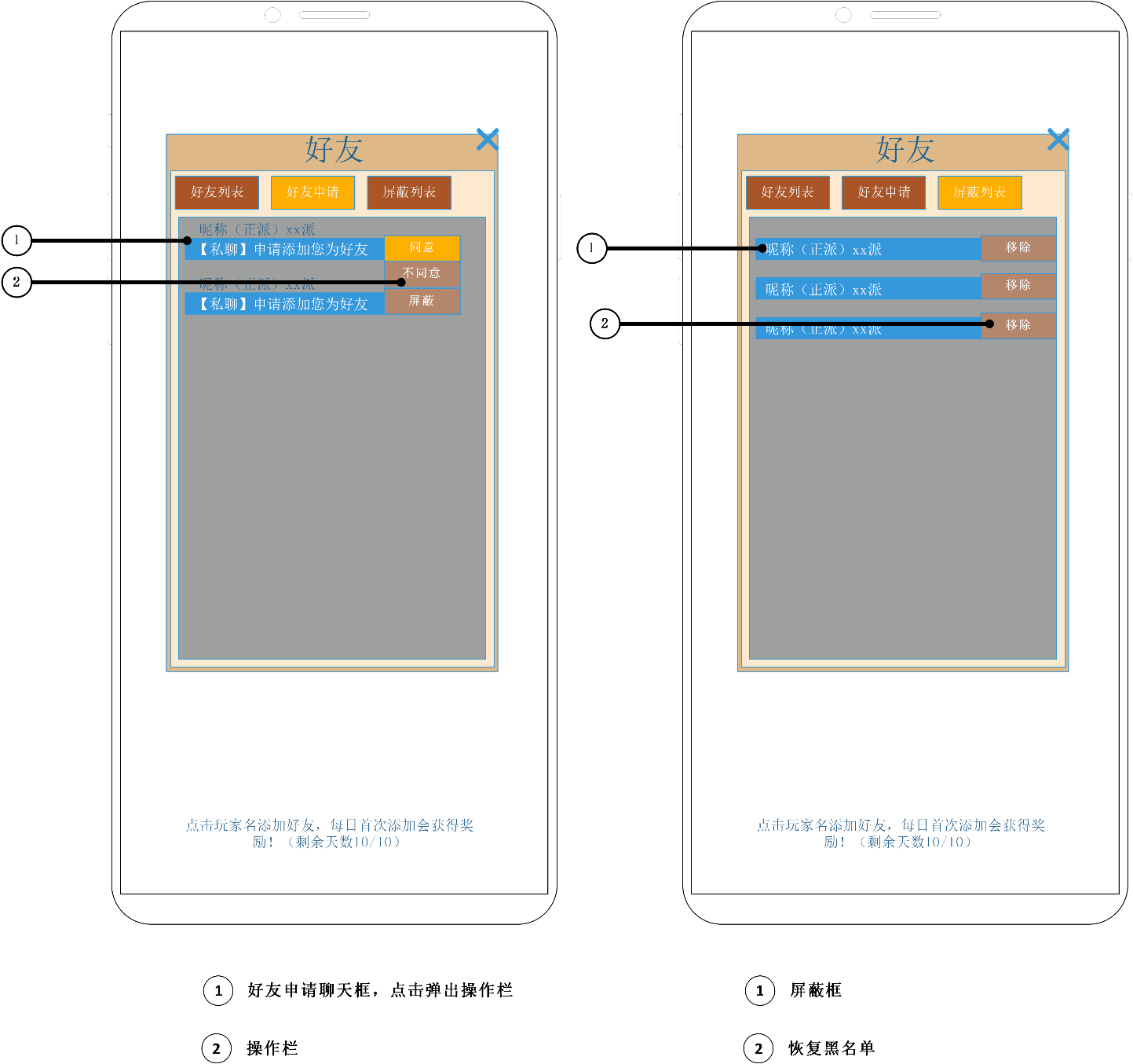
## 聊天界面



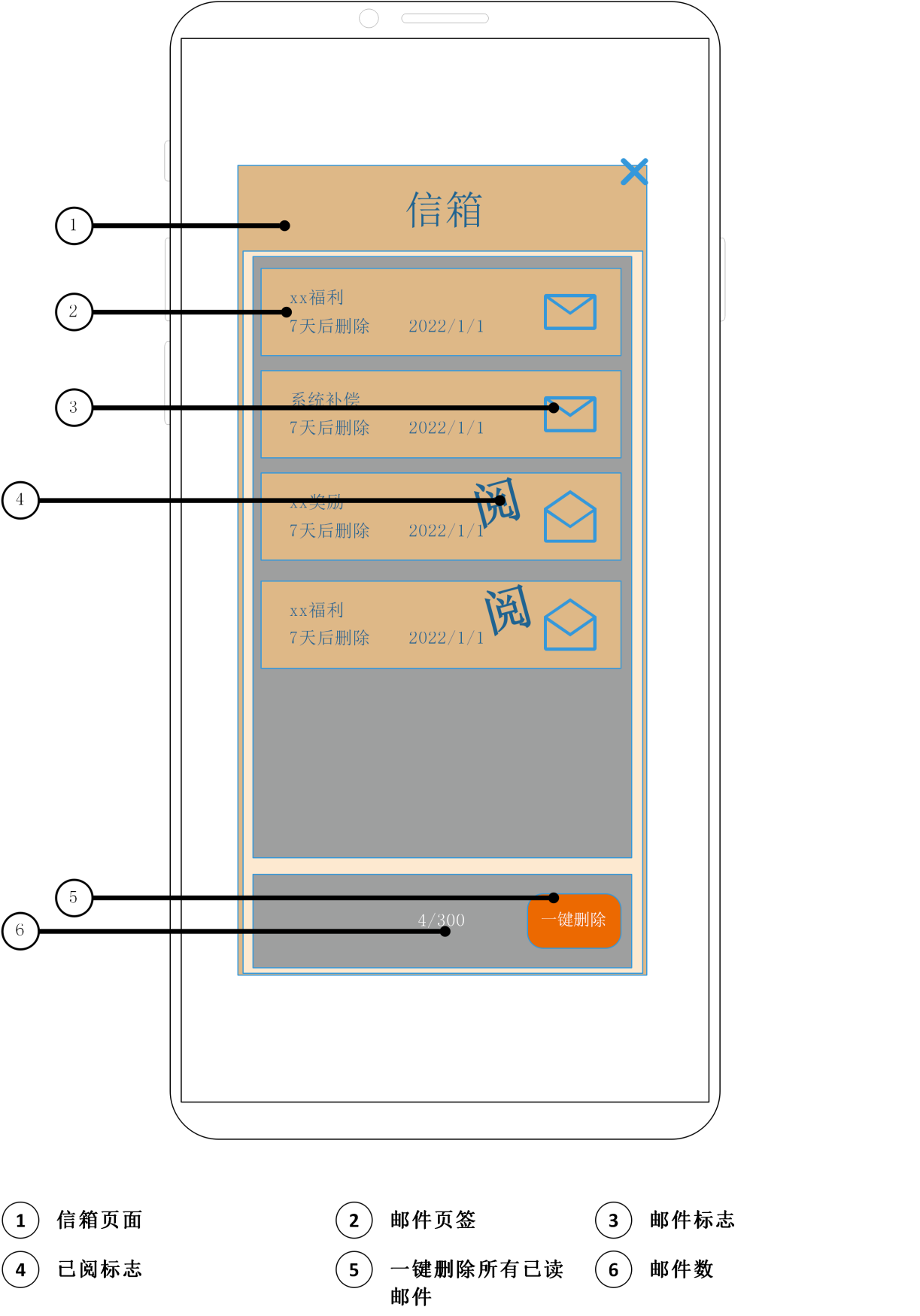


## 好友界面

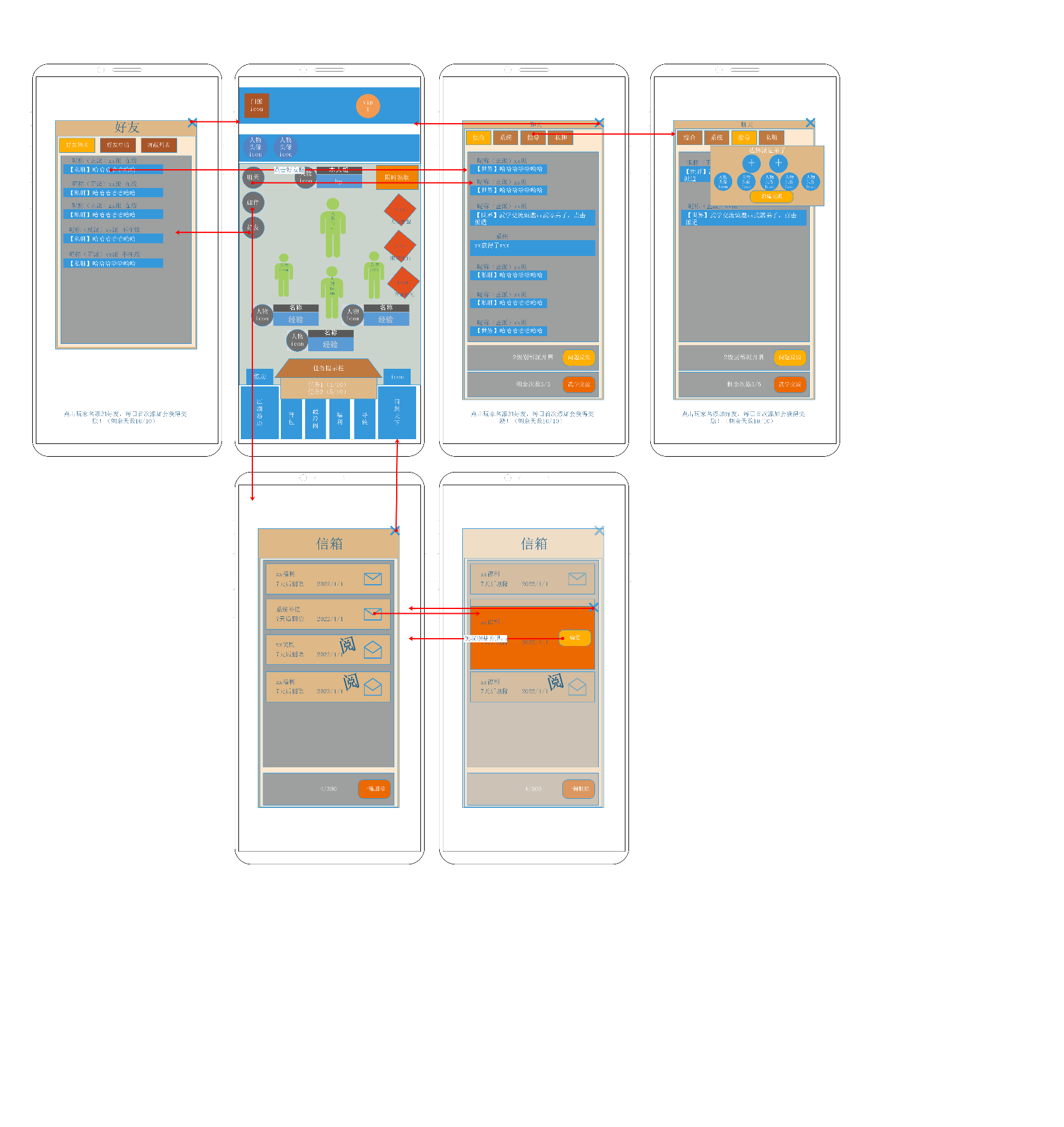




## 邮箱界面



## 交互需求



# 8.美术需求

* 略

# 9.音效需求

* 略