



COMPÉTENCES

- HTML/CSS
- LATEX
- Language C
- Language C++
- Java
- Suite Adobe
- Python
- Matlab
- PSIM
- STM32CubeIDE
- Godot Engine
- PHP

CONTACT

- 07 82 23 42 12
- bi.oumid@epmistes.net
- 97 rue damremont, Paris 75018
- <https://luminokinono.github.io/portfolio/>



LANGUES

- Français : Langue maternelle
- Anglais: niveau B2
- Espagnol : niveau B1

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Musique
- Pop Culture
- Automobile
- Cinéma
- Astronomie
- Photographie
- Jeux Vidéos

OUMID BILAL

Éleve en deuxième année ingénieur et en recherche d'un stage de 4 mois à partir de octobre 2025

FORMATION

2021-2025

ECAM EPMI, CERGY

ÉCOLE D'INGÉNIEUR GÉNÉRALISTE

2018-2021

LYCÉE CHAPTAL, PARIS

BACCALAURÉAT S

2023-2025

CY UNIVERSITÉ, CERGY

LICENCE ÉLECTRONIQUE, ÉNERGIE
ÉLECTRIQUE ET AUTOMATIQUE

PROJETS RÉALISÉS

juin 2025

CRÉATION D'UN JEU VIDÉO PACMAN

EN JAVA AVEC LES BIBLIOTHÈQUES AWT ET SWING SUR VISUAL STUDIO CODE

- Initialisation et affichage du jeu
- Contrôle de Pac-Man et détection des collisions
- Gestion des comportement des fantômes
- Gestion des états du jeu

juin 2025

CRÉATION D'UN JEU VIDÉO SNAKEMAN

EN C++ AVEC LA BIBLIOTHÈQUE SFML SUR VISUAL STUDIO 2022

- Gestion des mouvements du serpent, génération aléatoire de nourriture, et gestion des collisions
- Création d'une interface homme-machine fluide et réactive
- Application des concepts de programmation orientée objet (POO)
- Optimiser les performances du jeu pour garantir un affichage fluide et une gestion correcte des événements du clavier

mai-juin 2025

CRÉATION D'UN JEU VIDÉO (SHADOW RUSH)

EN GDSCRIPT AVEC LE LOGICIEL GODOT ENGINE

- Gestion de niveaux, transitions et respawn via portails
- Système de vies, Game Over et interactions ennemis
- Animation, collisions et logique de gameplay dynamique
- Implémentation de signaux pour les événements en temps réel (collisions, zones de mort, triggers)

juin 2025

DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION WEB SENIORCONNECT

EN HTML, CSS, JAVASCRIPT ET PHP AVEC BASE DE DONNÉES MYSQL

- Création d'un système d'inscription et de connexion avec gestion de session
- Conception d'un espace de rencontre avec profils illustrés
- Intégration d'un agenda interactif avec ajout d'événements personnalisés
- Mise en page responsive et navigation dynamique

juin 2025

MAITRISE D'UN MICROCONTROLEUR

EN C SUR LE LOGICIEL STM32CUBEIDE

- Programmation embarquée sur microcontrôleurs STM32 avec HAL et CubeIDE
- Configuration des GPIO, timers et gestion des périphériques
- Réalisation de commandes de LEDs, bus 8 bits et séquences lumineuses

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2023

AGENCE FULLMARKETING, PUTEAUX

COMMUNITY MANAGER ET GRAPHISTE (3 MOIS)

2023

BURGUER KING, BAGNEUX

EQUIPIER POLYVALENT (3 MOIS)

2024

BIO C BON, NEUILLY-SUR-SEINE

EQUIPIER POLYVALENT (5 MOIS)