# Simulation d'algorithmes d'équilibrage de charge dans un environnement distribué

Kevin Barreau Guillaume Marques Corentin Salingue



# Introduction

#### Alert

Parler de ce qu'on doit faire sans s'attacher à Cassandra (Besoins fonctionnels?)



# Cassandra

#### Alert

Se positionner par rapport à Cassandra et pourquoi



# Fonctionnement

#### Alert

Expliquer comment fonctionnent le client et cassandra avec des schemas, capture d'écran et tout...



# Architecture

#### Alert

Architecture du client et de cassandra



# Simulateur

#### Alert

 ${\sf Expliquer\ pourquoi\ simulateur}\ +\ {\sf archi}\ +\ {\sf fonctionnement}$ 



# Points techniques

#### Alert

Si on veut rentrer dans des détails d'implémentation...



# **Tests**

#### Alert

Présentation des tests



# **Améliorations**

#### Alert

En guise de conclusion, qu'est ce qu'il reste à faire ou à améliorer



# **Blocks**

## Standard

This is a standard block.

This is an example.

#### Alert

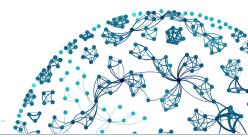
This is important.



# Example

## Complex networks

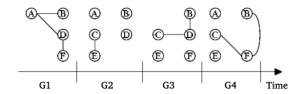
- Sociology: social networks, call networks
- Informatics : Internet, Web, peer-to-peer networks
- Biology, linguistics, etc.



# Example

## **Evolving network**

Nodes and links appearing over time.





# Questions?

Thank You!

<first.lastname@lip6.fr>

Title