

ZHOU CHANG (シュウチョウ)

zhouchang404@gmail.com 080-4870-1367

GitHub: @ribilynn

技術

iOS / Swift

2016年からSwiftとiOS開発を勉強し始めました。汎用性と性能の良いコードデザインとUXにこだわりがあり、常にiOSに関する新しいフレームワークやアーキテクチャに熱心を持っています。

機械学習 / Python

機械学習・深層学習モデル構築の基本知識を持ち、モデルをアプリに取り組むのに興味があります。

プロジェクト

デレガイド

★4.9 評価400件以上 [App Store](#)

- スマホリズムゲーム「デレステ」の非公式ユーティリティ型アプリです。
- 積極的に多くのページをSwiftUIを採用し、複雑な描画にはUIKitを使用しました。
- スコアシミュレーターを構築し、性能向上に努力を注ぎました。
- Combineを使ってMVVMアーキテクチャを実装。
- テックスタック: SwiftUI, UIKit, SQLite, Core Data, Combine

ブログ

[ribilynnの記事一覧 | Zenn](#)

学歴

- 人工知能科学 修士
立教大学大学院 人工知能科学研究科 2020-2022 (予定)
- 計算機科学と技術 (情報学科) 学士
中国 福建師範大学 (Fujian Normal University) 2014-2018

言語

英語 - TOEIC L&R 840 / 日本語 - N1 / 中国語母語