# Lucas Vial, Programmeur Jeu Vidéo?

#### A propos de moi

Bachelier avec spécialités Mathématiques et Physique-Chimie, l'année dernière, je me suis d'abord orienté vers une formation plus générale : une formation préparatoire pour ingénieur, où j'ai découvert la programmation. Aujourd'hui, je me suis réorienté et je suis un étudiant en BUT Informatique graphique au Puy-En-Velay.

### Ma vision du métier et raisons du choix

Avant de me renseigné, j'avais déjà beaucoup d'informations sur le métier puisqu'il m'intéresse depuis longtemps. Je voyais ce métiers comme un métier lourd en horaires, avec beaucoup de travail en équipe pour définir les taches à faires et se les répartir. Mais aussi avec beaucoup d'entraides et de discussions intéressantes entres les collègues des différents métiers du projet.

# Hamisb

Gorrile en 3D fait par : 3Dmodels.org sur 3DsMax

Formations: bac+2 BTS / Bac+3 BUT MMI ou licence info diverses / bac+5 master jeu vidéos ou diplôme ingé ou diplôme école spécialisé jeu vidéos.

Logiciels couramment uhtilisés :

### Missions de programmeur jeux vidéos

Le programmeur technique développe le moteur de jeu vidéo. Il conçoit le jeu après analyse du cahier des charges pour ensuite tester et corriger les éventuels erreurs et bugs. Performance et optimisation sont importantes. Le programmeur technique récupère musiques, cartes, niveaux, modèle 3D, et les lient ensemble pour que la jouabilité soit cohérente.

Le programmeur technique maîtrise naturellement les outils de développement en équipe (Perforce, SourceSafe...), les outils de VR et RA, les outils et langages de programmation C, C++, C#, Unity3D, Unreal Engine 5 et Java, sans oublier les programmations Windows et DirectX, pour les jeux connectés et Web (PHP, Ajax).







## Compétences technique et humaines réquises



Unreal Engine 5 Unity3D PHP C C#

Java

Polyvalence
Curiosité
Proactivité
Sens de la logique
Organisations de pensées complexes
Autonomie
Résolution de problèmes
Gérer le temps
Esprit d'entre aide
Intelligence émotionnelle
Travaille en équipe
Esprit critique
Patience
Force de persuasion

Travaillé dans la formation /
Partiellement obtenue

Pas travaillé / Objectif d'obtention

# Répartition des offres d'emplois par métiers en 2021



**Horaires et salaires** 

Très flexibles

Peuvent être imposantes lors de moments décisifs comme les fins de projets ou les brainstormings.

1700€ à 2400€ Net



https://gamingcampus.fr/metiers/programmeur-de-jeux-video.html#metier https://www.cidj.com/metiers/programmeur-technique-de-jeux-video https://www.letudiant.fr/metiers/secteur/jeu-video/programmeur-de-jeu-video.htm https://giplomeo.com/formations-metier-pour-devenir-developpeur\_de\_jeux\_video https://www.orientation.com/metiers/developmeur-jeux-video