

Exercice 1.1 : Manipulation de fichiers

L'enjeu de cet exercice est de travailler les scripts shell.

- Ecrire un script *nom.sh* qui affichera le nom de l'ordinateur sur lequel vous travaillez à l'aide de la commande shell *hostname*.
- Ecrire un script *exo2.sh* qui demande un nom de fichier à l'utilisateur, teste si ce fichier existe puis affiche les informations associées à ce fichier (taille, date de la dernière modification, etc ...)
- Ecrire un script *Exo3.sh* réalisant les opérations suivantes :
 - Indique si le nombre donné en argument (par l'utilisateur) est pair
 - Indique si l'année en cours est bissextile
 - Affiche le contenu d'un fichier si celui-ci existe et possède l'extension .txt
- Réalisez un script Shell nommé **Fichier**, il devra permettre, de créer **n** fichiers sous la forme *fichier1*, *fichier2*, ..., *fichier_n*. Le nombre *n* de fichiers sera choisi par l'utilisateur et fournira un rendu suivant :

```
Nombre de fichier à créer ?  
3  
Vous avez créé : fichier1 fichier2 fichier3
```

Exercice 1.2 : Script Shell

L'enjeu de cet exercice est de travailler les scripts shell.

- Faire un script *nom.sh* qui affichera le nom de l'ordinateur sur lequel vous travaillez à l'aide de la commande shell *hostname*.
- Faire un script *compare.sh* qui prendra en paramètre 2 noms de fichiers et qui affichera OK si les 2 fichiers sont identiques et DIFFERENTS si les 2 fichiers sont différents. Vous devrez gérer les erreurs éventuelles faites par l'utilisateur de votre script. Vous devez utiliser la commande *diff* dans votre script !!!
- Faire un script *enfinJeRends.sh* qui archivera le répertoire passé en paramètre à l'aide de la commande *tar*. N'oubliez pas de placer votre dernier script dans le répertoire que vous archiverez.
- Vous voudrez bien écrire un script Shell nommé *Paramoptions* qui compte et affiche les options et paramètres d'une commande. Voici un exemple :

```
$ Paramoptions -a -b machin bidule  
L'option 1 est -a  
L'option 2 est -b  
Le paramètre 1 est machin.  
Le paramètre 2 est bidule.  
Le script a reçu 2 options et 2 paramètres.
```

