

Lucas Vial

| 20 ans

Développeur logiciel / jeu vidéo

Créatif et curieux, je me suis intéressé au monde de l'informatique et à l'algorithmie au travers des jeux vidéo. J'aime développer et créer des univers entiers avec des styles différents et j'adore apprendre de nouvelles choses.

EXPERTISE

DÉVELOPPEMENT
C++

NUMÉRIQUE
RESPONSABLE

DÉVELOPPEMENT
DE SITES WEB

MODELAGE
3D

FORMATION

BUT-Informatique Graphique

2023-2026, Le Puy-en-Velay (43)

1^{er} Année de Classe préparatoire (Citise)

2022-2023, Télécom, St-Etienne (42)

BACCALAURÉAT Mathématiques Physique/Chimie

2019-2022, Léonard de Vinci,
Monistrol (43)

LANGUES

ANGLAIS (C1) - ESPAGNOL (A2)

CENTRES D'INTÉRÊT

PASSIONNÉ DE JEU VIDÉO

Jeux solo aux jeux en équipe, je touche à tous les genres et regarde/joue à un niveau semi-pro.

MORDU DE MANGA

Je regarde des seinen, shojo, shonen, et lis des mangas et des manwhas

VOLLEYEUR AMATEUR

SUAPS depuis janvier 2024

CONTACTS

LE PUY-EN-VELAY (43)

06 52 83 76 38

LUCASVIAL@LAPOSTE.NET



COMPÉTENCES

PROGRAMMATION DE LOGICIELS

Analyse des exigences techniques du projet. - Création des architectures logicielles et des plans détaillés - Programmation des fonctionnalités - Elaboration des tests unitaires - Optimisation du logiciel - Création de documentation détaillée - Mises à jour et résolution de bugs

NUMÉRIQUE RESPONSABLE

Utilisation de langage responsable - Analyse de la valeur des fonctionnalités demandées - Optimisation des codes - Prise en compte de la consommation carbone d'un produit

GESTION DE PROJET

Organisation des diverses phases du projet - Répartition des tâches - Mise en place des dates limites et de mises au point -

EXPÉRIENCES ET PROJETS

Assistant en service informatique (stage)

2019- Mairie de Francheville (69)

Mise en place d'un poste de travail, dépannage d'équipement (imprimantes, terminaux, serveurs), réponses aux tickets faits par les habitants

PROGRAMMATION de projets numériques

2023-2024 But-Informatique Graphique, Le Puy-en-Velay (43)

Création de divers programmes : convertisseur d'image en ASCII-ART, Démineur, Mastermind, jeu du pendu, divers Algorithmes de tri