

# PROYECTO: JUEGOS CLASICOS EN PYTHON

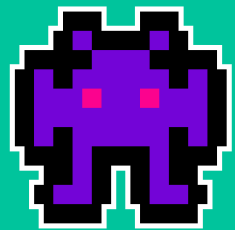


**Alana Tech**

ANALYSTS & DEVELOPERS  
PYTHON

# ¿QUIÉNES SOMOS?

Somos Alana Tech, equipo de analistas especializadas en Python, trabajando con metodología Scrum para crear experiencias basadas en juegos clásicos.



## Integrantes



**ALIRIS  
ESCOBAR**  
Scrum Master  
Analista



**ANA Mª.  
GARCIA**  
Scrum Team  
Analista



**NATALIA  
IBARLUCEA**  
Scrum Team  
Analista



**ANA  
MARIN**  
Scrum Team  
Analista



**LOURDES  
MOYA**  
Scrum Team  
Analista



**Alana Tech**  
ANALYSTS & DEVELOPERS  
PYTHON



# CONTEXTO



Nuestro cliente es una empresa especializada en juegos clásicos que busca ampliar su catálogo incorporando nuevos títulos desarrollados en Python, manteniendo su esencia retro y potenciando su presencia digital.



# SOLICITUD

- Juegos completamente funcionales
- Lógica clara y estructurada
- Código organizado y mantenible
- Llevar juegos educativos clásicos al mundo digital
- Mantener estética retro y conectar con la nostalgia



**Alana Tech**  
ANALYSTS & DEVELOPERS  
PYTHON

# SPRINT PLANNING

## SPRINT 1

START

- Working Agreement
- Historias de usuario
- Diseño de la estructura del proyecto
- Desarrollo sin errores

## SPRINT 2

- Revisión de fallos
- Refinamiento del código
- Preparación de la demo
- Test del código



**Alana Tech**  
ANALYSTS & DEVELOPERS  
PYTHON

# DESARROLLO DEL PROYECTO

## SOLUCIÓN PLANTEADA

Desarrollamos dos juegos clásicos completamente funcionales:

- Piedra, Papel o Tijera, con lógica de comparación automática y conteo de rondas
- Ahorcado, con selección aleatoria de palabra, validación de input y control de intentos

## FORMA DE TRABAJO

- División de tareas por historias de usuario
- Revisión continua del código
- Integración progresiva en un único repositorio
- Pair Programming

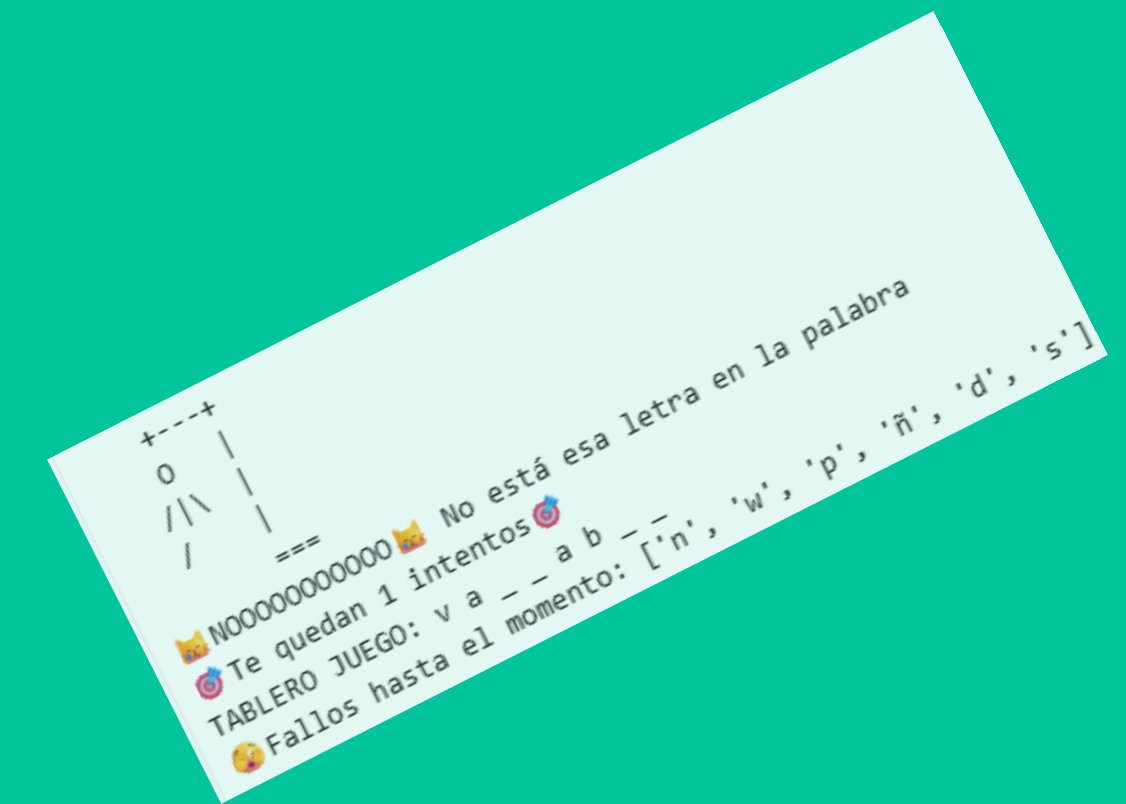


**Alana Tech**  
ANALYSTS & DEVELOPERS  
PYTHON

# RETOS E HITOS

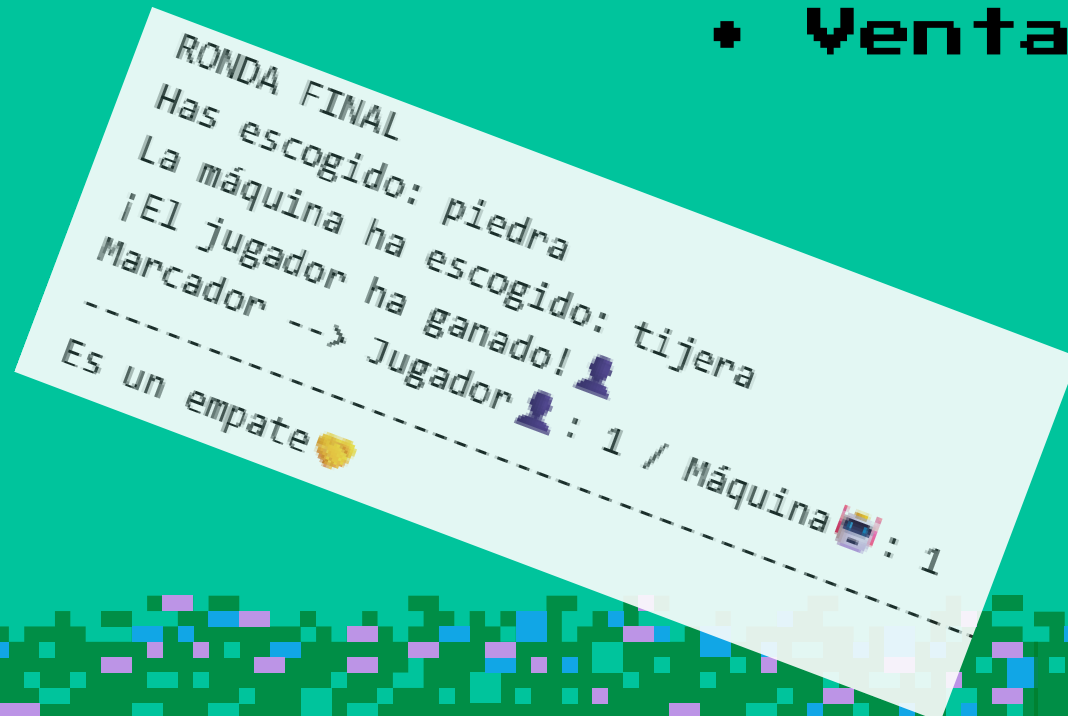
## RETOS

- Control del flujo del while
- Validación de entradas
- Apariencia del tablero
- Control de letras repetidas



## HITOS

- Refactorización sin romper la estructura
- Validaciones robustas
- Ventana emergente con Tkinter

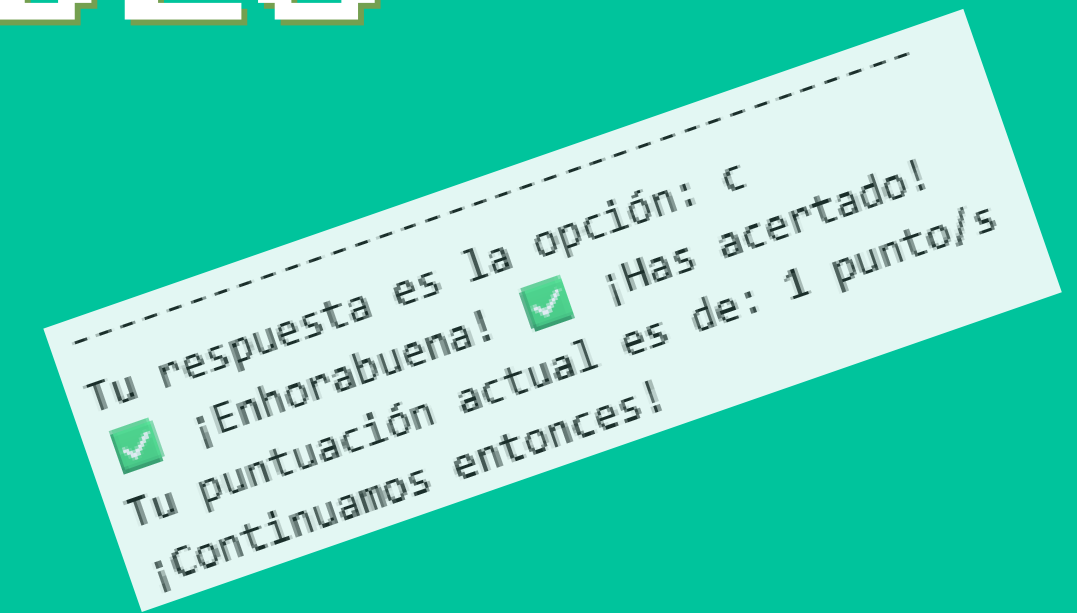


**Alana Tech**  
ANALYSTS & DEVELOPERS  
PYTHON

# FUNCIONALIDADES

## ¡PIEDRA, PAPEL, TIJERAS!

- Jugador vs Máquina
- Lógica de comparación automática
- Conteo de rondas



## EL AHORCADO \_\_\_\_\_

- Jugador vs Máquina
- Selección palabra automática
- Posibilidad de acertar mediante letra y palabra
- Diseño gráfico del ahorcado
- Validación de input y control de intentos
- Info del tablero y fallos

\* \* \* y más

## BONUS: ¡¡TRIVIAL DE PREGUNTAS DE CULTURA GENERAL!!

Preguntas y respuestas, un juego educativo para evaluar el conocimiento utilizando:

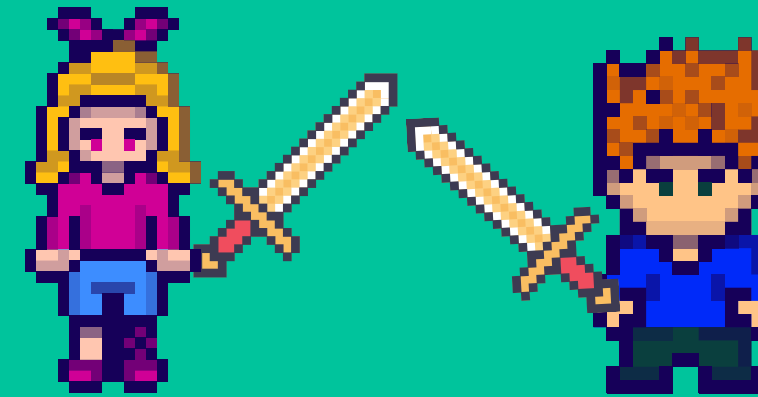
- . Listas de diccionarios
- . Bucles
- . Condicionales
- . Validación de entradas
- . Comando 'random'

# NEXT STEPS – CONCLUSIONES

## NEXT STEPS

Posibles mejoras futuras:

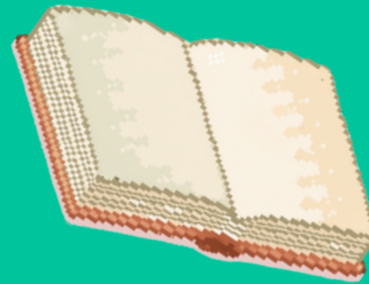
- Modo multijugador
- Niveles de dificultad
- Interfaz gráfica
- Ranking de puntuaciones



## CONCLUSIONES

Este proyecto nos ha permitido:

- Consolidar Python
- Trabajar con metodología Scrum
- Mejorar nuestra comunicación técnica
- Entender cómo estructurar un producto desde cero
- Desarrollar nuestra capacidad de trabajar como equipo técnico

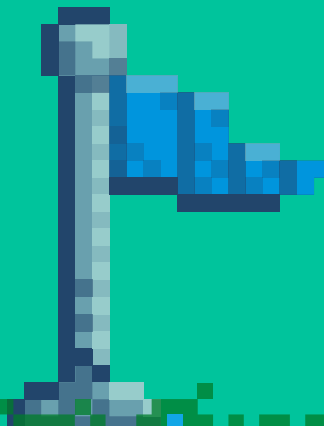
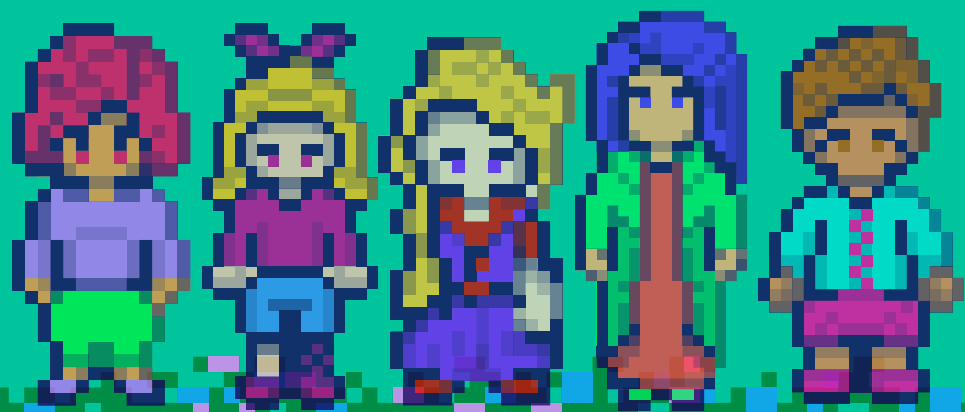


**Alana Tech**  
ANALYSTS & DEVELOPERS  
PYTHON



# MUCHAS GRACIAS

PLAY



**Alana Tech**  
ANALYSTS & DEVELOPERS  
PYTHON