

PROYECTO: JUEGOS CLASICOS EN PYTHON



Alana Tech
ANALYSTS & DEVELOPERS
PYTHON

QUIÉNES SOMOS?

Somos Alana Tech, equipo de analistas especializadas en Python, trabajando con metodología Scrum para crear experiencias basadas en juegos clásicos.



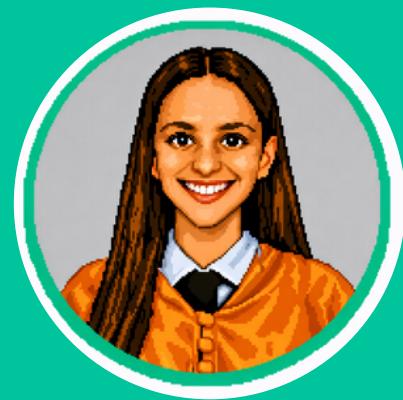
Integrantes



**ALIRIS
ESCOBAR**
Scrum Master
Analista



**ANA M.
GARCIA**
Scrum Team
Analista



**NATALIA
IBARLUCEA**
Scrum Team
Analista



**ANA
MARIN**
Scrum Team
Analista



**LOURDES
MOYA**
Scrum Team
Analista



Alana Tech
ANALYSTS & DEVELOPERS
PYTHON

CONTEXTO

Nuestro cliente es una empresa especializada en juegos clásicos que busca ampliar su catálogo incorporando nuevos títulos desarrollados en Python, manteniendo su esencia retro y potenciando su presencia digital.



SOLICITUD

- Juegos completamente funcionales
- Lógica clara y estructurada
- Código organizado y mantenible
- Llevar juegos educativos clásicos al mundo digital
- Mantener estética retro y conectar con la nostalgia



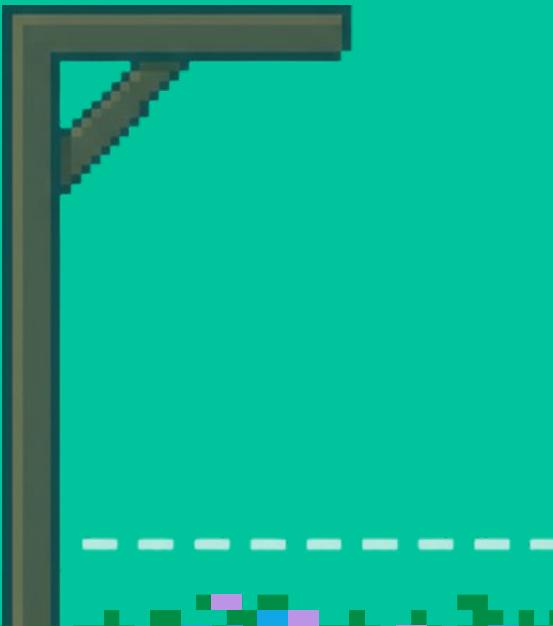
Alana Tech
ANALYSTS & DEVELOPERS
PYTHON

SPRINT PLANNING

START

SPRINT 1

- Working Agreement
- Historias de usuario
- Diseño de la estructura del proyecto
- Desarrollo sin errores



SPRINT 2

- Revisión de fallos
- Refinamiento del código
- Preparación de la demo
- Test del código



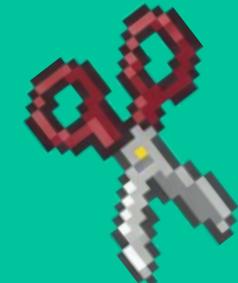
Alana Tech
ANALYSTS & DEVELOPERS
PYTHON

DESARROLLO DEL PROYECTO

SOLUCIÓN PLANTEADA

Desarrollamos dos juegos clásicos completamente funcionales:

- Piedra, Papel o Tijera, con lógica de comparación automática y conteo de rondas
- Ahorcado, con selección aleatoria de palabra, validación de input y control de intentos



FORMA DE TRABAJO

- División de tareas por historias de usuario
- Revisión continua del código
- Integración progresiva en un único repositorio
- Pair Programming



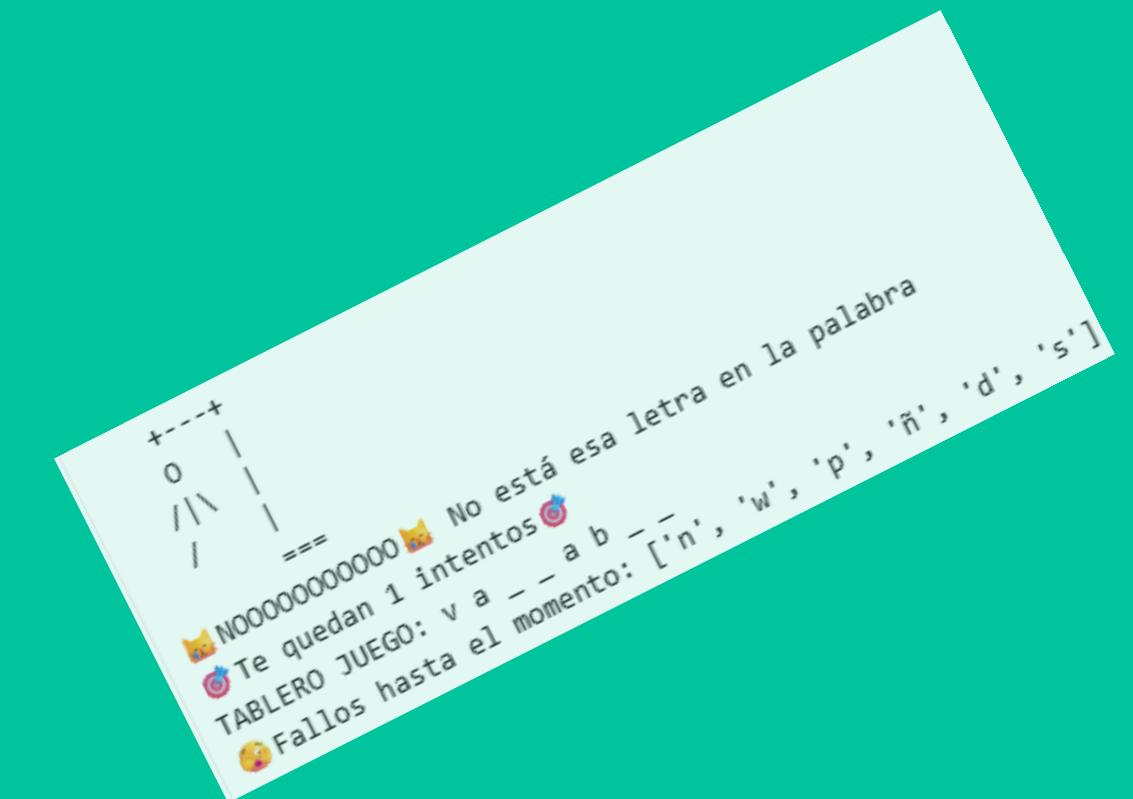
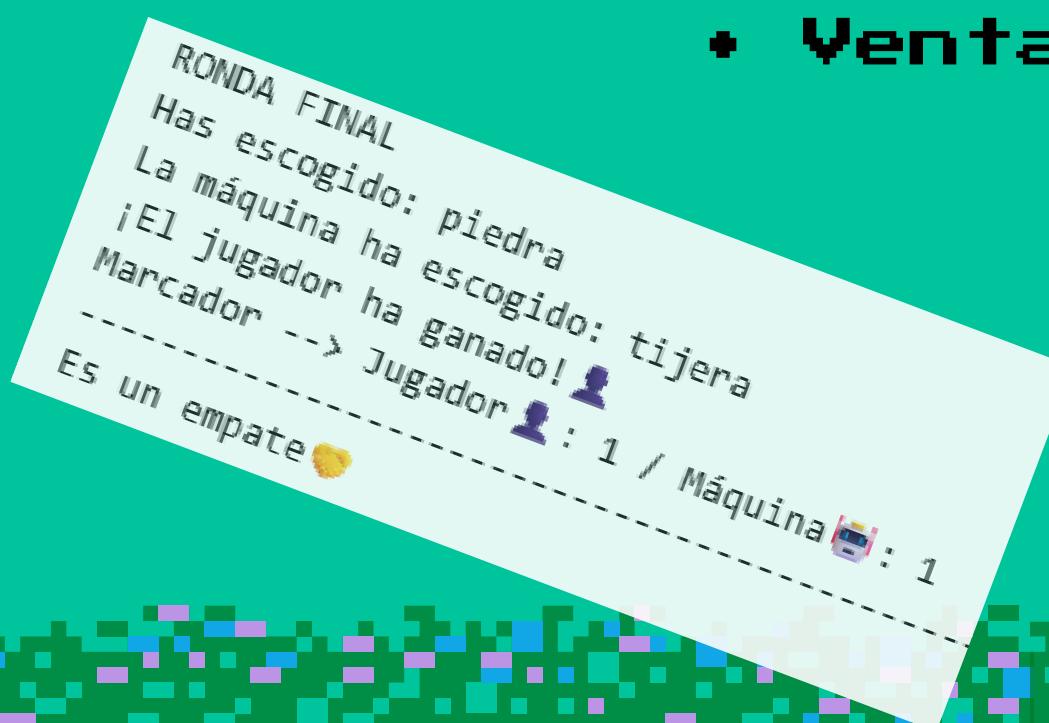
RETOS E HITOS

RETOS

- Control del flujo del while
- Validación de entradas
- Apariencia del tablero
- Control de letras repetidas

HITOS

- Refactorización sin romper la estructura
- Validaciones robustas
- Ventana emergente con Tkinter



Alana Tech
ANALYSTS & DEVELOPERS
PYTHON

FUNCIONALIDADES

¡PIEDRA, PAPEL, TIJERAS!

- Jugador vs Máquina
- Lógica de comparación automática
- Conteo de rondas

Tu respuesta es la opción: c
✓ ¡Enhorabuena! ✓ ¡Has acertado!
Tu puntuación actual es de: 1 punto/s
¡Continuamos entonces!

EL AHORCADO -----

- Jugador vs Máquina
- Selección palabra automática
- Posibilidad de acertar mediante letra y palabra
- Diseño gráfico del ahorcado
- Validación de input y control de intentos
- Info del tablero y fallos

* * * y más

BONUS: !!TRIVIAL DE PREGUNTAS DE CULTURA GENERAL!!

Preguntas y respuestas, un juego educativo para evaluar el conocimiento utilizando:

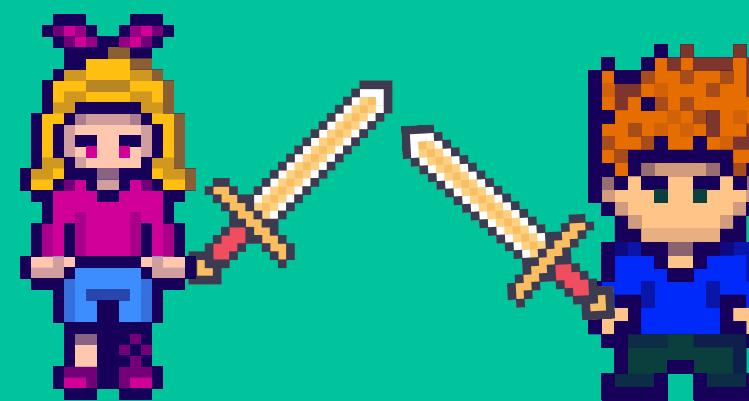
- Listas de diccionarios
- Bucles
- Condicionales
- Validación de entradas
- Comando 'random'

NEXT STEPS - CONCLUSIONES

NEXT STEPS

Posibles mejoras futuras:

- Modo multijugador
- Niveles de dificultad
- Interfaz gráfica
- Ranking de puntuaciones



CONCLUSIONES

Este proyecto nos ha permitido:

- Consolidar Python
- Trabajar con metodología Scrum
- Mejorar nuestra comunicación técnica
- Entender cómo estructurar un producto desde cero
- Desarrollar nuestra capacidad de trabajar como equipo técnico



Alana Tech
ANALYSTS & DEVELOPERS
PYTHON

MUCHAS
GRACIAS

PLAY



Alana Tech
ANALYSTS & DEVELOPERS
PYTHON