

## Möte 17-05-11

- Sekterare: Lovisa
- Mötet öppnades kl 10:06
- Närvarande: Hugo, Abdulatif, Lovisa
- Syften:
  - Diskutera vad som finns kvar att göra, sammanställa + dela upp.
- Rapporter sedan förra mötet
  - Abdulatif
    - Har jobbat på shop och shop view
    - Börjat implementera MVC på client-siden
    - Ranking och experience med Lovisa
    - Shop, + datautbyte med Hugo
    - Lootboxes
    - Sign up-knapp
  - Jesper
    - Har hoppat av programmet och övergivit oss :(
  - Lovisa
    - Har jobbat på shopview med Latif
    - Ranking och Experience med Latif
    - Skapat och integrerat en del grafik
  - Hugo
    - Shop-backend med Latif
    - Datautbyte, bindings i client-side
- Vi har sedan Jespers avgång jobbat mycket mer tillsammans i grupp, mer parprogrammering och gemensam problemlösning. Det är bra, gruppen känns mer synkroniserad.
- Saker att implementera:
  - Inga dependencies på View i Model.
  - Gör ConnectivityLayer till ett interface.
  - Gör ClientModel till en singleton.
  - Dokumentera sakerna ovan i rapport.
  - Vad händer efter döden?
    - Man kan bli t ex ett spöke en stund, innan man respawnar och kan skjuta/skjutas igen.
  - Färdigställande av lootboxes

- Bestämma font(er) till programmet
  - Möjlighet att bestämma utseende på sin karaktär.
  - Shop-ikon och några fler design-detalyer.
- Till nästa vecka:
  - Försöka bli klara med kodandet så vi kan ägna oss åt debugging.
- Tid för nästa möte: Imorgon, 17-05-12 kl 11.00.
- Mötet stängs kl 10:23.