

## **Möte 17-03-22**

Protokoll för projektmöte. Mötet skedde i grupprum.

**Sekreterare:** Jesper

**Närvarande:** Samtliga medlemmar i grupp 26.

### **§1 Objektiv**

Huvudpoängen med detta möte var att diskutera hur vårt program skulle se ut, vilka funktioner vi skulle vilja ha med i vårt program samt vilka som ska prioriteras framför andra tills vidare. I samband med detta skissades även en preliminär GUI upp.

### **§2 Rapportering sedan föregående möte**

Inte applicerbart.

### **§3 Diskussion**

- Hur ska spelet ska se ut rent GUI-mässigt?
- Hur många lag ska det finnas? Ska det ens finnas lag?
- Vad ska en spelare ha för egenskaper? Liv, armor, rank, k/d/a?
- Hur ska dessa egenskaper påverkas vid interaktion med andra spelare?
- När man ser en annan spelare på kartan, vad ska visas då?
- Hur ska man få tag på vapen, en inbyggd affär, caches, drops?
- Hur ska det fungera när man går online/offline?

### **§4 Resultat och uppdelning av uppgifter**

### **§5 Mötets avslut**