

TEORIA DO CÓDIGO JAVA



A SINGULARIDADE DA
MULTIPLATAFORMA

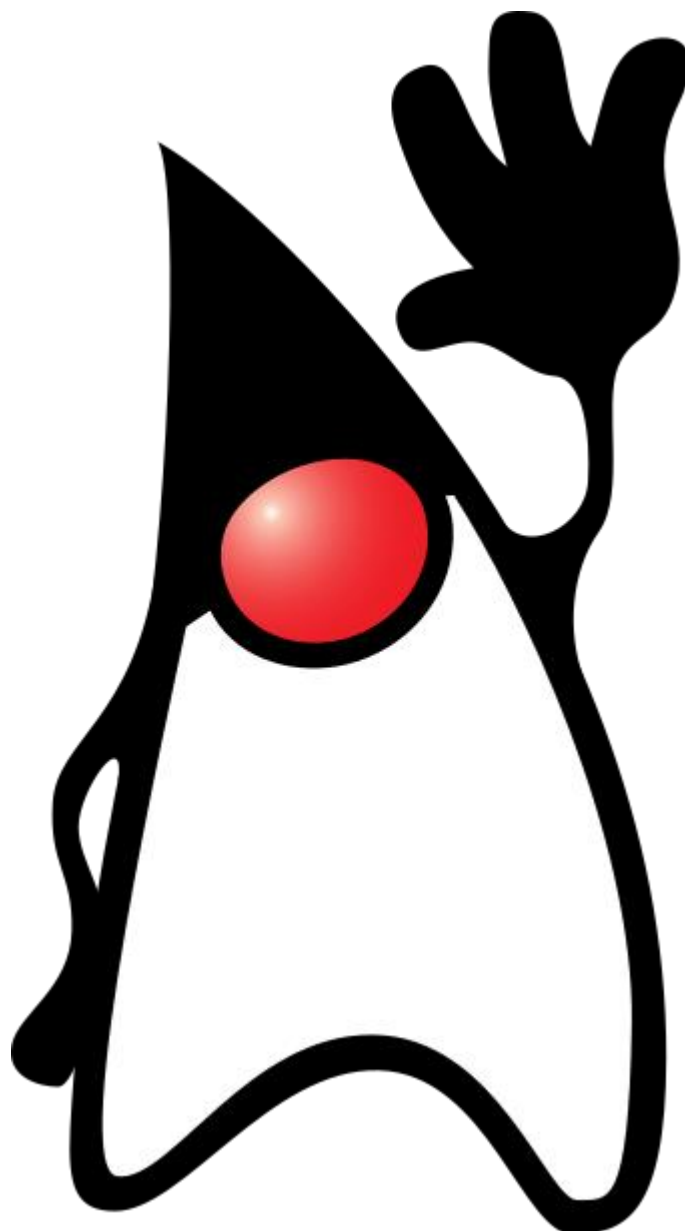


LUAN SILVA

Java: Uma Jornada Multiplataforma

Explore exemplos de aplicações Java.

O Java é uma linguagem de programação que está em todos os lugares: na web, nos aplicativos de celular, nos programas de desktop e muito mais. Com uma sintaxe clara e uma comunidade ativa, ele oferece ferramentas poderosas para desenvolver praticamente qualquer tipo de software. Neste ebook, vamos ver onde o Java brilha e aprender com exemplos simples e diretos!



01

Desenvolvimento Web com Java

Aprenda como o Java cria sites dinâmicos e interativos usando tecnologias como Servlets e JSP. Um ótimo ponto de partida para quem quer começar no mundo web.

Desenvolvimento Web com Java

O Java é muito usado para criar sites dinâmicos. Usando Servlets e JSP, podemos criar páginas que mudam de acordo com a interação do usuário.

Servlet que exibe uma saudação simples

```
@WebServlet("/saudacao")
public class SaudacaoServlet extends HttpServlet {
    protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp) throws IOException {
        resp.getWriter().println("Olá, visitante!");
    }
}
```

Aqui, criamos um servlet que exibe a mensagem "Olá, visitante!" sempre que alguém acessar o link `` `/saudacao` ``.

Desenvolvimento Web com Java

Além de exibir páginas, um Servlet pode receber dados enviados por um formulário HTML. Isso é muito usado para cadastros e buscas.

Servlet que lê o nome de um formulário

```
@WebServlet("/recebe-nome")
public class FormularioServlet extends HttpServlet {
    protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp) throws IOException {
        String nome = req.getParameter("nome");
        resp.getWriter().println("Olá, " + nome + "!");
    }
}
```

Assim, ao enviar o formulário com o campo ``nome``, o servlet responde com uma saudação personalizada.

02

Aplicações Desktop com Swing

Descubra como criar programas de desktop com interfaces gráficas amigáveis e ricas usando o Swing.

Aplicações Desktop com Swing

Para criar programas que rodam no computador, o Java tem o Swing, uma biblioteca para criar janelas, botões e campos de texto de forma simples.

```
import javax.swing.*;

public class AppDesktop {
    public static void main(String[] args) {
        JFrame frame = new JFrame("Meu App");
        JButton botao = new JButton("Clique aqui");
        frame.add(botao);
        frame.setSize(300, 200);
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        frame.setVisible(true);
    }
}
```

Esse código cria uma janela com um botão. Ao clicar, podemos programar novas ações!

Aplicações Desktop com Swing

Com o Swing, podemos exibir mensagens usando caixas de diálogo para interações simples.



```
import javax.swing.*;

public class AlertaSimples {
    public static void main(String[] args) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Bem-vindo ao meu app!");
    }
}
```

Essa janela exibe a mensagem "Bem-vindo ao meu app!" em um pop-up.

03

Java no Android

Veja como o Java ainda está presente no desenvolvimento de aplicativos móveis para Android, desde a criação de telas até a integração com o sistema.

Java no Android

O Java também é a base de muitos aplicativos para Android. Com ele, podemos criar telas e interagir com os recursos do celular.

```
Tela de Boas-vindas no Android

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }
}
```

Essa Activity carrega o layout da tela inicial de um aplicativo Android.

Java no Android

Um app Android fica mais interativo quando adicionamos botões e tratamos seus cliques.

```
Botão que exibe uma mensagem ao ser clicado

Button meuBotao = findViewById(R.id.botao);
meuBotao.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        Toast.makeText(MainActivity.this, "Botão clicado!", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
});
```

Esse código mostra um alerta (Toast) ao clicar no botão.

04

APIs E MICROSERVICES COM SPRING BOOT

Explore como o Java facilita a criação de APIs e microsserviços robustos usando o poderoso framework Spring Boot.

APIs e Microservices com Spring Boot

Para criar APIs (interfaces que permitem a comunicação entre sistemas), o Spring Boot é a ferramenta ideal no Java. Ele facilita a criação de microsserviços, que são pequenos pedaços de software que se comunicam entre si.

```
API simples que retorna uma mensagem

@RestController
public class SaudacaoController {
    @GetMapping("/api/saudacao")
    public String saudacao() {
        return "Bem-vindo à API!";
    }
}
```

Essa API responde "Bem-vindo à API!" quando acessamos `` `/api/saudação` ``.

APIs e Microservices com Spring Boot

O Spring Boot permite que as respostas da API sejam em JSON, um formato muito usado na comunicação entre sistemas.

```
API que retorna um objeto JSON

@RestController
public class ProdutoController {
    @GetMapping("/api/produto")
    public Produto produto() {
        return new Produto("Notebook", 2500.00);
    }
}

class Produto {
    public String nome;
    public double preco;

    public Produto(String nome, double preco) {
        this.nome = nome;
        this.preco = preco;
    }
}
```

Essa API retorna um objeto JSON com nome e preço de um produto.

05

INTEGRAÇÃO COM BANCO DE DADOS: JDBC

Entenda como conectar suas aplicações Java a bancos de dados usando JDBC e realizar operações como consultas e atualizações.

Integração com Banco de Dados

Com o JDBC, podemos conectar aplicações Java a bancos de dados como MySQL ou PostgreSQL. Isso é essencial para guardar e buscar informações.

```
Buscando nomes em um banco de dados MySQL

import java.sql.*;

public class ConexaoBanco {
    public static void main(String[] args) throws SQLException {
        Connection conn = DriverManager.getConnection(
            "jdbc:mysql://localhost/meubanco", "usuario", "senha");
        Statement stmt = conn.createStatement();
        ResultSet rs = stmt.executeQuery("SELECT nome FROM clientes");
        while (rs.next()) {
            System.out.println(rs.getString("nome"));
        }
        conn.close();
    }
}
```

Esse programa busca e exibe nomes de clientes salvos em um banco de dados.

Integração com Banco de Dados

Além de buscar dados, também podemos inserir novas informações no banco.

```
Inserting a new client into MySQL

import java.sql.*;

public class InserirCliente {
    public static void main(String[] args) throws SQLException {
        Connection conn = DriverManager.getConnection(
            "jdbc:mysql://localhost/meubanco", "usuario", "senha");
        String sql = "INSERT INTO clientes (nome) VALUES (?)";
        PreparedStatement stmt = conn.prepareStatement(sql);
        stmt.setString(1, "João");
        stmt.executeUpdate();
        System.out.println("Cliente inserido!");
        conn.close();
    }
}
```

Esse programa insere um novo cliente chamado "João" no banco.

AGRADECIMENTOS

OBRIGADO POR LER ATÉ AQUI

O conteúdo desse ebook foi gerado integralmente por ia e auxiliado com ferramentas de edição para fins didáticos e não comerciais.

Fique a vontade para compartilhar com amigos e familiares. O ebook não traz uma introdução ao mundo da programação com Java, apenas demonstrar a usabilidade dessa linguagem em diferentes plataformas.



[Repositório GitHub](#)