Análisis

|  |
| --- |
| Datos de Entrada: Rectángulos dibujados en el lienzo según las indicaciones dadas.  Datos de Salida: Rectángulos dibujados en el lienzo según las indicaciones dadas.  Proceso: ¿Quién debe realizar el proceso?: processing  ¿Cuál es el proceso que resuelve?: dibujar una serie de rectángulos en un lienzo de tamaño especifico, manteniendo una distancia especifica entre ellos tanto vertical como horizontalmente, definiendo un bucle **for** para dibujarlos. |

Diseño

|  |
| --- |
| Entidad que resuelve el problema: Lienzo |
| **Variables:**   * **coordenadasRect: float**//almacena un valor de coordenadas * **distRect, anchoRect, altoRect: int //** almacena un valor entero * **anchoLienzo, altoLienzo: int //** almacena valores enteros |

|  |
| --- |
| **Nombre de Algoritmo:** ejecicio20 |
| **Proceso del algoritmo:**  1. inicio  2. anchoLienzo  3. altoLienzo  4. distRect <- 20  5. anchoRect <- 40  6. altoRect <- 20  7. **para** x coordenadasRect.x **hasta** anchoLienzo **con paso** (anchoRect+distRect)  8. **hacer**  9. **para** y = coordenadasRect.y **hasta** altoLienzo **con paso** (altoRect+distRect)  10. **hacer**  11. dibujar rectángulo en (x,y,ancho,alto)  12. fin\_para  13. fin\_para  14. fin |