

# មន្ត្យមន្ត្ចាល់អូរ៉េស់ សម្ងាំទេរ អេច អ ឌី Korea Software HRD Center

#### **Android**

**Tween Animation & Menu** 

ណែនាំដោយ : បណ្ឌិត គីម ថេខ្យុង









- 9. Tween Animation
- ២. Option Menu
- M. Sub Menu
- ៤. Context Menu
- ៥. Popup Menu

#### 9. Tween Animation

- > Tween Animation គឺជាដំណើរការនៃការបង្កើតចលនានិងការផ្លាស់ប្តូររូបរាង ទៅលើ Control។
- ≽ វាត្រូវការ Parameters មួយចំនួនដ<mark>ូចជា start value, end value</mark>, size, time duration, rotation angle ជាដើម។
- > ដើម្បីប្រើ Animation ត្រូវការប្រើ class ឈ្មោះ Animation និង ហៅ loadAnimation() function នៃclass AnimationUtils.

Animation animation = AnimationUtils.loadAnimation(getApplicationContext(), R.anim.myanimation);

ការធ្វើ Animation មានដូចជា៖

□ <alpha> (fade)

<rotate> (rotation)

 $\square$  <scale> (zoom)

□ <translate> (move)

Method name	Description
start()	ចាប់ផ្តើមធ្វើចលនា
setDuration(long duration)	កំនត់រយះពេលធ្វើចលនា
getDuration()	ចាប់យករយះពេលដែល បានកំនត់ធ្វើចលនា
end()	បញ្ឈប់ការធ្វើចលនា
cancel()	ច្រានចោលការធ្វើចលនា

#### **ក្នុដគំរូរ** សម្រាប់ fade\_in

#### **ក្ខុដគំរូរ** សម្រាប់ rotate

```
File name: rotate.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<set xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
  <rotate
    android:fromDegrees="0"
    android:toDegrees="360"
    android:pivotX="50%"
    android:pivotY="50%"
    android:duration="600" />
</set>
```

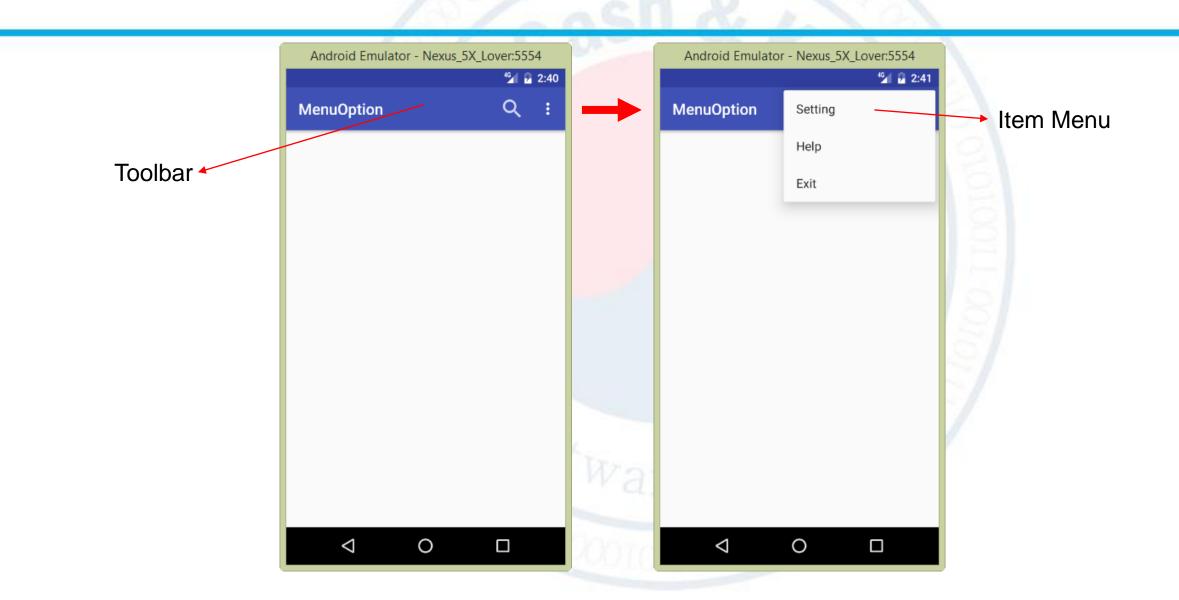
#### **ក្លុដគំរូរ** សម្រាប់ move

```
File name: move.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<set xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
  <translate
      android:fromXDelta="0%p"
      android:toXDelta="75%p"
      android:duration="1000" />
  <translate
      android:startOffset="1000"
      android:fromYDelta="0%p"
      android:toYDelta="75%p"
      android:duration="1000" />
</set>
```

## 9. Option Menu

- > Android Option Menus គឺជា primary menus ដែលមានក្នុង android component. ហើយ option menus អាចប្រើសម្រាប់ setting, search, delete នឹងមានច្រើនទៀតដូចជា about us, contact, help ជាដើម។
- > យើងអាចដាក់ menu ចូលទៅក្នុង toolbar ដោយ ប្រើ inflate() method របស់ class MenuInflater។ ដើម្បីឲ្យ menu អាចធ្វើការងារបាននៅពេល click យើងប្រើ onOptionsItemSelected() method។

## 9. Option Menu (等)

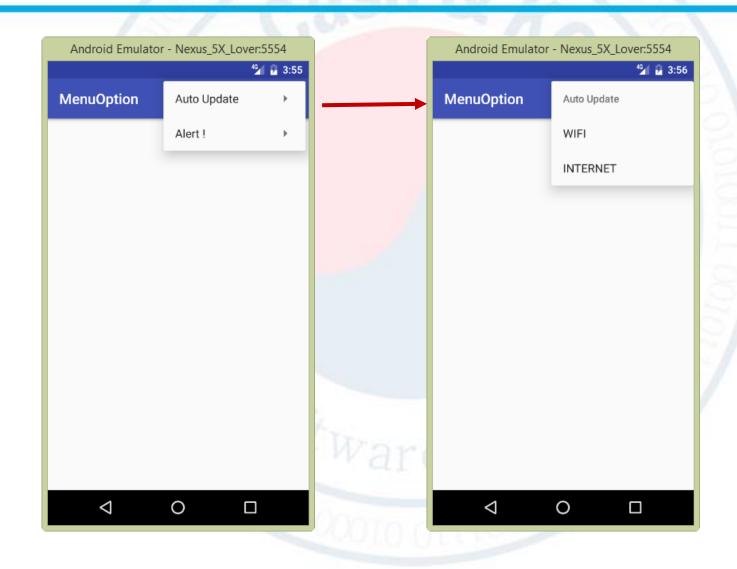


#### හ. Sub Menu

Sub menu គឺជា menu ដែលបង្ហាញ ឡើងនៅពេលដែល user បាន touch ទៅលើ menu item ដែលមានក្នុង option menu ។ Sub menu ប្រើប្រាស់ដើម្បី បញ្ហាក់ព៌តមានលំអិតរបស់ option menu នៅលើ toolbar។

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-
auto"
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/andr
oid">
    <item android:title="@string/autoupdate">
        <menu>
            <item android:title="@string/wifi"/>
            <item android:title="@string/internet"/>
        </menu>
    </item>
    <item android:title="@string/alert">
        <menu>
            <item android:title="@string/wifi"/>
            <item android:title="@string/internet"/>
        </menu>
    </item>
</menu>
```

## හ. Sub Menu (육)



#### **m**. Context Menu

- > Context Menu ជាប្រភេទ menu មួយដែល វាផ្ដល់នៅ action ទៅលើ item ណាមួយជាក់លាក់ ឬ Context frame នៅក្នុង UI។ គេនិយ<mark>ម ប្រវាជាមួយនិង Items របស់ ListView ឬ GridView។</mark>
- > ដើម្បីបង្កើត Action ទៅឲ្យ Context Menu គឺមាន ពីរ របៀប៖
  - Floating Context Menu: Menu និងបង្ហាញឡើង ជា floating list of menu Items នៅពេល user perform a long click លើ view ដែល បានបង្កើត ឲ្យ support ជាមួយ Context Menu។
  - Contextual Action Mode : គឺ system ជាអ្នក implementation ដែល Context menu និង display នៅកន្លែង Action bar នៃ app។ នៅពេល Action mode Active user អាច perform action នោះបាន។

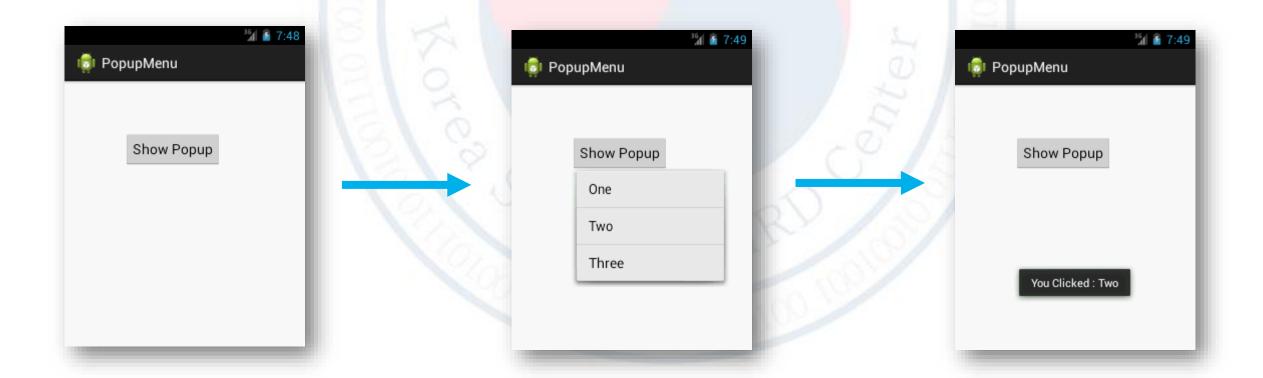
## ញ. Context Menu (等)

បង្កើត floating context menu

- 1. Register view សម្រាប់ Context menu អាចទំនាក់ទំនងបាន ដោយប្រើ method registerForContextMenu() ហើយ pass view នោះ។
- 2. Implement onCreateContextMenu() method នៅក្នុង Activity ឬ fragment។
- 3. Implement onContextItemSelected() ដែលវាមានទូនាទី handling even នៅពេល user click លើ view ។

## &. Popup Menu

- Popup Menu គឺជា Menu ដែលបង្ហាញនៅពេលមាន Event លើ View ណាមួយ។
- 🗲 ចំណាំ៖ Popup Menu អាចប្រើបាន<mark>តែចំពោះ Android API leve</mark>l 11 និងខ្ពស់ជាងនេះប៉ុណ្ណោះ។



## **៤**. Popup Menu (寄)

#### ការបង្កើត PopupMenu

- 1. បង្កើត menu ក្នុង XML ។
- 2. បង្កើត object ចេញពី PopupMenu ដោយ pass ពីរ parameters មួយ application context និង view ដែលប្រើសម្រាប់ anchor។
- 3. ប្រើ MenuInflater សម្រាប់ Inflate menu resource ឲ្យទៅ menu object ហើយ វ៉ា return ជា PopupMenu.getMenu()។
- 4. Call PopupMenu.show() ป