

មជ្ឈមណ្ឌលកូរ៉េសហ្វវែរ អេច អ ឌី Korea Software HRD Center

ប្រធានបទ៖ Local Notification

អ្នកប្រឹក្សាយោបល់:បណ្ឌិត គីម ថេខ្យង





មាតិកា

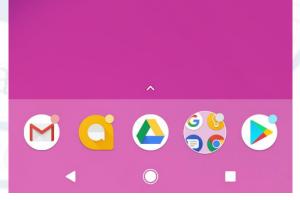
- 1. Status Bar Notification
- 2. Create Notification channel
- 3. Pending Intent

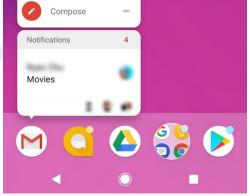
1. ស្វែងយល់់ពី Status Bar Notification

- Notification គឺជា Message ដែលបង្ហាញទៅអ្នកប្រើ<mark>ប្រាស់ នៅ</mark>ខាងក្រៅនៃ application UI ដើម្បីបញ្ជាក់ថា មាន event អ្វីមួយបានកើតឡើង។
- នៅពេលយើងអោយ system ធ្វើនូវ N<mark>otification នោះវានឹងបង្ហាញជាល</mark>ក្ខណៈ Icon នៅក្នុង Notification Area។ ដើម្បីឃើញនូវ detail notification យើងត្រូវបើកនូវ notification drawer។

• Android 8.0 (API level 26) គឺបានបន្ថែមនូវ feature ថ្មីគឺ យើងអាច alert notification នៅលើ Launcher icon របស់ App ដែលគេហៅថា notification badges។ ហើយយើងអាចមើល notification នោះបាន ដោយ long-press នៅលើ app icon។







1. ស្វែងយល់់ពី Status Bar Notification

- យើងអាច specify នូវ UI Information និង Action សំរាប់ Notification នៅក្នុង NotificationCompat.Builder Object។
- ដើម្បីបង្កើត Notification យើងត្រូវ Call NotificationCompat.Builder.build() ដែលវា Return នូវ Notification Object។
- បន្ទាប់មកយើង Pass Notification Object ទៅកាន់ System ដោយការ Call NotificationManager.notify()

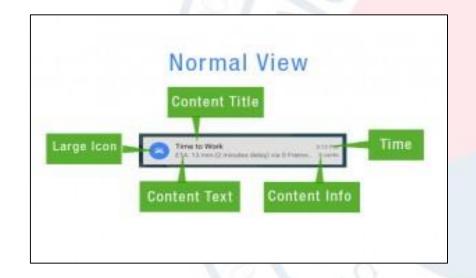
1. ស្វែងយល់ពី Status Bar Notification

- Notification object ត្រូវមាន៖
 - setSmallIcon(int icon): to set a small icon
 - ContentTitle(charSquencetext) : to set a title
 - setContentText(charSquencetext): to set detail text
 - setTicker(charSquencetext): to set the text ដើម្បីបង្ហាញនៅពេល notification bar
 - setLargeIcon(Bitmap icon) : to set the large icon
 - setDefault(int default): to set the default notification option

 - setContentInfo() :to set text នៅខាងស្តាំនៃ notification

1. ស្វែងយល់ពី Status Bar Notification

រូបខាងក្រោមបញ្ហាក់ពីទម្រង់នៃ Normal view និង Big view នៃ Notifacation





1. ស្វែងយល់់ពី Status Bar Notification

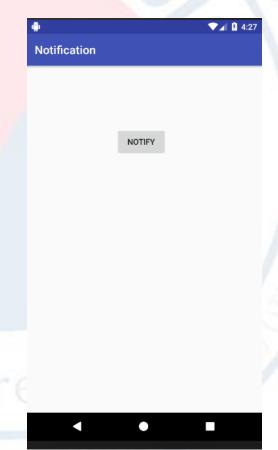
- Status Bar Notification បញ្ជាក់អំពីអ្វីដែលបានដំណើរការជាលក្ខណៈ background service ដូច ជា Downloading ឬ Playing music ឬ display an alert/Information។
- Notifications ត្រូវបាន Handle ដ<mark>ោយ Notification</mark>Manager នៅក្នុង Android។ NotificationManger គឺជា System Service មួយដែលត្រូវបានប្រើក្នុងការគ្រប់គ្រង Notifications.
- ដើម្បីបង្កើត Status bar Notification យើងត្រូវការ Class ពីរគឺ NotificationManager និង Notification ។

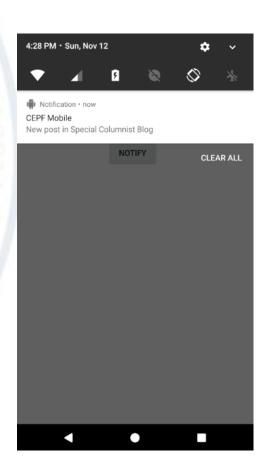
1. ស្វែងយល់ពី Status Bar Notification

ឧទាហរណ៍

```
button=findViewById(R.id.btnnotification);
button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        Context context=MainActivity.this;
        Intent intent=new Intent(context, Result.class);
        NotificationCompat.Builder builder=new NotificationCompat.Builder(context);
        builder
                .setContentTitle("CEPF Mobile")
                .setLargeIcon(BitmapFactory.decodeResource
                             (getResources(), R. drawable. ic audio))
                .setSmallIcon(R.drawable.ic android)
                .setContentText("New post in Special Columnist Blog")
                .setTicker("Ticker");
        NotificationManager nm = (NotificationManager)
                           getSystemService(Context.NOTIFICATION SERVICE);
        int notificationId= (int) (System.currentTimeMillis()/1000);
        nm.notify(notificationId,builder.build());
```

When user click button it will make notification





2. Notification Channel

- សម្រាប់ Android 8.0 (API level 26) ឡើង គឺតម្រូវឲ្យបង្កើ<mark>ត Notification c</mark>hannel ដើម្បីធ្វើការ customize channel សម្រាប់ ប្រភេទ notification នីមួយៗ ដែលចង់បង្ហាញទៅកាន់ User
- វាផ្តល់នូវ feature ដើម្បី user អាចធ្វើការ manage notifications ឧទាហរណ៍ ដូចជា User អាចធ្វើការ enable or disable ប្រភេទ notifications ដែលត្រូវបានបង្កើតដោយ Notification manager នៅក្នុង app របស់យើង
- គ្រប់ notifications ទាំងអស់ដែលបាន posted ច<mark>ូលទៅ notificati</mark>on channel តែមួយ គឺវ៉ាមាន behavior តែមួយ
- យើងអាចធ្វើការកំណត់នូវ behavior ទៅ ទៅឲ្យ Notification Channelដូចជា៖
 - Impotence

Show on lock screen

Sound

Override do not disturb

Light

2. Notification Channel (ត)

- Create a notification channel
 - បង្កើត notification channel object ហើយកំណត់នៅ Unique ID ទៅឲ្យវា
 - Configure notification channel object ដូចជា alert sound, description ឬ Vibration ...
 - Submit the notification channel object ទៅកាន់ notification manager

```
@TargetApi(Build.VERSION_CODES.0)
public static <T extends Channel> void createNotificationChannel(Context context, T channel, String ... groupIds){
    android.app.NotificationChannel mChannel = new android.app.NotificationChannel(channel.getId(),channel.getName(),channel.getPriority());
    mChannel.setDescription(channel.getDesc());
    mChannel.enableLights(true);
    mChannel.setLightColor(Color.RED);
    mChannel.enableVibration(true);
    mChannel.setVibrationPattern(new long[]{100l, 200l, 300l, 400l, 500l, 400l, 300l, 200l, 400l});

NotificationManager mNotificationManager= (NotificationManager) context.getSystemService(Context.NOTIFICATION_SERVICE);
    mNotificationManager.createNotificationChannel(mChannel);
}
```

2. Notification Channel (ត)

- Create a notification channel group
 - ប្រសិន app support multiple user accounts យើងក៏អាចបង្កើត notification channel group មួយ ដើម្បីគ្រប់គ្រងលើ accounts នីមួយ<mark>ៗ។</mark>
 - វាផ្តល់ឲ្យ user អាចធ្វើការគ្រប់គ្រង multiple notification channels ដោយប្រើឈ្នោះជាក់លាក់ នៅលើ app តែមួយ។

```
@RequiresApi(api = Build.VERSION_CODES.O)
public static <T extends ChannelGroup> String createNotificationChannelGroup(Context context, T group){
   NotificationChannelGroup mGroup=new NotificationChannelGroup(group.getId(),group.getName());
   NotificationManager mNotificationManager= (NotificationManager)
   context.getSystemService(Context.NOTIFICATION_SERVICE);
   mNotificationManager.createNotificationChannelGroup(mGroup);
   return group.getId();
}
```

Then set group to each channel

```
if(groupIds!=null){
    mChannel.setGroup(groupIds[0]);
}
```

2. Notification Channel (ត)

- Delete a notification channel
 - ដើម្បី delete notification channel ដោយប្រើ method deleteNotificationChannel()

```
@RequiresApi(api = Build.VERSION_CODES.O)
public static void deleteChannel(Context context, String channelld){
   NotificationManager mNotificationManager= (NotificationManager) context.getSystemService(Context.NOTIFICATION_SERVICE);
   mNotificationManager.deleteNotificationChannel(channelld);
}
```

2. ស្វែងយល់អំពី Pending Intent

- PendingIntent គឺជាClass ដែលអាចធ្វើការបង្កើត Object ដើម្បីធ្វើការផ្ទុកនូវ Intent ផ្សេងទៀតដើម្បីអោយ Application ដទៃទៀតហៅវាយកទៅប្រើប្រាស់នៅពេលមាន Action កើតឡើង។
- ការផ្តល់នូវ PeddingIntent ទៅអោយ Application ដទៃមានន័យថា Application របស់យើងផ្តល់សិទ្ធ ដែល ដែលយើងមានទៅអោយ Application <mark>ដទៃនោះដើម្បីធ្វើ</mark>ការបើកនូវ Object Intent ដែលយើងបានកំណត់ Appication។

2. ស្វែងយល់អំពី Pending Intent

• ឧទាហរណ៍ App របស់យើងអនុញ្ញាត្តិអោយ NotificationManager ធ្វើការបើកbrowser ចូលទៅកាន់ https://facebook.com

```
Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW,Uri.parse("https://facebook.com"));
PendingIntent pendingIntent = PendingIntent.getActivity( context: MainActivity.this, requestCode: 1,
                                                             intent, PendingIntent.FLAG UPDATE CURRENT);
Uri defaultSoundUri = RingtoneManager.getDefaultUri(RingtoneManager.TYPE NOTIFICATION);
NotificationCompat.Builder builder = new NotificationCompat.Builder(getApplicationContext(),
                                                                     channelld: "my channel 01");
builder
        .setSmallIcon(R.drawable.ic bike)
        .setAutoCancel(true)
        .setContentTitle("New notification from Facebook")
        .setContentText("Someone send you a friend request")
        .setContentInfo("Hello this is content info")
        .setSound(defaultSoundUri)
        .setPriority(Notification.PRIORITY_HIGH)
        .setDefaults(Notification.DEFAULT VIBRATE)
        .setSubText("Hello this is a sub text")
        .setContentIntent(pendingIntent);
NotificationManager notificationManager = (NotificationManager) getSystemService(NOTIFICATION_SERVICE);
int notificationId = (int) (System.currentTimeMillis()%1000);
notificationManager.notify(notificationId,builder.build());
```



