

# មស្ឍមស្នាលអូរ៉េសឡាំខេរ អេច អ ឌី Korea Software HRD Center

**Server Communication** 



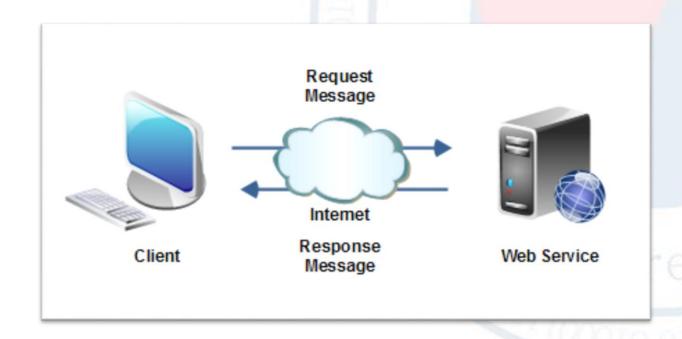


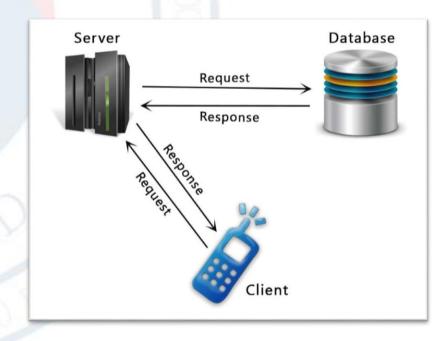


- 9. អ្វីទៅជា Web Service API ?
  - 9.9. JSON Format
  - 9.ປ. AsyncTask
  - 9.M. Retrofit

# 9. អ៊ីឡើខា Web Service API?

• Web service API គឺជា web service ដែលប្រើប្រាស់ដើម្បីផ្លាស់ប្តូរទិន្នន័យទៅវិញទៅមក ជាមួយ Application ឬ System ដែ<mark>លបោះតម្លៃជាប្រភេទ JSON</mark> ។





## 9.9. JSON format?

```
JSON : JavaScript Object Notation
JSON is a syntax for storing and exchanging data
JSON is an easier-to-use alternative to XML
{"PERSON":[
      {"ID":1, "Name": "Phan Pirang" },
       {"ID":2, "Name": "John Doe"}
```

## 9. AsyncTask

AsyncTask ត្រូវគេច្រើដើម្បីផ្ដាច់ការងាររវាង Main Thread(UI Thread) and Worker Thread (background Thread)។

- ហេតុអ្វីបានជាយើងចាំបាច់ធ្វើដូចច្នោះ?
   ឧទាហរណ៍: យើងត្រូវការធ្វើការ request web service API
- ❖ ប្រើ UI thread នាំអោយ app slow, បង្កើត background thread ដើម្បីធ្វើការ
- ❖ ប្រើ Background thread ហើយយើងមិនអាចយក data ដែលទទួលបាន update ទៅលើ UI បាន
- § ត្រូវសរសេរ code ដើម្បី handle បញ្ហាទាំងអស់នេះ(បញ្ហា update UI ពីក្នុង background thread)

## 9. C AsyncTask (寄)

- Generic type មាន ៣៖
- Params, the type of the parameters sent to the task upon execution.
- Progress, the type of the progress units published during the background computation.
- Result, the type of the result of the background computation.

class CustomAsyn extends AsyncTask<String, Integer, Boolean> {

## 9.២ AsyncTask (គ)

ដើម្បីប្រើប្រាស់ AsyncTask យើងត្រូវ បង្កើត class មួយ ដើម្បី extends ទៅកាន់ AsyncTask<Url, Progress, data > បន្ទាប់មកត្រូវ override ទៅលើ 4 method គឺ:

- ❖ onPreExecute() : ធ្វើការនៅលើ UI Thread មុនពេល Task ចាប់ផ្តើមដំណើរការ
- ❖ doInBackground() : ធ្វើការបន្ទាប់ពី onPreExecute() នៅលើ Background Thread
- ❖ onProgressUpdate() : ធ្វើការនៅលើ UI Thread នៅពេលដែល user call publishProgress()
- ❖ onPostExecute() : ធ្វើការបន្ទាប់ពី doInBackground() method នៅលើ UI Thread

> ដើម្បីលុបចោលនូល Task មួយ យើងត្រូវច្រើ cancel(boolean) method

## 9.២ AsyncTask (ត)

```
public class MyAsyncTask extends AsyncTask<String, Void, Bitmap> {
        // UI Thread
    @Override
    protected void onPreExecute() {
        super.onPreExecute();
        // Background Thread
    @Override
    protected Bitmap doInBackground(String... strings) {
        return loadDataFromUrl();
        // UI Thread
    @Override
    protected void onProgressUpdate(Void... values) {
        super.onProgressUpdate(values);
        // UI Thread
    @Override
    protected void onPostExecute(Bitmap bitmap) {
        super.onPostExecute(bitmap);
```

## ១.២ AsyncTask (等)

```
class ImageDown extends AsyncTask<String, Void, Bitmap> {
   @Override
   protected void onPreExecute() {
       Toast.makeText(ClassSync.this, "onPreExecute", Toast.LENGTH SHORT).show();
   @Override
   protected Bitmap doInBackground(String... strings) {
       Bitmap bmp =null;
           URL ulrn = new URL(strings[0]);
            HttpURLConnection con = (HttpURLConnection)ulrn.openConnection();
            InputStream is = con.getInputStream();
           bmp = BitmapFactory.decodeStream(is);
           if (null != bmp)
   @Override
   protected void onPostExecute(Bitmap bitmap) {
       img.setImageBitmap(bitmap);
```

### **9.** Retrofit

- Retrofit គឺជា REST Client បង្កើតដោយក្រុមហ៊ុន Sqare ប្រើសំរាប់ Android និង Java
- វាជា Library ដែលងាយស្រួលរៀន និង មានច្រើនសមាសធាតុ
- Method មានដូចជា GET, POST, PUT, DELETE, HEAD, PATCH ..etc
- អាចប្រើ Picasso/Glide សំរាប់ Image Loading

@GET("users")

@GET("users?sort=desc")

#### **URL MANIPULATION**

```
@GET("group/{id}/users")
Call<List<User>> groupList(@Path("id") int groupId);
```

- {id}: URL parameter
   @Path: ប្រើសម្រាប់ match {id} ជាមួយនិង method parameter

## ១.៣ Retrofit (ទ)

```
@GET("group/{id}/users") Call<List<User>> groupList(
          @Path("id") int groupId,
          @Query("sort") String sort);
```

• @Query : ជា query parameter

```
@GET("group/{id}/users") Call<List<User>> groupList(@Path("id") int groupId,
@QueryMap Map<String, String> options);
```

• @QueryMap: ជា complex query parameters

#### **REQUEST BODY**

ប្រើ object ដើម្បីធ្វើការ request body។ ជាទ<mark>ូទៅគេប្រើ ជាមួយ metho</mark>d POST ដើម្បី pass data to server

@POST("users/new")

Call<User> createUser(@Body User user);

#### Form Encode and multipart

Form-encode ត្រូវបាន send ទៅ server ដោយប្រើ @FormUrlEncoded annotation នៅលើ method។

@FormUrlEncoded

@POST("user/edit")

Call<User> updateUser(@Field("first\_name") String first, @Field("last\_name") String last);

#### Multipart

@Multipart @POST("user/photo")

Call<User> updateUser(@Part("photo") RequestBody photo, @Part("description") RequestBody

description);

## 9.m Retrofit (寄)

### នៅក្នុង AndroidManifest.xml

Adding Internet Permission

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>

## នៅក្នុង Gradle

Adding Retrofit Library to Project ()

• compile 'com.squareup.retrofit:retrofit:2.2.0'

## 9.m Retrofit (寄)

#### ចាប់ data JSON ដោយប្រើ Retrofit

```
Retrofit retrofit = new Retrofit.Builder()
        .baseUrl("http://api.example.com")
        .addConverterFactory(GsonConverterFactory.create())
        .build();
GitHubService service = retrofit.create(GitHubService.class);
Call<Repository> call = service.getRepository();
call.enqueue (new Callback < Repository > ()
    @Override
   public void onResponse(Response<Repository> response, Retrofit retrofit) {
```

## 9.m Retrofit (寄)

```
try {
       text id 1.setText(" ID : " + response.body().getId());
       text_name_1.setText(" Name : " + response.body().getName());
 catch (Exception e) {
       Log. d("onResponse", "There is an error");
       e.printStackTrace();
    @Override
   public void onFailure(Throwable t)
       Log.d("onFailure", t.toString());
});
```