**日本語６（ａ） 名前：ミクブライド・ルナ**

1.　トピック：ビデオゲーム（古いものを新しくする）

2.　性別：男・女 学年：１・２・３・４ 年齢：（　　　　）歳

3.　アンケートの質問と答え（Questions and choices of answers）

質問1：どれぐらいビデオゲームをしますか。

（　　　）よく

（　　　）時々

（　　　）あまり

（　　　）全然

（　　　）遊んだことがありません

質問2：初めてのゲーム機は何でしたか。

（　　　）スイッチ｜３DS

（　　　）Wii（ウィー）｜WiiU

（　　　）ニンテンドー64（N64）|ゲームキューブ

（　　　）プレイステーション　１｜２

（　　　）その他：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

（　　　）ありません

質問3：今は、どのぐらいそのゲーム機のゲームで遊びますか。

（　　　）毎日

（　　　）毎月

（　　　）毎年

（　　　）その時以来、遊んでいません

（　　　）ありません

質問4：そのゲームでグリッチに気が付きましたか。グリッチについてどう思いますか。

（　　　）よくグリッチを利用します。より楽しくなります

（　　　）気が付いて、効果が大好きでした

（　　　）気が付いて、大問題だと思いました

（　　　）気が付いたけど、問題ではなかったです

（　　　）気が付きませんでした

質問5：「スピードラン」という言葉を聞いたことがありますか。

（　　　）はい

（　　　）いいえ

（「スピードラン」はできるだけ速くゲームを終了させます。よくグリッチを利用して速くします。スピードランをする人はよく古いゲームを利用して、新しい感じを作り出します）

質問6：スピードランのような「古いゲームを新しくする」という考えをどう思いますか

（　　　）とてもいいです

（　　　）いいです

（　　　）問題ありません

（　　　）悪いです

（　　　）とても悪いです

質問7：日本でその考え方がありますか。人気がありますか。

（　　　）あります、そして、人気もあります

（　　　）ありますが、人気はありません

（　　　）ありません

（　　　）知りません

質問8：スピードランのような「ゲームが得意になるまで遊び直す」のはいいことだと思いますか

（　　　）もちろん

（　　　）問題ないと思います

（　　　）悪いと思います

（　　　）危ない態度だと思います

（　　　）ゲーム次第です