Contexte :

Vous m’avez contacté par mail pour m’annoncer que je devais prendre le relais de la simplification de la page d’accueil et de l’inscription au concours. Vous m’avez averti que mon précédent collègue avait déjà avancé sue le sujet avant de devoir partir. En l’état, il a finit la page d’accueil, a stylisé le formulaire et à fait en sorte qu’on puisse l’ouvrir via le bouton « je m’inscris ». Néanmoins la modale ne peux pas être fermée et il n’y a aucune vérification des données transmises par le formulaire.

Quand j’ai pris connaissance du code qu’il m’avait laissé, il y a des éléments que j’ai dû modifier. Dans le HTML, j’ai rajouté les for des labels manquants et certains id, notamment celui du formulaire. J’ai également retirer l’appelle de la fonction de vérification au submit afin de bien séparer le HTML du JavaScript. J’ai néanmoins laissé le onclick du menu burger. J’ai également ajouter la classe .errorMessageForm au css pour le style des erreur de champ. Enfin, j’ai récris le JavaScript sous forme d’objet que je n’ai pas découpé en plusieurs fichiers pour rester simple.

La vérification du formulaire s’articule en deux temps. D’abord une vérification lors de la saisie des champs en temps réel puis une vérification globale lors de la soumission du formulaire.

La méthode init de app est appelée au DOMContentLoaded afin d’éviter qu’elle ne s’execute avant le html. Le mot clef « defer » est aussi présent dans la déclaration du script dans le head du html par précaution.

A l’initialisation, on va appeler la méthode filedListener qui va venir mettre les écouteurs sur les champs du formulaires ainsi que sur les checkbox et sur le formulaire. On place également un écouteur sur le bouton s’inscrire et un sur le bouton pour fermer la modale.

A chaque saisie sur les champs ou à la selection de la checkbox, la méthode checkFie