

# **Ingeniería de Software III / Actualidad Informática**

## **Trabajo Práctico N° 2**

Autor/es:

Acosta Luna

Aquino Gonzalo

Ruthlein Francisco



**Trabajo Práctico Nro. 2 (2025) - Elicitación de Requerimientos con Historias de Usuario** Modalidad: grupal (2 o 3 personas).

**Entrega :** dentro de 15 días (max)

**Introducción:**

El presente TP tiene por objetivo practicar la especificación de requerimientos de un producto software a través de historias de usuario.

**Consigna:**

- En función del caso planteado (*leer en la sección siguiente*) redactar al menos cinco (5) historias de usuario que se correspondan con funcionalidades del producto. Utilizar la siguiente plantilla para la estructura:

Campo	Descripción
ID	Identificador de la historia, por ejemplo: HU-01
Título	Idea general del requerimiento / necesidad
Persona	Usuario (o Rol) que va a utilizar la funcionalidad
Descripción	Utilizar formato " <i>Como [usuario   rol] quiero [acción   funcionalidad] para [resultado   beneficio]</i> "
Criterios de aceptación	Condiciones que se deben cumplir para considerar terminado el desarrollo de la funcionalidad
Notas técnicas	Consideraciones de implementación o restricciones técnicas que deberán considerarse
Prioridad	[alta   media   baja] ( <i>establecer según el impacto que va a tener para los objetivos del negocio</i> )

- Cada historia de usuario deberá contar con al menos dos (2) criterios de aceptación establecidos y la menos una (1) nota técnica relacionada.



- Subir en la tarea correspondiente del Aula Virtual un documento<sup>1</sup> con el desarrollo de las historias de usuario siguiendo la plantilla presentada.

### **Escenario del producto a desarrollar:**

#### *Software de organización y gestión de eventos académicos*

La idea es desarrollar una aplicación web para que grupos de personas puedan organizar eventos de tipo académico (cursos, jornadas, congresos, charlas, etc). Se requiere contar con una interfaz accesible desde la web para facilitar su uso desde cualquier dispositivo.

Características o funcionalidades principales determinadas por el negocio: •

#### Gestión de eventos

- Inscripción de participantes (autónoma y por el personal del evento)
- Gestión de roles (organizador/participante/disertante)
- Acreditación de participantes
- Posibilidad de comentarios o encuestas de satisfacción post-evento
- Generación de certificados (asistencia, aprobación, participación en calidad de autor / expositor)
- Generación de informes (incluyendo una agenda del evento si corresponde) • Entre otras

Algunos detalles:

- Los participantes pueden generar un usuario en la plataforma y hacer la inscripción a un evento.
- El listado de eventos es público, cada uno deberá tener su tipo y fecha de realización particular. Se podría establecer un filtro de eventos a futuro y para ver los que ya han pasado.



### **Desarrollo**

Campo	Descripción
ID	HU-01
Título	Registro de usuario participante
Persona	Participante
Descripción	Como participante quiero poder registrarme en la plataforma para inscribirme a eventos académicos.
Criterios de aceptación	<ul style="list-style-type: none"> <li>-El sistema debe permitir registrar nuevos usuarios completado un formulario con datos personales</li> <li>-El usuario debe recibir un correo de confirmación para activar la cuenta.</li> </ul>
Notas técnicas	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Validación de correo electrónico única.</li> <li>-La contraseña debe cumplir con una política mínima de seguridad.</li> </ul>
Prioridad	Alta

Campo	Descripción
ID	HU-02
Título	Inscripción a eventos
Persona	Participante
Descripción	Como participante quiero inscribirme a un evento académico para poder asistir al mismo.
Criterios de aceptación	<ul style="list-style-type: none"> <li>-El sistema debe mostrar la lista de eventos disponibles con fecha, tipo y descripción.</li> <li>-El sistema debe impedir la inscripción si ya ha alcanzado el cupo máximo o si ha pasado la fecha límite.</li> </ul>
Notas técnicas	Validar disponibilidad del evento al momento de confirmar la inscripción.
Prioridad	Alta



Campo	Descripción
ID	HU-03
Título	Gestión de roles de usuarios
Persona	Organizador
Descripción	Como organizador quiero asignar roles a los usuarios para definir si son participantes, disertantes u organizadores.
Criterios de aceptación	-El organizador puede seleccionar el rol de cada usuario desde la administración del evento. -Cada rol otorga diferentes permisos dentro del evento.
Notas técnicas	Uso de un sistema de control de acceso basado en roles.
Prioridad	Media

Campo	Descripción
ID	HU-04
Título	Acreditación de participantes
Persona	Personal del evento
Descripción	Como personal del evento quiero poder acreditar participantes al inicio del evento para validar su asistencia.
Criterios de aceptación	-El sistema debe permitir buscar participantes por nombre o documento. -Al acreditar debe registrarse fecha y hora de ingreso.
Notas técnicas	Registro automático de hora y control de duplicidad en la acreditación.
Prioridad	Alta



Campo	Descripción
ID	HU-05
Título	Generación de certificados
Persona	Organizador
Descripción	Como organizador quiero generar certificados de participación o asistencia para entregar a los asistentes y disertantes.
Criterios de aceptación	<ul style="list-style-type: none"> <li>-El sistema debe generar un PFD con los datos del usuario tipo de certificado y evento.</li> <li>-El sistema debe permitir descargar o enviar por email el certificado.</li> </ul>
Notas técnicas	Utilizar una plantilla parametrizable en formato PDF
Prioridad	Alta