**นายธีรภัทร์ นิลศิริ 640510662 Computational Thinking**

**1) 2 คะแนน The Artist: Green Glasses**

**https://studio.code.org/s/20-hour/stage/5/puzzle/7**

**ให้วาดแว่นตาสีเขียวตามเส้นที่กำหนด**

for (var count = 0; count < 4; count++) {

moveBackward(100);

turnLeft(90);

}

turnLeft(90);

moveForward(50);

for (var count2 = 0; count2 < 4; count2++) {

moveForward(100);

turnLeft(90);

}

**2) 2 คะแนน The Artist: Add "Turn By 90 Degree"**

**https://studio.code.org/s/20-hour/stage/7/puzzle/2**

**จาก Code ที่มีอยู่ ให้นักศึกษาแทรกคำสั่ง "Turn By 90 Degree" เพื่อให้โปรแกรมทำงานถูกต้อง**

penColour(colour\_random());

for (var count = 0; count < 3; count++) {

moveForward(100);

turnRight(120);

}

turnRight(90);

penColour(colour\_random());

for (var count2 = 0; count2 < 3; count2++) {

moveForward(100);

turnRight(120);

}

**3) 2 คะแนน The Artist: Pretty Flower**

**https://studio.code.org/s/20-hour/stage/7/puzzle/3**

**จาก Code ที่มีอยู่ซึ่งเป็นการวาดสามเหลี่ยมหนึ่งรูป ให้นักศึกษาใช้ block "repeat" และ block อื่นๆ เพื่อวาดดอกไม้ตามที่กำหนดในรูป**

for (var count2 = 0; count2 < 4; count2++) {

turnRight(90);

penColour(colour\_random());

for (var count = 0; count < 3; count++) {

moveForward(100);

turnRight(120);

}

}

**4) 2 คะแนน The Farmer: Fence**

**https://studio.code.org/s/20-hour/stage/15/puzzle/3**

**เรียกใช้ฟังก์ชัน (Function) ที่มีอยู่ เพื่อวาดสามเหลี่ยมรอบรูปแมว และสี่เหลี่ยมรอบรูปวัว**

function draw\_a\_square() {

for (var count = 0; count < 4; count++) {

moveForward(100);

turnRight(90);

}

}

function draw\_a\_triangle() {

for (var count2 = 0; count2 < 3; count2++) {

moveForward(100);

turnRight(120);

}

}

draw\_a\_triangle();

moveForward(100);

draw\_a\_square();

moveForward(100);

draw\_a\_triangle();

**5) 2 คะแนน The Farmer: Fill the Holes**

**https://studio.code.org/s/20-hour/stage/17/puzzle/6**

**แก้ไขชุดคำสั่งที่มีอยู่ เพื่อให้กลบหลุม และเก็บกองดินทั้งหมดออกจากทางเดิน**

for (var count = 0; count < 7; count++) {

moveForward();

if (pilePresent()) {

dig();

} else {

fill();

}

turnLeft();

moveForward();

turnRight();

}

**6) 10 คะแนน ให้นศ.เล่นเกม hour of code https://studio.code.org/hoc/1 ให้ครบทุกด่าน และเซฟรูป Certificate ที่มีชื่อตนเอง (ภาษาอังกฤษ) แนบมาในไฟล์word**

