```
##
## Attaching package: 'dplyr'
## The following objects are masked from 'package:stats':
##
##
      filter, lag
## The following objects are masked from 'package:base':
##
##
      intersect, setdiff, setequal, union
## 'data.frame':
                 11966 obs. of 114 variables:
##
   $ cd
              : int 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 ...
##
   $ periodo
              : int
                    219 219 219 219 219 219 219 219 219 ...
## $ folio
              : chr
                   "11B167" "11B167" "11B167" "11B167" ...
## $ entidad
            : int 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 ...
              : int 40006 40006 40006 40006 40131 40131 40131 40131 40132 ...
## $ control
##
   $ viv_sel
             : int 3 2 1 4 3 4 2 1 1 2 ...
## $ num_hog
             : int 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 ...
## $ hog_mud
            : int 0000000000...
                    2 1 1 2 1 1 1 1 1 2 ...
##
   $ n_ren_ele : int
## $ p1
              : int 1 1 1 1 1 1 1 1 1 ...
## $ p2
              : int 2 2 2 2 2 1 1 1 2 1 ...
## $ p3_1
                    2 2 2 2 2 2 1 2 2 2 ...
              : int
## $ p3 2
              : int
                    2 2 2 2 2 1 2 2 2 2 ...
## $ p3_3
              : int 2 2 1 2 2 1 2 1 2 1 ...
## $ p3 4
              : int 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 ...
## $ p3_5
              : int
                    2 2 2 2 2 1 1 2 2 2 ...
## $ p4
              : int
                    0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 ...
## $ p5
              : int 0000004000...
                    ##
  $ p5_6esp
              : chr
##
                   0 0 0 0 0 0 2 0 0 0 ...
  $ p6_1
              : int
##
   $ p6_2
              : int
                    0 0 0 0 0 0 2 0 0 0 ...
## $ p6_3
              : int 000001000...
                    0 0 0 0 0 0 2 0 0 0 ...
##
   $ p6_4
              : int
##
   $ p6_5
              : int
                    0 0 0 0 0 0 2 0 0 0 ...
##
                    0 0 0 0 0 0 2 0 0 0 ...
   $ p6_6
              : int
                    ## $ p6_6esp
              : chr
## $ p7
              : int 0000002000...
## $ p7_3
                   0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ...
              : int
## $ p8_1
              : int 0000002000...
## $ p8 2
              : int 000001000...
## $ p9
                    0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 ...
              : int
                    ##
   $ p9 5esp
              : chr
## $ p10
              : int
                    0 0 0 0 0 2 0 0 0 0 ...
                    0 0 0 0 0 4 0 0 0 0 ...
## $ p11
              : int
                    ## $ p11_6esp
             : chr
## $ p12_1
              : int
                   0 0 0 0 0 2 0 0 0 0 ...
## $ p12_2
              : int 0000010000...
## $ p12_3
                   0 0 0 0 0 2 0 0 0 0 ...
              : int
## $ p12_4
                    0 0 0 0 0 2 0 0 0 0 ...
              : int
## $ p12_5
              : int 0000020000...
## $ p12_6
              : int 0000010000...
              : int 0000020000...
## $ p12 7
## $ p12 8
              : int 0000020000...
```

```
$ p12 9
              : int 0000020000...
                    ##
   $ p12_9esp : chr
  $ p13
              : int
                   0000020000...
## $ p13_3
                    0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ...
              : int
##
   $ p14_1
              : int
                    0 0 0 0 0 2 0 0 0 0 ...
                   0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 ...
##
  $ p14 2
              : int
##
   $ p15
              : int
                    0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 ...
                    ##
   $ p15_5esp
             : chr
##
   $ p16
              : int
                    0 0 1 0 0 1 0 3 0 2 ...
##
  $ p17
              : int
                    0 0 4 0 0 4 0 3 0 3 ...
                    ...
   $ p17_6esp
             : chr
##
                   0 0 1 0 0 1 0 2 0 2 ...
   $ p18_1
              : int
##
   $ p18_2
              : int 0 0 1 0 0 1 0 1 0 1 ...
              : int 0010020202...
## $ p18_3
                   0 0 1 0 0 2 0 2 0 2 ...
##
   $ p18_4
              : int
##
   $ p18_5
              : int
                    0 0 1 0 0 1 0 1 0 1 ...
##
   $ p19
              : int 0020020202...
##
  $ p19 3
              : int
                   0000000000...
## $ p20_1
              : int 0010020202...
## $ p20_2
              : int
                   0 0 2 0 0 1 0 1 0 1 ...
## $ p21
              : int
                    0 0 1 0 0 2 0 2 0 2 ...
## $ p21_5esp
             : chr
                    ...
## $ p22
              : int
                    0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ...
##
   $ p23_1
              : int
                   0000000000...
## $ p23_2
              : int 0000000000...
## $ p24
              : int
                   0 0 0 0 0 5 2 0 0 0 ...
##
                    0 0 0 0 0 3 3 0 0 0 ...
   $ p25
              : int
                    ##
   $ p25_6esp
             : chr
## $ p26
              : int
                   0 0 15 0 0 10 60 15 0 20 ...
##
   $ p27
              : int 0020022202...
##
   $ p28
              : int
                    0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ...
                    ##
   $ p28_7esp
             : chr
##
   $ p29
              : int
                   0 0 2 0 0 4 3 2 0 3 ...
                   0 0 2 0 0 4 3 3 0 3 ...
##
              : int
   $ p30
##
              : int
                    0 0 2 0 0 2 1 2 0 2 ...
   $ p31
## $ p32
                    3505200010...
              : int
                    ## $ p32 6esp : chr
## $ p33_1
              : int
                    2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 ...
##
                    2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 ...
   $ p33_2
              : int
##
              : int 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 ...
  $ p33_3
##
  $ p33 4
              : int 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 ...
## $ p34 1
              : int 2 2 2 2 3 1 1 3 3 3 ...
              : int 2 1 1 1 3 1 1 3 3 1 ...
##
   $ p34_2
## $ p34_3
              : int 2 2 2 1 3 1 1 3 3 1 ...
## $ p34_3_1
              : int 0001022001...
##
              : int
                    2 1 1 1 1 1 1 3 1 ...
   $ p34_4
##
   $ p34_4_1
              : int 0 1 1 1 1 1 1 1 0 1 ...
##
   $ p35
              : int 1 1 1 1 1 1 1 1 1 ...
##
   $ p36_1
              : int 2 1 1 1 3 1 1 3 3 1 ...
##
   $ p36_2
              : int 2 1 2 1 3 1 1 3 3 1 ...
## $ p36_3
              : int 2 1 2 1 3 1 1 3 3 1 ...
## $ p36 4
              : int 2 2 2 2 3 1 1 3 3 1 ...
## $ factor
             : int 18795 15188 22781 14041 16030 21866 33063 14578 24608 15907 ...
## $ h lec
              : int 4 4 3 4 4 1 1 1 4 1 ...
```

```
## $ mat_lec : int 4 4 3 4 4 3 2 3 4 3 ...
## $ perslec : int 2 2 1 2 2 1 1 1 2 1 ...
## [list output truncated]
```