2, 3. 기본 자료형과 연산

파이썬으로 할 수 있는 일

今对형 ♥%, %만 작사항地 叶

◈ 파이썬의 숫자 자료형

_	항목	예
**	정수 (<mark>int</mark>)	123, 87, -7
	실수 (float)	123.45, -43.21, 8.0, 3.14e5
	복소수 (Complex)	3+2j, -7j
	2진수 (int)	0b1101
	8진수 (int)	0o34, 0o621
	16진수 (int)	0x1A, 0xfff

◈ 자료형을 확인하기

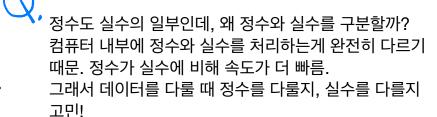
- type(1.0) # 숫자 1.0의 자료형은?

왜 자료형을 알아야 할까?

생각해보는 페이지

◆ 왜 자료형을 구분할까?

- 성능과 제한은 밀접한 연관이 있다.



◈ 컴퓨터의 계산은 누가 할까?

- 컴퓨터가 다룰 수 있는 자료형은 무엇일까?
- 컴퓨터가 다룰 수 없는 자료형은 무엇일까?
- ◆ 컴퓨터가 할 수 없는 계산은 누가 할까? → 24세 파이썬은 바누는것! ○라막고 파이썬이 가지
- ◆ 숫자가 아닌 자료형도 있을까? ^{및자/ 고심/}음악 등....
 - 그림이나 음악은 어떤 자료형일까?

정수

동영상강의 경우 外

- ◆ 소수점 이하가 없는 수
- ◆ 2진수(<u>0b</u>111), 8진수(<u>0o</u>55), 16진수(<u>0x</u>55)도 사용 가능
 - 컴퓨터 입장의 정수
- ◆ 수의 표현 범위는 무한대 (속도가 느릴 뿐)
 - print(2**1024)

왜 2,8,16진수를?

- ◈ 자료형 변환
 - int (2.9) # 실수를 정수로 변환 -> 정수 부분 추출

실수 동명상 감의 정우나 생수

◆ 소수점 이하를 갖는 수 (부동소수형, float)

floating point number

- -1.2345, 3.0
- ◆ 지수형
 - 1.1e3, 0.1e-3
- ◆ 유효자리 15, 대략 10⁻³⁰⁸ ~10³⁰⁸ (한계가 있다)
- ◈ 무한대의 표현
 - float('inf')
 - float('inf') / 1000

3.141592를 함면에 3.14로 print하려면?

L टिए या असे असे ग

실수는 CPU에 의존하여 계산한다.

L नेक्सिन 1501411년

なりという

2019 비쥬얼프로그래밍

◈ 정수로 변환

- int(1.2)
- round(1.2)

- # 반올림
- (- ceil(1.2) # 올림 math 모듈 필요 floor(1.2) # 내림 기소 나는 그렇는 # 내림

◆ (주의) 실수는 오차 가능성이 있다.

0.1을 1000번 더하면 100이 맞는데,

0 (2711 9/CH Mital JONH18!

math 是是吃出时

import math

math.ceil(1.2) math.floor(1.2)

ण्या अञ्चल emorum क्षेत्र.

0.0012 → e = 0.0 수울병하는 것! e += 0.1

e에 99.999999999986이 들어있다?

그럼 어떻게 ..?

실습1

◆ 다음의 결과를 확인하라.

- 12345678901234567890 * 98765432109876543210
- (A) 16진수 AA과 10진수 55의 합 (한세조될)
- 0.1 + 0.1 + 0.1

/ 는 나눗셈

- (4) 1.2 * 3.4 * 5.6 * 7.8 의 정수 부분의 값을 화면에 표시하기
- (6) 1.2 * 3.4 * 5.6 * 7.8 의 소수점 부분의 값을 화면에 표시하기
- 0.000000001234 * 9876

णयण्याम् स्यामातः

모듈의 이해 33克import하기 다 함께볼것!

多影響性對對 37日



내 파이썬 프로그램 ← math 모듈

- math 라는 모듈이 있다. 모듈 안에는 여러 부품이 있다. 그 모듈을 내 프로그램에 붙여서 사용한다.
- 모듈 안의 부품을 사용할 때에는 모듈 이름도 함께 지정한다.
- math.sin()

from math import e, $\vec{p}i$, cos, sin

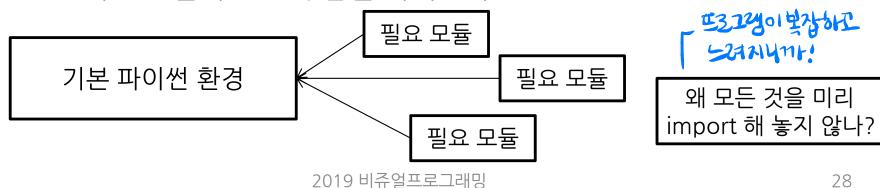
ex) print (math.pi)

ex) print (pi)

- math 라는 모듈에 포함된 부품 중 e, pi, cos, sin 부품을 가져온다.

from math import *

- math 라는 모듈의 모든 부품을 가져온다.



분수 (fractions)

◆ fractions 모듈 사용

>>> from fractions import Fraction >>> Fraction(5,7) $\# \frac{5}{7}$ >>> Fraction(5,7) + Fraction(2,5) >>> float(Fraction(5,7) + Fraction(2,5)) $\frac{5}{7} + \frac{2}{7}$

* python 인터프리터 모드에서는 print()를 쓰지 않아도 화면에 출력 되지만 프로그램 모드에서는 print()를 쓰지 않으면 출력되지 않는다.

5/13 अर्थ, अस्ट्री स्थाय अप्रेन स्थाय

왜 float 형을 쓰지 않고 분수(fraction)를 사용할까?

실습2→

- ◆ 다음의 결과를 확인하라.
 - ① 0.1 + 0.1 + 0.1 은 0.3 이지만, 결과가 다르게 나온다. 정확하게 나오게 하는 방법은?
 - 반지름이 5.2인 원의 면적은 얼마인가?



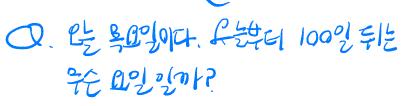
€ 魁明昭科二712 (r=1181号)

是别?

수와 연산자 45%과 함께 5기

- ◆ +, -, *, / (사칙연산)
- / , //
 - /는 나누기 연산. 따라서 4/3은 1.333333
 - //는 나누기 연산의 몫(정수). 따라서 5 // 2은 2
- ◈ ** (제곱)

- ◈ % (나머지)
 - 7%3
 - 요일 계산, 홀수짝수 판단



- 1 2cm 100/7 해주면 내어지는 2일

연산자는 계산 가능한 자료형에만 써야 한다.

०12261-3 र्य

연산

◆ 동일한 자료형 또는 호환 가능한 자료형만 연산이 된다.

- 따라서 형 변환이 필요한 경우도 있다.

$$>>> 3 + 4.1$$

(O)

정수 + 실수

$$\rangle \rangle 123 + '456' (X)$$

정수 + 문자열

$$\rangle\rangle\rangle$$
 123 + 'abc' (X)

정수 + 정수(문자열)

$$\Rightarrow$$
 'abc' + '456' (O)

숫자를 자료형으로 묶으면 해당 자료형으로 바뀐다.

왜 같은 자료형이어야 할까?

계산은 누가 할까?

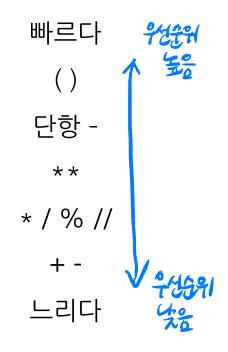
연산자 우선순위

- ◈ *, / 가 +, 보다 빠르다.
- %, //는 *, / 와 같다.
- ◈ **는 훨씬 빠르다.

O 节地想以 4号

- ◈ 단항 연산자 -가 더 빠르다.
 - 변수 앞에 붙이는 이다. (b = -a)
- ◆ ()는 가장 빠르게 우선순서를 바꿀 수 있다.
- ◆ 2 + 3 + 4 와 2 + 3 ** 4 의 실행 순서는?

연산자 우선순위



실습3

◈ 다음의 수식의 결과는? Python을 이용하라.

₩ 1000을 99로 나눈 나머지를 8로 나눈 나머지를 5로 나눈 나머지

$$24^{4^4} + 3^3 + 2$$

$$\frac{3^4}{5^{-2}}$$

오늘은 월요일이다. 오늘로부터 137일 후는 무슨 요일일까? 원주율(π)은 3.1415926535 이다. 이 값을 소수점 이하 3자리까지만 화면에 출력하라.

(힌트: 정수와 실수의 관계)

논리형 Boolean

◈ 참과 거짓을 표현하는 자료형

- 컴퓨터의 판단에는 참과 거짓은 매우 중요하다.
- 컴퓨터는 계산만 하는 것이 아니라 판단도 할 수 있다.

◆ 논리형의 값 True , False

```
>>> True # \frac{1}{1} True \frac{1}{1} True \frac{1}{1} \frac{1
```

◈ 숫자와 논리형

- 값이 0 이면 False, 0 이 아니면(양수, 음수) True

문자형 Strmey

- ◈ 문자(알파벳, 숫자, 기호)의 구성
- ◈ 사람이 가장 많이 사용하는 형태의 자료형
 - 계산을 위한 자료형이 아니라, 기억(저장)을 위한 자료형이다.
- ◆ ""으로 감싸서 사용
 - "Alphabet", "b", "number 1234"
 - -('') 으로 감싸서 사용할 수도 있다.

이 외의 문자형 내용은 뒤에서