Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования "Национальный исследовательский университет ИТМО" Факультет Программной Инженерии И Компьютерной Техники

Лабораторная работа №6

Вариант 8313

Выполнила:

Абдуллаева София Улугбековна

Группа Р3108

Проверил:

Вербовой Александр Александрович

Оглавление

Задание	3
Программа на ассемблере БЭВМ	
Область представления	
Область допустимых значений	
•	
Расположение данных в памяти	
Методика проверки программы	
Вывол	f

Задание

По выданному преподавателем варианту разработать и исследовать работу комплекса программ обмена данными в режиме прерывания программы. Основная программа должна изменять содержимое заданной ячейки памяти (X), которое должно быть представлено как знаковое число. Область допустимых значений изменения X должна быть ограничена заданной функцией F(X) и конструктивными особенностями регистра данных ВУ (8-ми битное знаковое представление). Программа обработки прерывания должна выводить на ВУ модифицированное значение X в соответствии с вариантом задания, а также игнорировать все необрабатываемые прерывания.

Введите номер варианта 8313

- 1. Основная программа должна увеличивать на 2 содержимое X (ячейки памяти с адресом 016₁₆) в цикле.
- 2. Обработчик прерывания должен по нажатию кнопки готовности ВУ-1 осуществлять вывод результата вычисления функции F(X)=-3X+3 на данное ВУ, а по нажатию кнопки готовности ВУ-3 вычесть содержимое РД данного ВУ из X, результат записать в X
- 3. Если X оказывается вне ОДЗ при выполнении любой операции по его изменению, то необходимо в X записать минимальное по ОДЗ число.

Программа на ассемблере БЭВМ

```
; происходит инициализация векторов прерывания
                       ; обработка прерывания по умолчанию
MIN: WORD 0xFFD7
                       ; -41, min значение Х
                         43, тах значение Х
                       ; запрет прерываний для ВУ, которые не используются
      CLA
       OUT 0xB
      LD #0x9
                      ; разрешение прерывания и вектор #1
       LD #0xB
                      ; разрешение прерывания и вектор #3
                      ; (1000|0111) = 1011 в MR КВУ-3
                       ; разрешаем прерывание
MAIN: LD X
       INC
      CALL CHECK
                       ; проверяем, находится ли значение АС в пределах ОДЗ
      JUMP MAIN
CHECK: CMP $MIN
```

```
BLT LD MIN
        BEQ RETURN
        BGE LD MIN
RETURN: RET
; обработка прерывания на ВУ-1
INT1: LD X
                            ; сохранили АС
                           ; отладочная точка останова
       SUB X ; 3X

NEG ; -3X

ADD #0x03 ; -3X+3

OUT 0x2 ; запись из AC по адресу в DR KBY-1

NOP ; отладочная точка останова

POP : PORTURE 2C
                           ; вернули АС назад
; обработка прерывания на ВУ-3
INT3: LD X
                           ; сохранили АС
                           ; отладочная точка останова
        CLA
        CALL CHECK ; проверяем, находится ли значение AC в пределах ОДЗ
                            ; вернули АС назад
        POP
```

Область представления

MIN, MAX, X – знаковые 16-разрядные целые числа DR КВУ – 8-разрядное целое знаковое число

Область допустимых значений

```
-128 \le -3X + 3 \le 127

-131 \le -3X \le 124

-124 \le 3X \le 131

-41 \le X \le 43

-41_{(10)} = 1111 \ 1111 \ 1101 \ 0111_{(2)} = FFD7_{(16)}

43_{(10)} = 0000 \ 0000 \ 0010 \ 1011_{(2)} = 002B_{(16)}
```

Расположение данных в памяти

Векторы прерываний: 0x00 - 0x0FF

Переменные: 0x16 - 0x18

Основная программа: 0x30 - 0x38

Подпрограмма обработки для проверки ОДЗ: 0x40 - 0x47

Обработчик прерываний на ВУ-1: 0x50 - 0x5F Обработчик прерываний на ВУ-3: 0x60 - 0x68

Методика проверки программы

Проверка основной программы:

- 1. Загрузить текст программы в БЭВМ
- 2. Ввести в клавишный регистр адрес 0x16, нажать "Ввод адреса", дальше записать значение переменной X, например, можно ввести 002C, чтобы проверить, что значение X изменится на min значение (FFD7)
- 3. Запускаем программу в режиме "Работа", начнётся бесконечный цикл наращивания содержимого АС, оно инкрементируется на 2 и записывается в ячейку X, если значение выйдет за границы ОДЗ, то в X запишется min значение

Проверка обработки прерываний:

- 1. Заменить NOP на HLT в точках останова
- 2. Загрузить текст программы в БЭВМ
- 3. Ввести в клавишный регистр адрес 0x16, нажать "Ввод адреса", записать значение переменной X, дальше вернуть счётчик команд в исходное состояние (ввести адрес 0x20)
- 4. Запустить программу в режиме "Работа"
- 5. Установить готовность ВУ-1
- 6. Дождаться остановки программы
- 7. Нажать "Продолжить"
- 8. Рассчитать ожидаемый результат вычисления значения функции F(X) = -3X + 3 и сравнить его с содержимым AC
- 9. Дождаться остановки программы
- 10. Результат обработки прерывания (значение AC) запишется в DR KBУ-1
- 11. Ввести в DR КВУ-3 произвольное число и установить готовность ВУ-3
- 12. Нажать "Продолжить"

- 13. Дождаться остановки программы
- 14. Нажать "Продолжить"
- 15. Из значения АС вычитается X, новое значение проверяется на соответствие ОДЗ и записывается в ячейку X

Прерывание на ВУ-1							
AC	Значение после	Ожидание	DR КВУ-1				
(значение Х)	ОДЗ	-3*X+3					
$002B_{(16)}(43)$	$002B_{(16)}(43)$	FF82 ₍₁₆₎ (-126)	82 ₍₁₆₎ (-126)				
FFD6 ₍₁₆₎ (-42)	FFD7 ₍₁₆₎ (-41)	$007E_{(16)}(126)$	$7E_{(16)}(126)$				
0012 ₍₁₆₎ (18)	0012 ₍₁₆₎ (18)	FFCD ₍₁₆₎ (-51)	$CD_{(16)}$ (-51)				

Прерывание на ВУ-3							
AC	Значение	DR КВУ-3	Результат	Результат АС			
(значение Х)	после ОДЗ		(DR-AC)	(значение Х)			
0028 ₍₁₆₎ (40)	0028 ₍₁₆₎ (40)	32 ₍₁₆₎ (50)	$000A_{(16)}(10)$	$000A_{(16)}(10)$			
FFFF ₍₁₆₎ (-1)	FFFF ₍₁₆₎ (-1)	1D ₍₁₆₎ (29)	$001E_{(16)}(30)$	$001E_{(16)}(30)$			
0023 ₍₁₆₎ (35)	$0023_{(16)}(35)$	28 ₍₁₆₎ (40)	$0005_{(16)}(5)$	0005 ₍₁₆₎ (5)			
FFD4 ₍₁₆₎ (-44)	FFD7 ₍₁₆₎ (-41)	08 ₍₁₆₎ (8)	0031 ₍₁₆₎ (49)	FFD7 ₍₁₆₎ (-41)			

Вывод

В процессе выполнения лабораторной работы я узнала, как устроен процесс прерывания в БЭВМ, изучила команды работы разрешения и запрещения прерываний БЭВМ, программного прерывания и возврата из него. Также поработала с ВУ-1 и ВУ-3 в режиме прерывания программы.