

## Практическое занятие № 14

Тема: Инструментальные и программные средства разработки.

Цель: Выбор инструментальных и программных средств, которые будут использованы при создании программного продукта.

Количество часов: 2

### Порядок работы

1. Выбрать и описать инструментальные и программные средства, которые будут использованы при создании программного продукта.
2. Разработать диаграмму Гантта - календарный план выполнения работ по созданию программного продукта для оптимизации работ и более эффективного использования времени.
3. Результаты работы сохранить в новый файл, который войдет в структуру КП и ВКР (Примеры из файла «Разработка программного продукта.pdf»).
4. Результаты показать преподавателю.

Ход работы:

Для создания и разработки любого программного продукта требуются средства разработки.

Инструментальные средства разработки программного обеспечения – это программные инструменты, предназначенные для обеспечения полного цикла проектирования программного продукта (написание текста программы, компиляция, компоновка, отладка, тестирование, сопровождение и др.).

Инструментальные средства могут представлять собой или набор отдельных программ (Software tools) для выполнения специальных задач проектирования программного обеспечения, или интегрированную среду разработки (IDE - Integrated development environment) с графическим интерфейсом со встроенными инструментами проектирования.

Для разработки данного проекта я использовала следующие средства разработки:

1. Visual Studio Code - Текстовый редактор, разработанный Microsoft для Windows, Linux и macOS. Позиционируется как «лёгкий» редактор кода для кроссплатформенной разработки веб- и облачных приложений. Включает в себя отладчик, инструменты для работы с Git, подсветку синтаксиса, IntelliSense и средства для рефакторинга. Имеет широкие возможности для кастомизации: пользовательские темы, сочетания клавиш и файлы конфигурации. Распространяется бесплатно, разрабатывается как программное обеспечение с открытым исходным кодом, но готовые сборки распространяются под проприетарной лицензией.

2. Figma - Онлайн-сервис для разработки интерфейсов и прототипирования с возможностью организации совместной работы в режиме реального времени.
3. PhpMyAdmin - Веб-приложение с открытым кодом, написанное на языке PHP и представляющее собой веб-интерфейс для администрирования СУБД MySQL. PhpMyAdmin позволяет через браузер и не только осуществлять администрирование сервера MySQL, запускать команды SQL и просматривать содержимое таблиц и баз данных.
4. Open Server Panel — это портативная программная среда, созданная специально для веб-разработчиков с учётом их рекомендаций и пожеланий. Данный программный комплекс включает в себя тщательно подобранный набор серверного программного обеспечения, а так же невероятно удобную и продуманную управляющую утилиту, которая обладает мощными возможностями по администрированию и настройке всех доступных компонентов.

#### Календарный план разработки

Календарный план разработки программного продукта я представляю в виде диаграммы Ганта.

Диаграмма Ганта - Это популярный тип столбчатых диаграмм, который используется для иллюстрации плана, графика работ по какому-либо проекту. Является одним из методов планирования проектов. Используется в приложениях по управлению проектами.

Рисунок 1 – диаграмма Ганта

