



El futuro digital
es de todos

MinTIC

Sprints: Desarrollo Aplicaciones Móviles.



Universidad
Pontificia
Bolivariana

Vigilada MinEducación

Misión
TIC 2022



Generalidades

- Recuerda reunirte con tu equipo de trabajo para determinar los acuerdos en la ejecución de las actividades.
- Ten presente avanzar en el valor agregado de tu proyecto. Si resuelven las historias de usuario en poco tiempo, podrán concentrar sus esfuerzos en los componentes diferenciales.
- Recuerda que estamos trabajando sobre funcionalidades básicas relacionadas con la lógica de negocio.
- Debes implementar la segunda versión del prototipo del proyecto en un aplicativo móvil y generar el repositorio compartido con tu equipo de trabajo.

Recomendaciones

1. Incluye las vistas, funcionalidades básicas y elementos de valor agregado en la segunda versión del proyecto.
2. Esta entrega se realizará a través del autocalificador codegrade.
3. Verifica los nombres de los archivos de entrega y la extensión.
4. Ingresen al espacio en plataforma “Actividad: Sprint 4” y sigan las instrucciones.

Introducción/Información:

La congestión en las unidades de urgencia constituye un problema en muchos países del mundo, entre los que se incluyen los del tercer mundo. Esta situación produce problemas a los pacientes y al personal, además de tiempos de espera cada vez más largos, desvíos de ambulancia cada vez mayores, estadías cada vez más largas, mayor número de errores médicos, mayor mortalidad de los pacientes y una mayor pérdida de recursos a los hospitales debido a pérdidas financieras.

Objetivos:

- Resolver las historias de usuario propuestas como requisitos del proyecto de aplicaciones móviles asignado durante el ciclo.
- Repasar el concepto eventos, lógica de negocio, estructura de datos.

Contexto:

La congestión en las salas de urgencia se origina, a su vez, por la aglomeración de pacientes en los hospitales y por ende, la solución a este problema complejo radica tanto en la sala de urgencia como en los pacientes en no validar que salas de urgencias que pueden ser atendidos pueden estar con menos congestión

Historias de usuario:

Identificador Historia#:	HU-06	Título:	Diseño Inicio/Home de la aplicación
Descripción	COMO:	Usuario final	
	QUIERO:	Como usuario requiero ver mi turno y saber cual es mi posición en la fila	
	PARA:	Tener un control de los turnos y pacientes que solicitan el servicio	
Criterios de aceptación	<div>1. En la parte superior derecha se requiere un botón o un menú donde el usuario pueda cerrar la sesión de la aplicación</div> <div>2. En la parte inferior se requiere un menú con los siguientes ítems (Turnos, Perfil, Solicitar turno, Confirmar) estos deben navegar entre pantallas y mantenerse</div> <div>3. Se deberá mostrar mi turno solicitado con la siguiente información: Número del turno, dirección de la EPS o urgencias, nombre del paciente,</div> <div>4. Toda esta información deberá ser consultada de una base de datos interna o externa para mantener los datos sincronizados</div> <div>5. Al presionar el número del turno se deberá mostrar el detalle del mismo con toda la información del turno</div>		

Sprint backlog

Historia de usuario HU-06

1. En la parte superior derecha se requiere un botón o un menú donde el usuario pueda cerrar la sesión de la aplicación

Para la implementación de esta funcionalidad puede utilizar:

```
@Override  
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {...}  
  
@Override  
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {...}
```

Sprint backlog

Historia de usuario HU-06

1. En la parte inferior se requiere un menú con los siguientes ítems (Turnos, Perfil, Solicitar turno, Confirmar) estos deben navegar entre pantallas y

mantenerse

Para realizar esta implementación deberá usar fragmentos e implementar en la activity principal colocar estas líneas de código:

```
AppBarConfiguration appBarConfiguration = new AppBarConfiguration.Builder(  
    R.id.navigation_home, R.id.navigation_perfil, R.id.navigation_publicaciones)  
    .build();  
NavController navController = Navigation.findNavController( activity: this, R.id.nav_host_fragment_activity_main_inicio);  
NavigationUI.setupActionBarWithNavController( activity: this, navController, appBarConfiguration);  
NavigationUI.setupWithNavController(binding.navView, navController);
```

Sprint backlog

Historia de usuario HU-06

1. En la parte inferior se requiere un menú con los siguientes ítems (Turnos, Perfil, Solicitar turno, Confirmar) estos deben navegar entre pantallas y

mantenerse

Para realizar esta implementación deberá usar fragmentos e implementar en la activity principal colocar estas líneas de código:

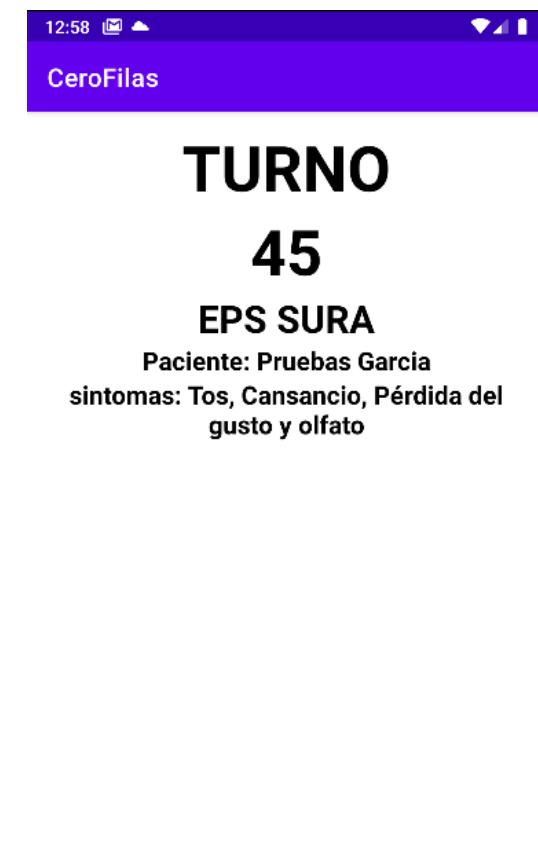
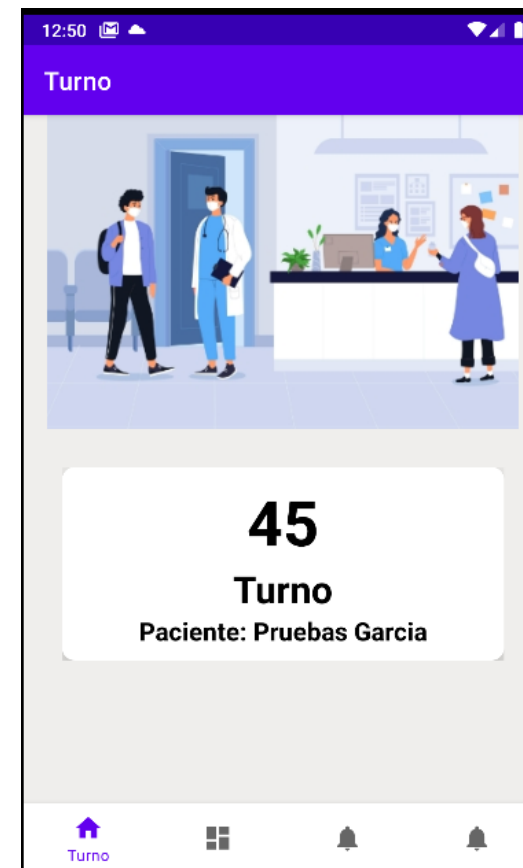
```
AppBarConfiguration appBarConfiguration = new AppBarConfiguration.Builder(  
    R.id.navigation_home, R.id.navigation_perfil, R.id.navigation_publicaciones)  
    .build();  
NavController navController = Navigation.findNavController( activity: this, R.id.nav_host_fragment_activity_main_inicio);  
NavigationUI.setupActionBarWithNavController( activity: this, navController, appBarConfiguration);  
NavigationUI.setupWithNavController(binding.navView, navController);
```


Sprint backlog

Historia de usuario HU-06

1. Se deberá mostrar mi turno solicitado con la siguiente información: Número del turno, dirección de la EPS o urgencias, nombre del paciente

Para diseñar esta pantalla solo se tendrá que mostrar la información solicitada:





El futuro digital
es de todos

MinTIC



Entrega

Se debe entregar los siguientes archivos con el formato y nombre específicos

1. **TurnoDto.java**
2. **ControladorInicio.java**
3. **InicioInterface.java**



El futuro digital
es de todos

MinTIC



Material de apoyo:

- [https://revistas.javeriana.edu.co/files-articulos/RGPS/17-34%20\(2018-I\)/54555308011/](https://revistas.javeriana.edu.co/files-articulos/RGPS/17-34%20(2018-I)/54555308011/)
- <https://repository.unilibre.edu.co/bitstream/handle/10901/10592/ALEJANDRA%20BOHORQUEZ%20DOCUMENTO%20FINAL.pdf?sequence=1>