

Tâches	Définition	Durée	Tâches antécédentes
A	Réunion d'équipe pour élaborer le projet qui nous a été confié	1 jour	A
B	Mise en place de Github	1 jour	A
C	Création du personnage et mise en place de son inventaire	20 jours	B
D	Création potion de vie et poison	10 jours	C
E	Mise en place d'un système d'achat de différents objets (marchand)	12 jours	C ; D
F	Création du menu principal	20 jours	C ; E
G	Création d'une palette de sorts et système d'apprentissage	3 jours	C ; E
H	Mettre une limite à l'inventaire et possibilité de l'augmenter	4 jours	C ; D ; E
I	Etoffer les modalités du marchand	3 jours	E ; H
J	Ajouter un système de création d'objet (forgeron)	4 jours	I
K	Mise en place d'une structure équipement et création d'items qui modifieront les stats du personnage principal	10 jours	J ; I
L	Création d'un monstre et ses spécificités au combat	2 jours	F
M	Insérer le monstre dans un mode de combat d'entrainement contre le personnage principal	5 jours	L ; K
N	Système de comptage de tours et finalités du combat (victoire/défaite)	5 jours	M
O	Commentaires sur l'ensemble du projet	8 jours	N
P	Tableau des taches	1 jour	O
Q	Vérification de l'ensemble du projet avant envoi définitif	4 jours	F
R	Envoie du projet sur Moodle	1 jour	O

Tache	Contributeur principal	Contributeur secondaire	Difficultés
A	MAXIME / LAURIE		LOW
B	LAURIE	MAXIME	LOW
C	LAURIE	MAXIME	LOW
D	MAXIME/LAURIE		LOW
E	MAXIME/LAURIE		LOW
F	MAXIME	LAURIE	HARD
G	MAXIME/LAURIE		MEDIUM
H	LAURIE	MAXIME	LOW
I	MAXIME	LAURIE	LOW
J	MAXIME/LAURIE		LOW
K	MAXIME	LAURIE	HARD
L	MAXIME/LAURIE		MEDIUM
M	MAXIME/LAURIE		HARD
N	MAXIME	LAURIE	MEDIUM
O	LAURIE	MAXIME	LOW
P	LAURIE	MAXIME	LOW
Q	MAXIME/LAURIE		LOW
R	MAXIME/LAURIE		LOW

Nom	Date de d...	Date de fin
● Reunion d'équipe, éla...	16/09/20...	16/09/2...
● Github	17/09/20...	17/09/2...
● Création personnage, ...	17/09/20...	14/10/2...
● Création potion de vie...	20/09/20...	01/10/2...
● Système achat, march...	20/09/20...	05/10/2...
● Création du menu pi...	20/09/20...	15/10/2...
● Sorts et apprentissage	22/09/20...	24/09/2...
● Inventaire, limite et au...	27/09/20...	30/09/2...
● Etoffer le marchand	01/10/20...	05/10/2...
● Forgeron	04/10/20...	07/10/2...
● Structure équipement ...	28/09/20...	11/10/2...
● Monstre et abilités de ...	29/09/20...	30/09/2...
● Mode de combat entr...	29/09/20...	05/10/2...
● Système de tour et fin...	30/09/20...	06/10/2...
● Commentaires code	04/10/20...	13/10/2...
● Tableau des tâches	15/10/20...	15/10/2...
● Verification complète	12/10/20...	15/10/2...
● Envoie du projet sur ...	15/10/20...	15/10/2...

