

Lógica de programação_Aula 3

Caderno: Aulas

Criada em: 16/06/2020 08:33

Atualizada ... 16/06/2020 19:31

Autor: cbrmesquita@gmail.com

Parte teórica

Aula passada: comando if.

Uma forma de simplificar exercícios que possuem muitos ifs é:

SWITCH CASE

- Montar "menus"
- Condição de múltiplas escolhas

Estrutura:

x = dado

switch(x)

case 1 : faça isso
case 2: faça aquilo
case 3: faça outra coisa
default: faça nada

fim switch

default: opcional, é executado quando nenhum dos casos são atendidos

Parte prática

Antes: explicar o return 0

Toda função precisa retornar um valor, geralmente, não dá problema, mas as vezes o programa deixa de funcionar corretamente sem retornar um valor.

Exemplo simples:

15. Usando switch, escreva um programa que leia um inteiro entre 1 e 7 e imprima o dia da semana correspondente a este numero. Isto é, domingo se 1, segunda-feira se 2, e assim por diante

21. Escreva o menu de opções abaixo. Leia a opção do usuário e execute a operação escolhida. Escreva uma mensagem de erro se a opção for inválida.

Escolha a opção:

- 1- Soma de 2 números.
- 2- Diferença entre 2 números (maior pelo menor).
- 3- Produto entre 2 números.

4- Divisão entre 2 números (o denominador não pode ser zero).

Para treinar: Exercícios da lista 2, atentar-se ao programar, de forma a escolher entre usar if ou switch.