

Xamarin ハンズオン

事前作業手順書

Japan Xamarin User Group

田淵 義人

[@ytabuchi](https://twitter.com/ytabuchi) (Twitter)

[ytabuchi.xlsoft](https://www.facebook.com/ytabuchi.xlsoft) (facebook)

はじめに

- Xamarin のハンズオンでは、Xamarin.Forms アプリの作成を行うため、Xamarin の製品版（Business / Indie 問わず）または評価版を使用する必要があります。
- 評価版は期間が 30日間のため、**実際のハンズオンの日の30日前以降に評価開始の処理を行ってください。**
- 本ドキュメントで良く分からない点があれば、田淵アカウントまでお気軽にご連絡ください。

Xamarin 対応環境一覧

- Xamarin は様々な OS 向けのアプリを各種 IDE で開発できます。このハンズオンでは赤枠の組み合わせで開発を行います。

	Windows		Mac OS X
	Visual Studio	Xamarin Studio	Xamarin Studio
iOS	○ (要Mac)	×	○
Android	○	○	○
Mac	×	×	○
Windows Phone	○	×	×
UWP	○	×	×
Windowsストア	○	×	×

目次・事前に必要な作業

- Xamarin のインストール
- Xamarin アカウントの作成
- SDK 更新や開発者登録
 - Android SDK 更新 (Windows / Androidの場合)
 - Apple Developer Program 加入、プロビジョニングプロファイルの準備 (Mac / iOS の場合)
- Xamarin で実機ビルド、または Simulator / Emulator のテスト

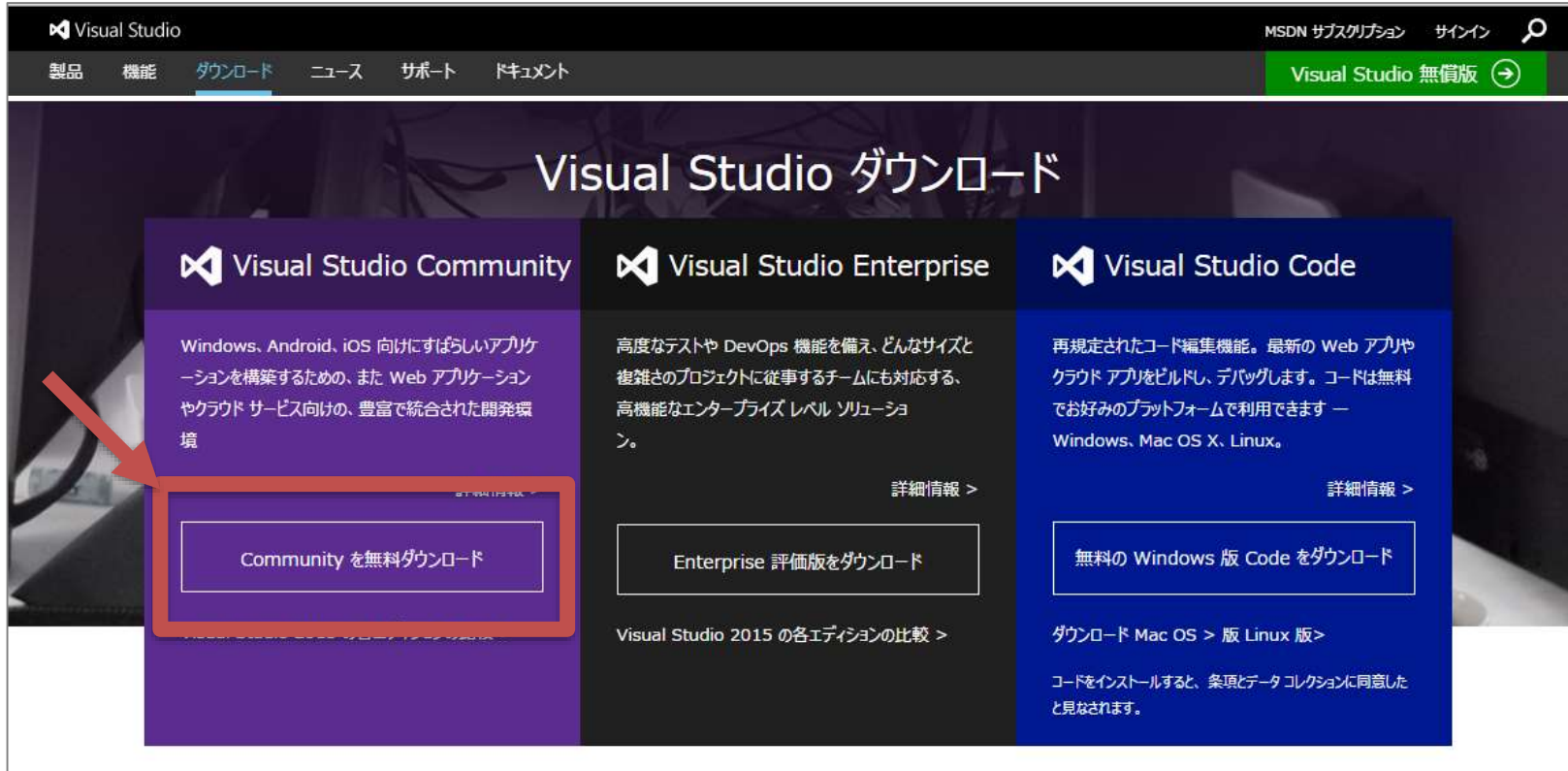
Xamarin インストール

Xamarinインストール

- **【Windows 新規】** Visual Studio 未インストールの場合
 - 次のスライド以降の手順を参照してください。
- **【Windows 追加】** Visual Studioインストール済みの場合
 - [Xamarinをダウンロードします](#)
 - [Windows に Xamarin.Android をインストール : XLsoft エクセルソフト](#) を参考にインストールします
 - [Android Emulators の設定] 以降はスキップしても構いません
 - インストール後、スライド 8 から参照してください
- **【Mac】** Mac OS X の場合
 - 最新の Xcode と iOS SDK をダウンロード、インストールします
 - [Xamarinをダウンロードします](#)
 - [Mac に Xamarin.iOS をインストール : XLsoft エクセルソフト](#) を参考にインストールします
 - インストール後、スライド 8 から参照してください

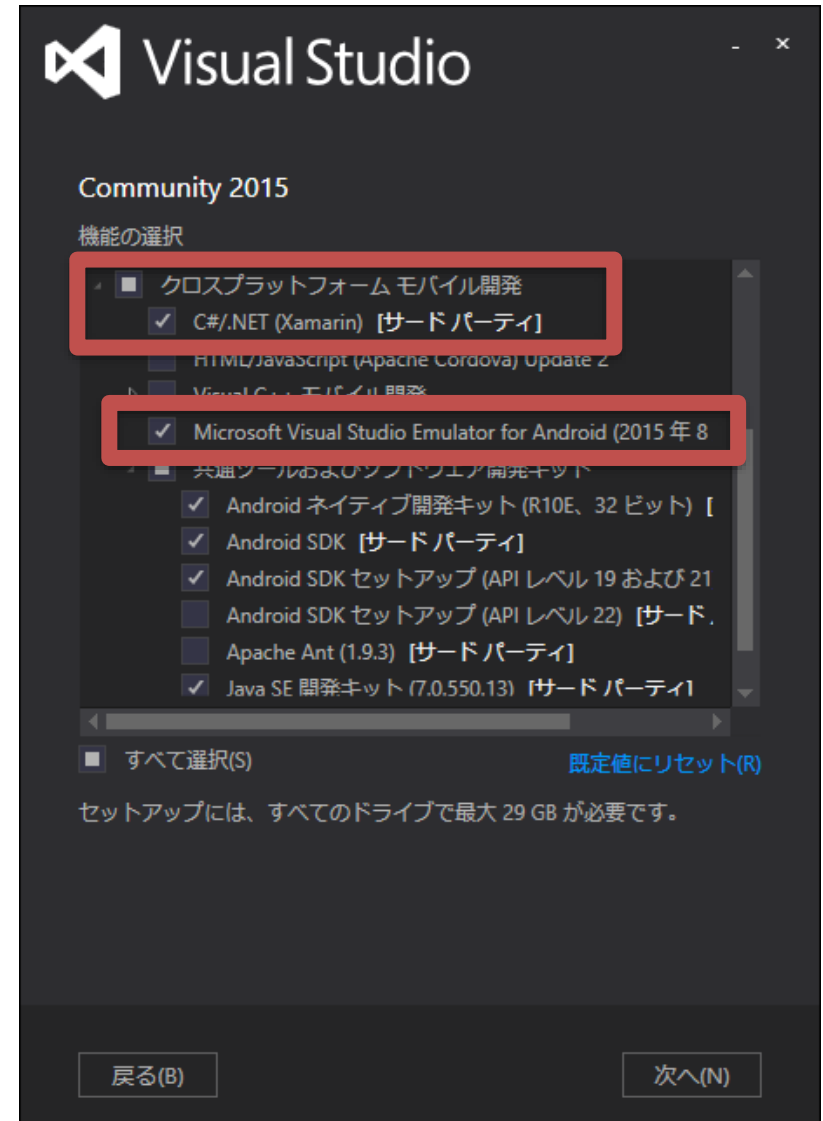
Visual Studio 2015 Community のダウンロード

- <https://www.visualstudio.com/downloads/download-visual-studio-vs> にアクセスし、[Community を無料ダウンロード] をクリックします。Visual Studio ライセンスをお持ちの方はそちらをご利用ください。



インストール

- ダウンロードした「vs_community.exe」をダブルクリックしてインストールを開始します。
- Visual Studio 2015 には Xamarin のインストーラーが含まれています。
- [カスタム] を選択し、[クロスプラットフォームモバイル開発] の [C#/.NET (Xamarin)] にチェックを入れてインストールします。
- Visual Studio Emulator を使用する場合は、Emulator にもチェックを入れてください。



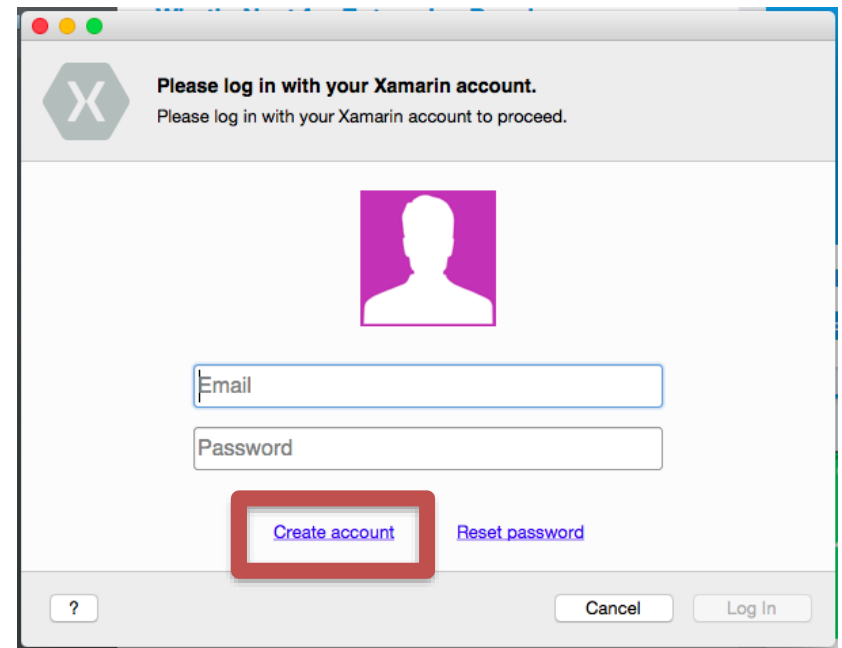
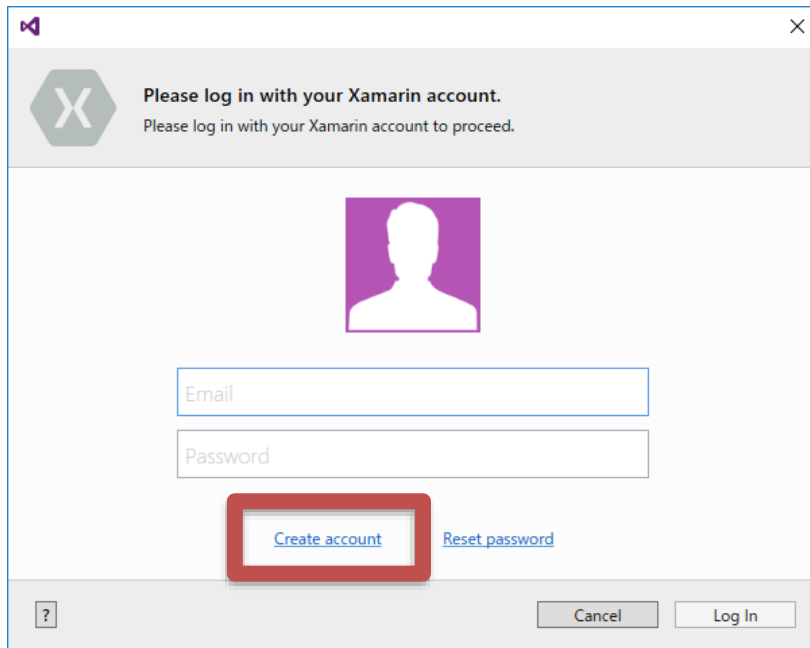
Xamarinアカウントの作成

Xamarin 評価版アカウントを作成

- Xamarin の評価版アカウントを作成していきます。
- 以降のスライドでは、左側のスクリーンショットが Windows で、右側が Mac OS X です。

ログイン画面

- Visual Studio / Xamarin Studio のメニューから [ツール>Xamarin Account (Windows)] または [Xamarin Studio>Account (Mac OS X)] をクリックし [Log In] ボタンをクリックします。表示されるダイアログで [Create account] リンクをクリックします。



アカウント作成

- 必要事項を入力し [Start a trial of Xamarin Business (Windows)] か [Start my 30-days Xamarin trial immediately (Mac OS X)] をチェックして [Create my account] をクリックします。
- チェックは必ず付けてください**

Xamarin Products Customers Pricing Developers Support Resources Sign in

Create a Xamarin account.

Nice! You are about to create a Xamarin account so you can write apps entirely in C# Share code across iOS, Android, Windows, Mac and more.

Yoshito Tabuchi

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX@XXXXXX.XXXXXX

Individual

XXXXXXXXXX

XXXXXXXXXX

Full me

☒ Start a trial of Xamarin Business

Create my account

Create a Xamarin account

Create a Xamarin Account

Profile picture placeholder

Yoshito Tabuchi

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX@XXXXXX.XXXXXX

XXXXXXXXXX

XXXXXXXXXX

☒ Start my 30-day Xamarin trial immediately

☒ I agree to the [Terms & Conditions](#)

Accept

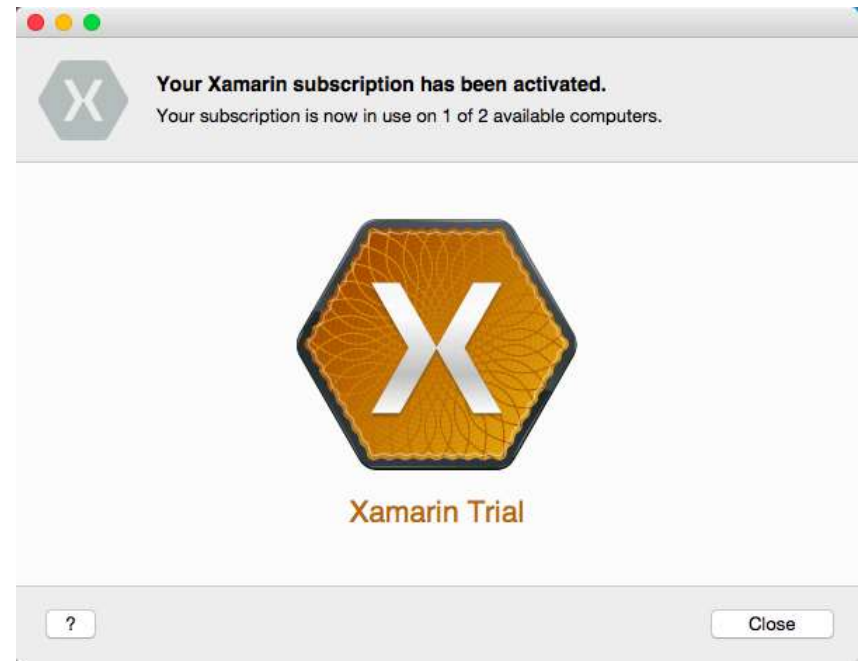
アカウント作成完了

- 以下の画面が表示されたら、ブラウザを閉じて先ほどのログイン画面に戻り、ユーザー名、パスワードを入力して [Log In] ボタンをクリックします。



評価版開始

- 以下の [Xamarin Trial] の画面になれば評価開始です。



評価期間

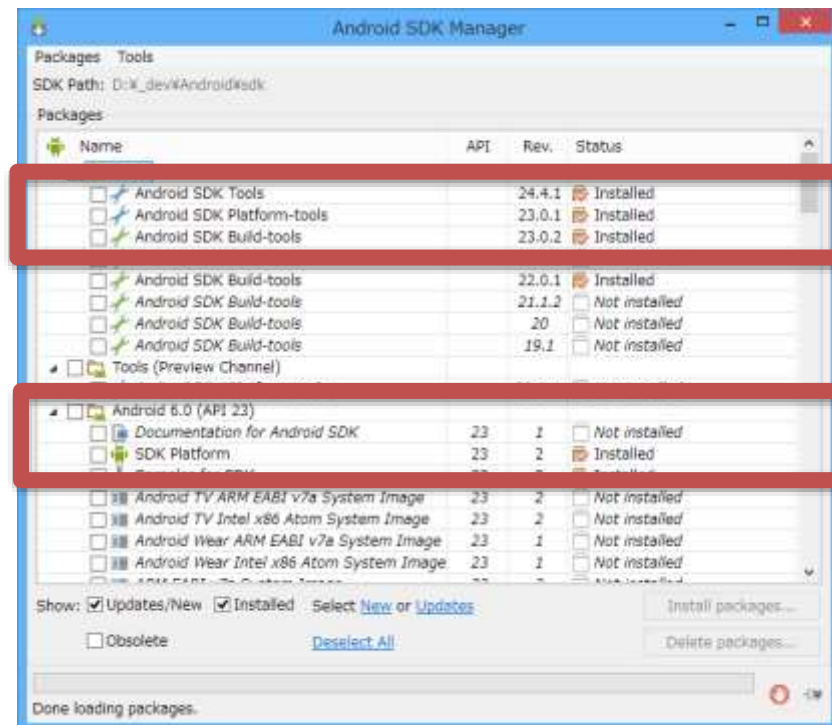
- 評価期間はアカウントダイアログからいつでも確認できます。



SDK 更新や開発者登録

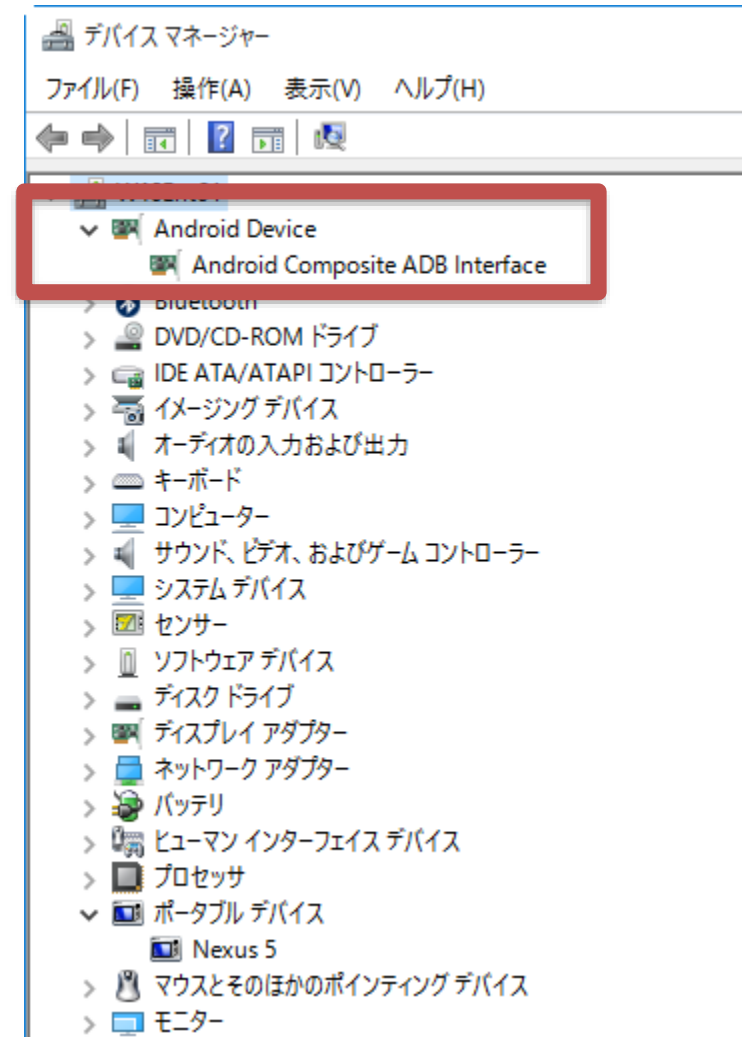
Android SDK 更新 (Windows のみ)

- Visual Studio メニューから [ツール > Android > Android SDK Manager] をクリックして、[Android SDK Tools] [Android SDK Platform-tools] [Android SDK Build-tools] を最新にします。
[Android 6.0] の [SDK Platform] もインストールします。



実機用ドライバーインストール (Windowsのみ)

- 実機を使用する場合は、デバイスマネージャーを開き、
[Android Device]
[Android Composite ADB Interface] があるか確認します
- 無い場合は、お持ちの Android 端末のメーカーサイトから、ドライバーをダウンロードしてインストールしてください
 - Nexus シリーズの端末は[こちら](#)からダウンロードできます



Android 端末を開発者モードに（Windowsのみ）

- Android 端末の「設定」画面を開きます。「開発者向けオプション」があるかを確認します
- 無い場合は、「端末情報」（に準じたメニュー）をタップして、「ビルド番号」を7回タップして開発者モードにします



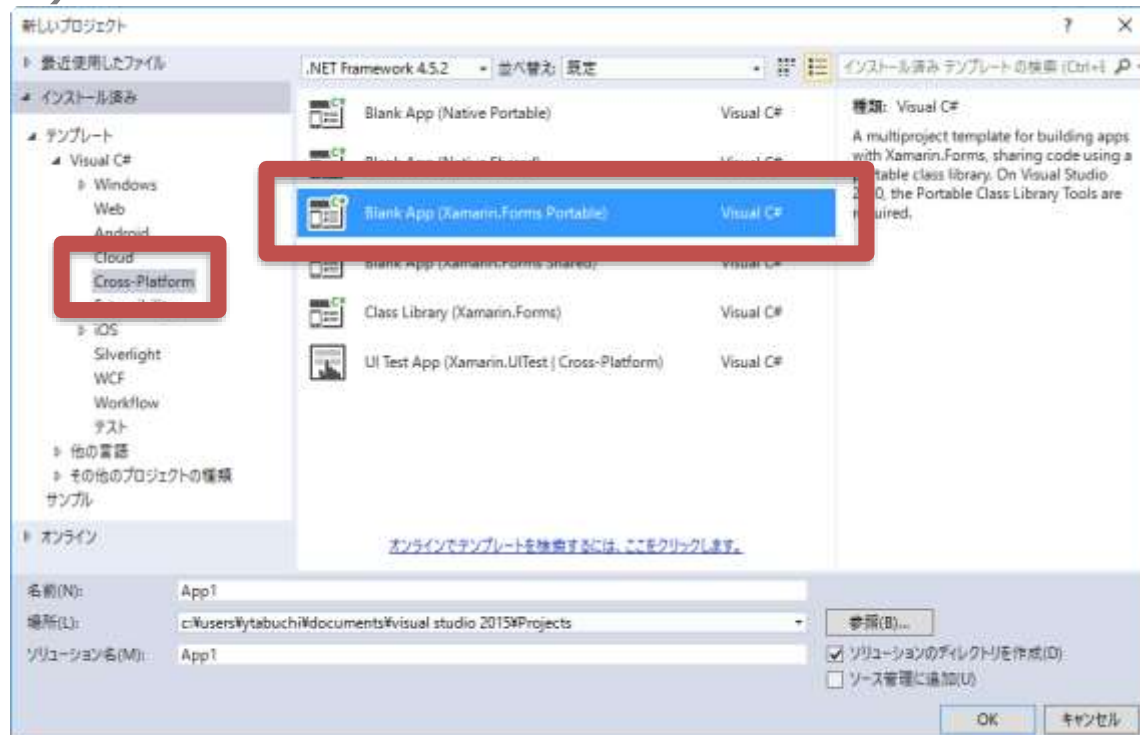
Apple Developer Program 登録 (Mac のみ)

- **開発した iOS アプリを実機にデプロイするには、Apple Developer Program への加入をお勧めします。**
- iOS Simulator でももちろん構いません。この場合は加入は不要です。
- [Xcode 6.x で実機デバッグするまでの簡単な流れ - Xamarin 日本語情報](#) は Xcode 6.x の情報ですが、7.x でもそのまま活用できますので、こちらをご参照の上、Provisioning Profile の登録をお願いいたします。
- Xcode 7 から Free Provisioning でもデプロイ出来るようになりましたが、Xamarin で Free Provisioning を活用するには少し手間がかかります。どうしても無料でやりたいという方は以下をご参照ください。
 - [Xcode 7 と Xamarin Studio Starter で 1 円も払わずに自作 iOS アプリを実機確認する \(イバ°イ記事\) - Xamarin 日本語情報](#)

Xamarin で実機ビルドのテスト

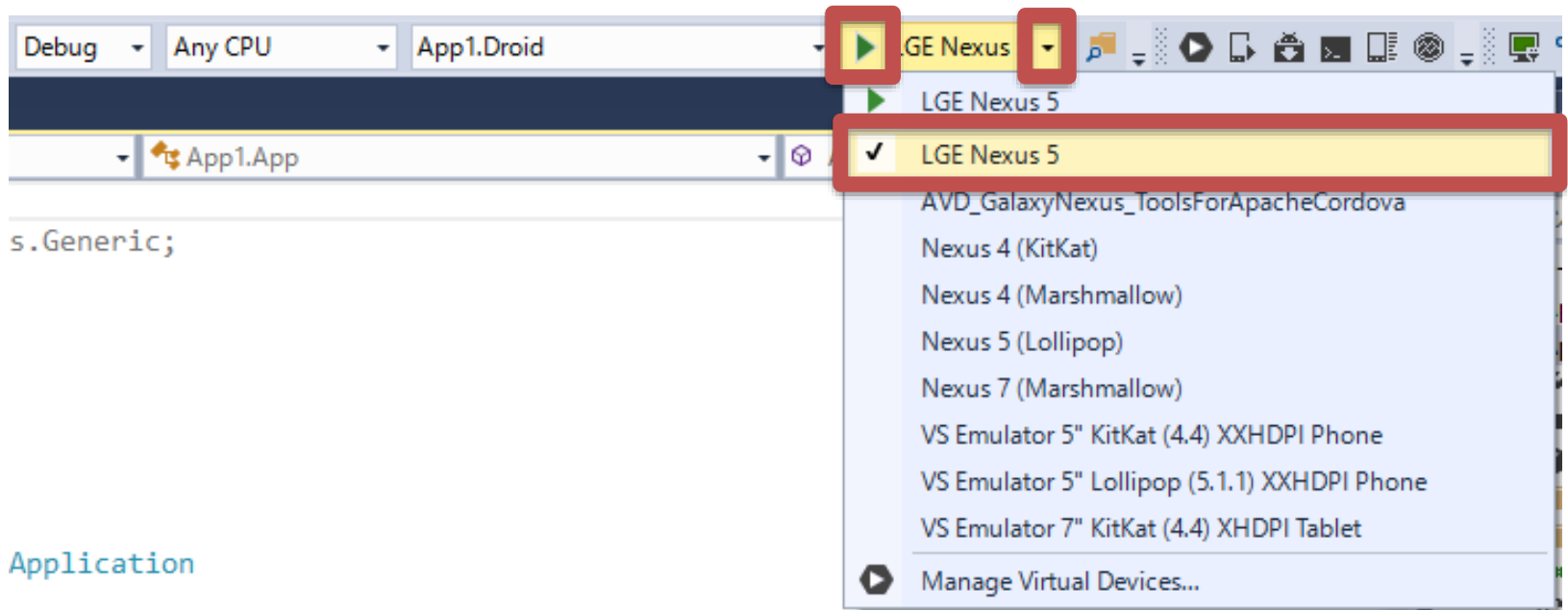
Xamarin.Forms アプリを作成 (Windows)

- Visual Studio メニューの [ファイル > 新規作成 > プロジェクト] をクリックし、 [新しいプロジェクト] ダイアログで [Visual C# > Cross-Platform] を選択し、中央のテンプレートから [Blank App (Xamarin.Forms Portable)] を選択して、 [OK] をクリックします。



Xamarin.Forms アプリを作成 (Windows)

- [▶] のある [デバッグターゲット] ボタンの右側の [▼] をクリックして、ドロップダウンから実機または Emulator を選択します。



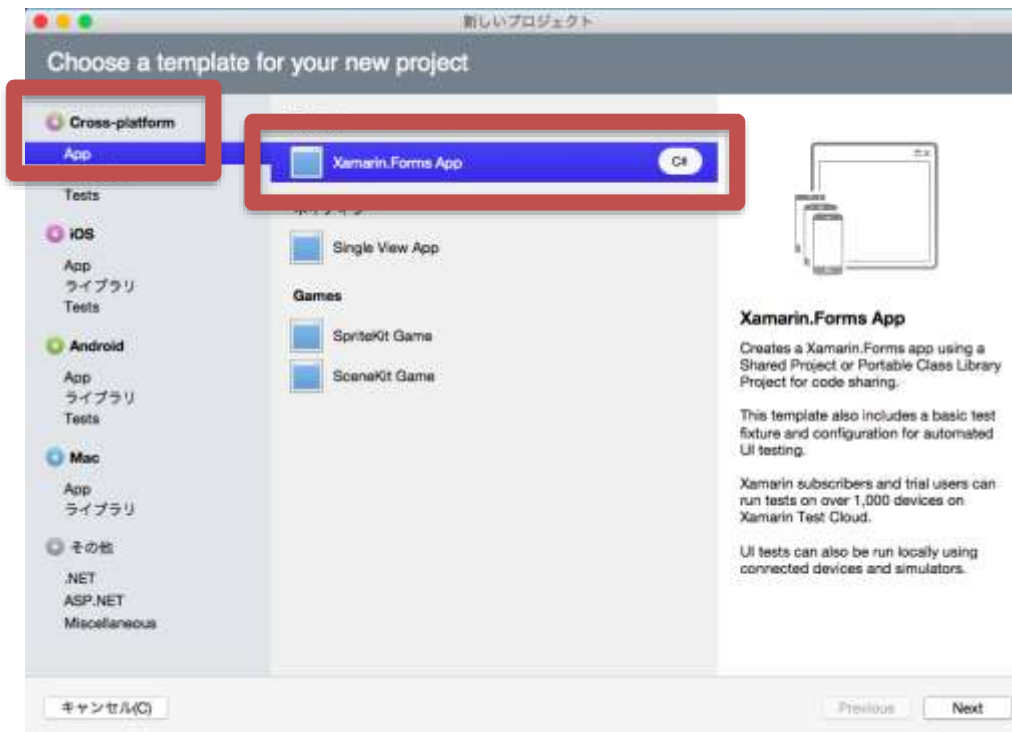
Xamarin.Forms アプリを作成 (Windows)

- 次の画面が実機に表示されれば完了です
 - 写真は Android 6.0 がインストールされた Nexus 5 の実機



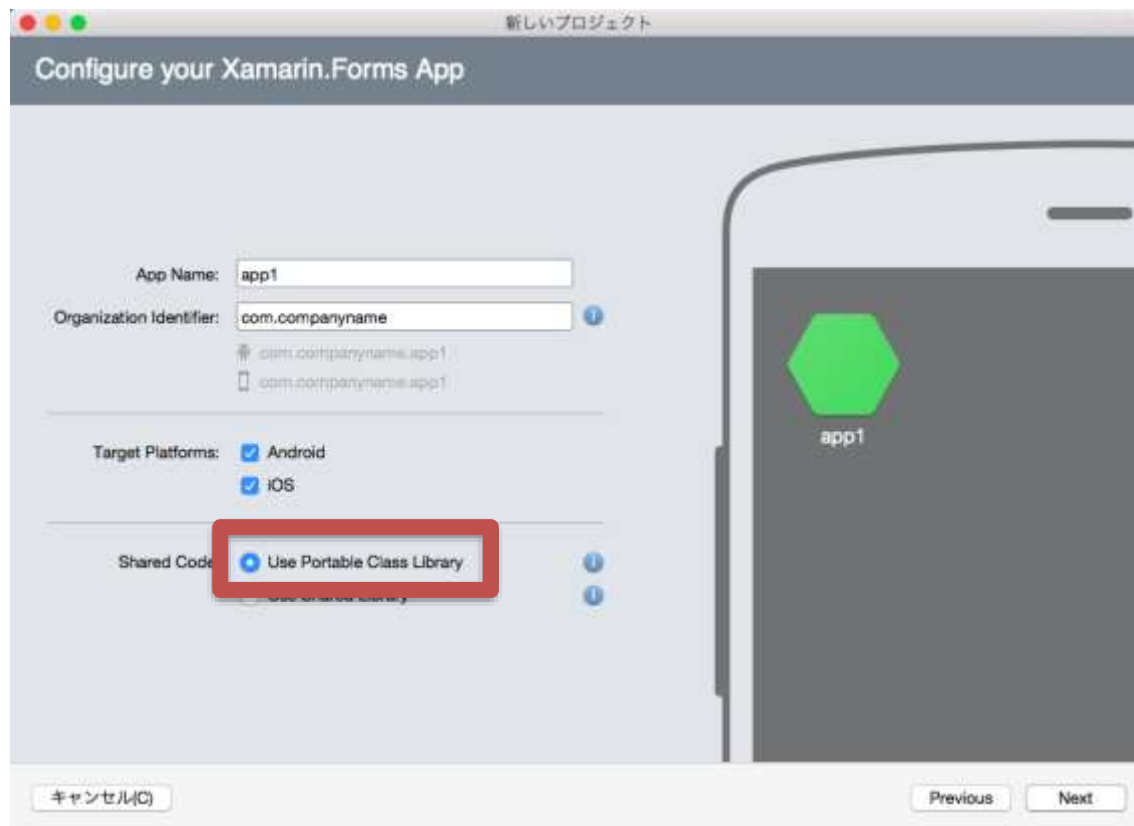
Xamarin.Forms アプリを作成 (Mac)

- Xamarin Studio メニューから [ファイル > 新規 > ソリューション] をクリックします。 [新しいプロジェクト] ダイアログで [Cross-platform] の [App] から [Xamarin.Forms App] を選択し、 [Next] をクリックします。



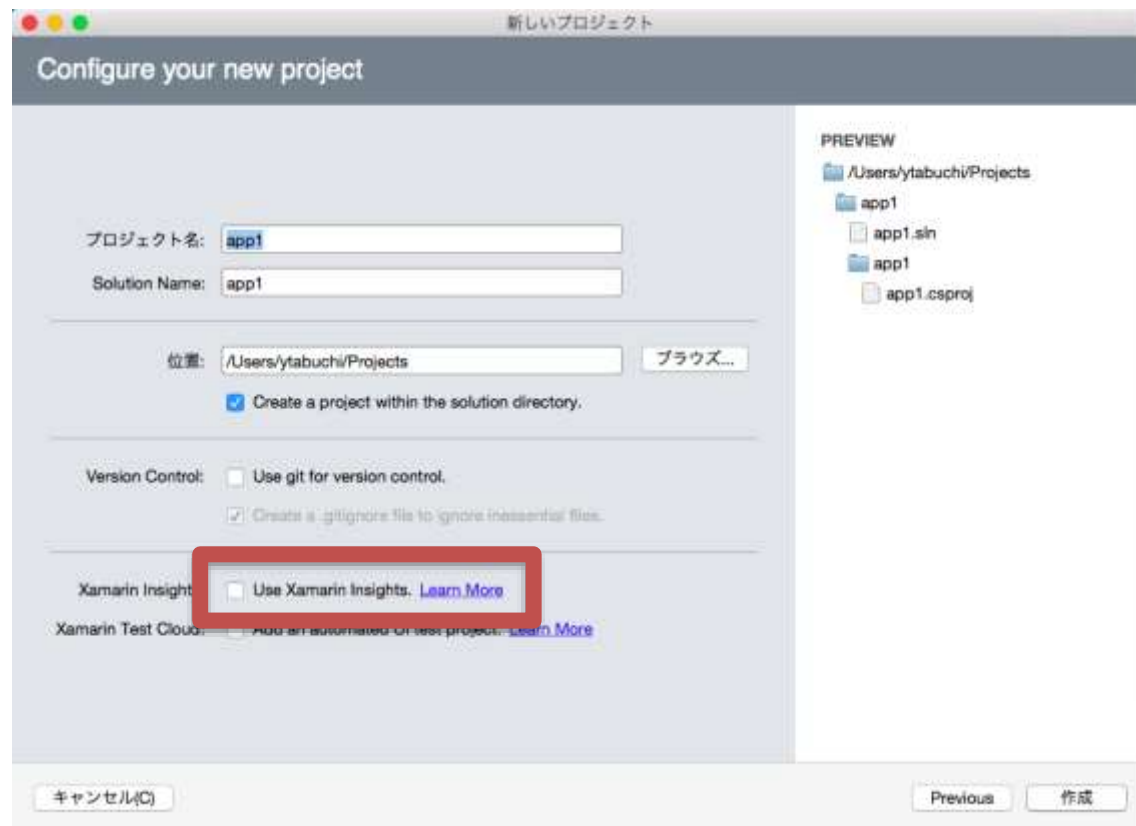
Xamarin.Forms アプリを作成 (Mac)

- [App Name] に任意のアプリ名を入力し、[Shared Code] 欄の [Use Portable Class Library] にチェックが入っていることを確認し [Next] をクリックします。



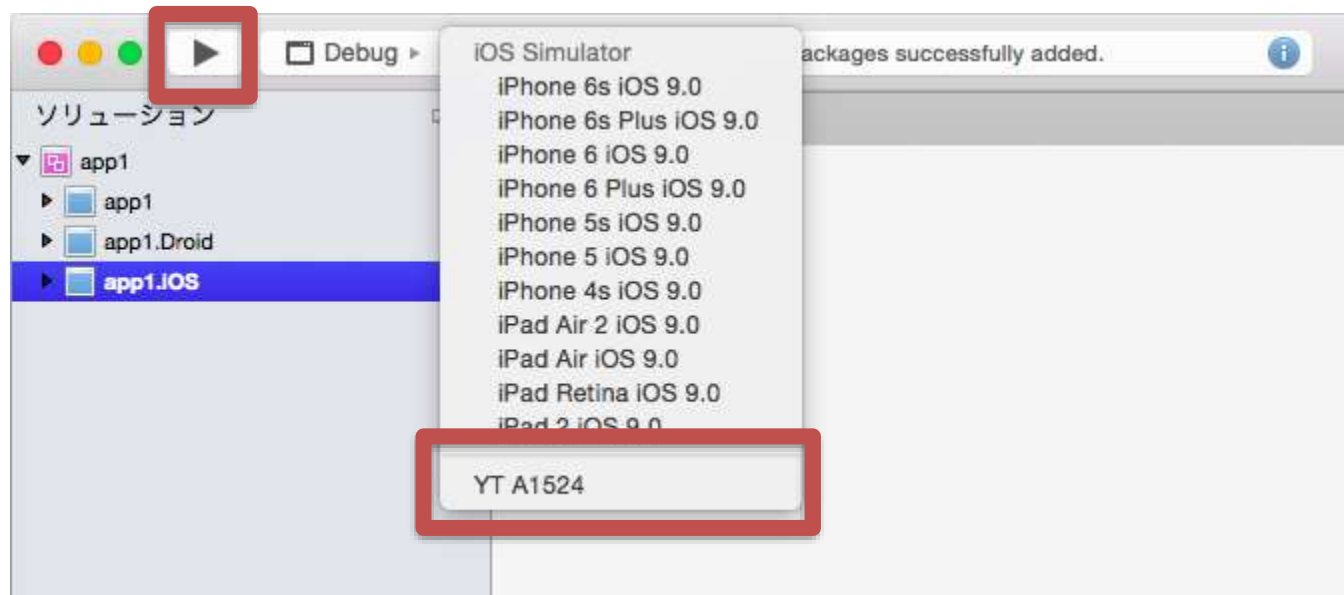
Xamarin.Forms アプリを作成 (Mac)

- [Use Xamarin Insights] のチェックを外し、[作成] をクリックします。



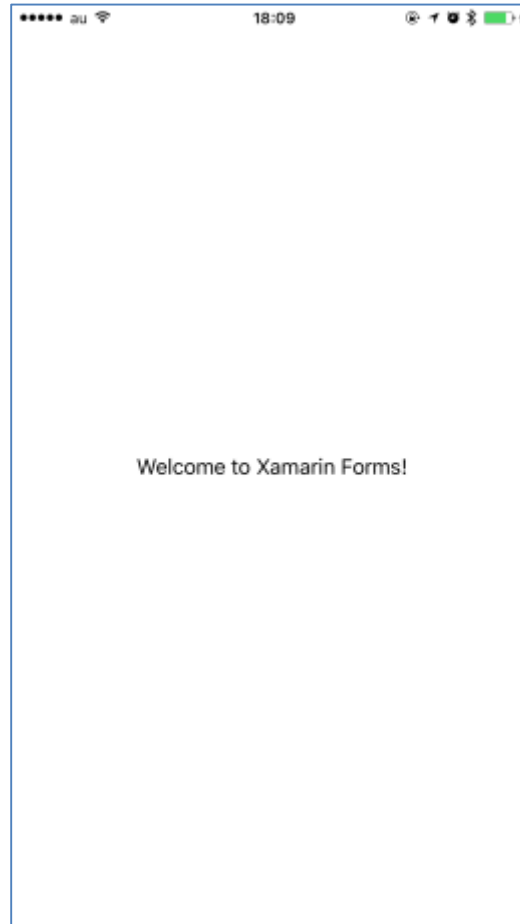
Xamarin.Formsアプリを作成 (Mac)

- [Debug] の右側のドロップダウンから接続している実機または Simulator を選択し、[▶] でビルド、デプロイを開始します。



Xamarin.Forms アプリを作成 (Mac)

- 次の画面が実機に表示されれば完了です
 - 写真は iPhone 6 Plus の実機



お疲れ様でした

ハンズオン会場でお会いしましょう