

iPet UI&GUI Guide

목차

1. *Document Purpose*
2. *Design Purpose & UI Concept*
3. *Device*
 - 3-1. *iPet Band*
 - 3-2. *iPet Bowl*
 - 3-3. *iPet App*
 - 3-3-1. *Essential Requirement*
 - 3-3-2. *Interface Guide*
 - 3-3-3. *GUI Guide*

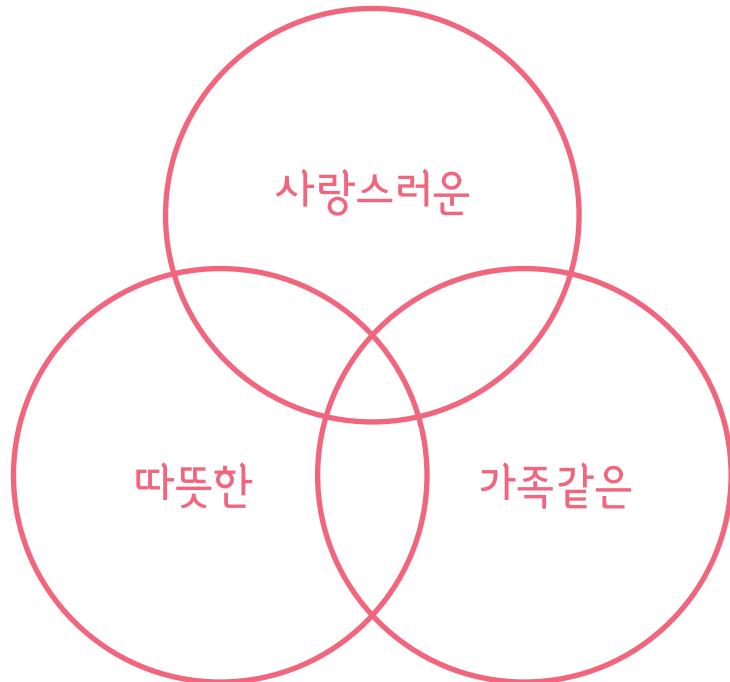
1. Document Purpose

이 문서는 iPet 프로젝트의 UI&GUI 규격 가이드로서
UI&GUI 제작 시 준수 되어야 할 기본적인 원칙과 사례를 명시한 Document이다.

2. Design Purpose & UI Concept

우리가 어떻게 하면
집을 오래 비우는 펫 주인이
펫에게 **최적의 환경**을 제공하고
펫이 **안정감**을 느끼도록
할 수 있을까?

2. Design Purpose & UI Concept



Warm + Lovely + Familer

3. Device



3. Device _1. iPet Band

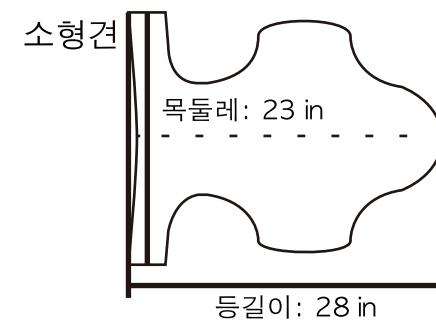
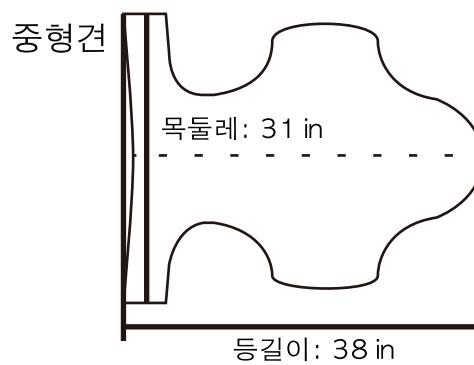
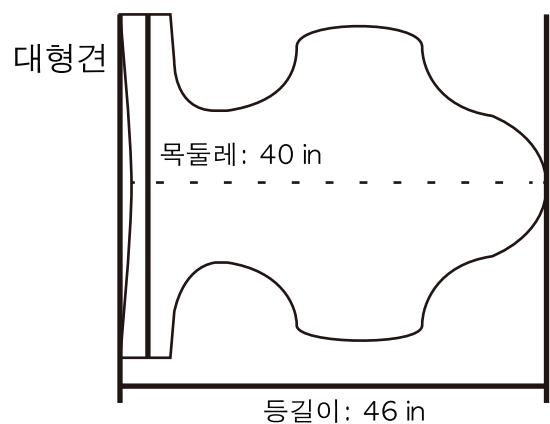


펫의 웨어러블 디바이스.

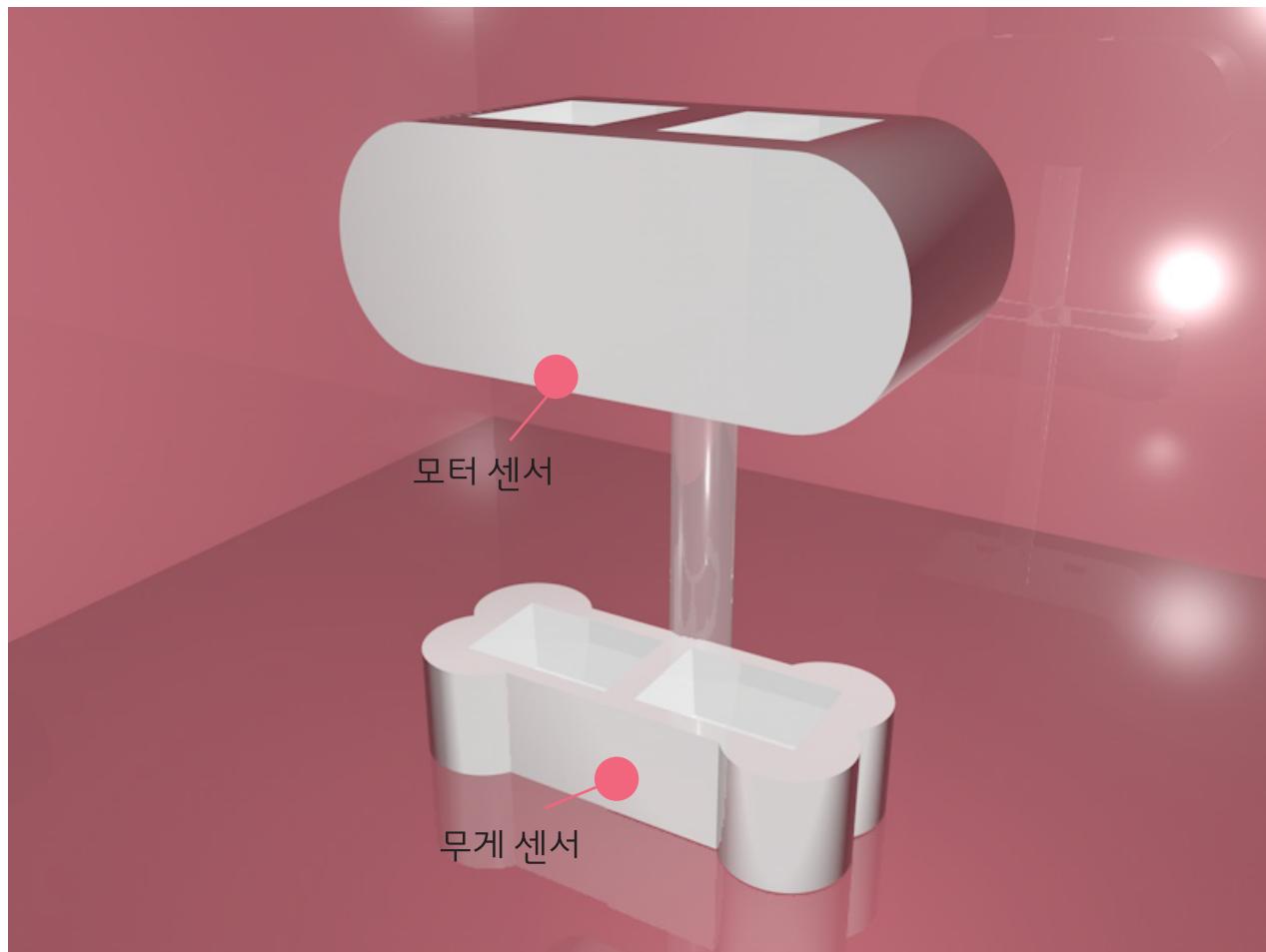
펫의 체온, 맥박을 측정하여 언제 어디서든 펫의 활동량과 건강상태를 알 수 있다.

또한 iPet App의 말하기, 쓰다듬기 기능을 수행한다.

3. Device _1. iPet Band _Demension



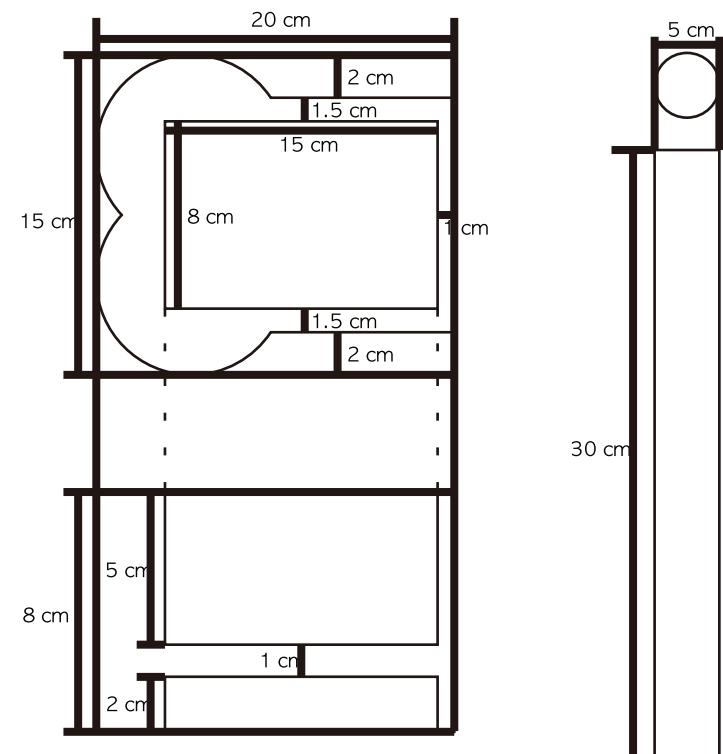
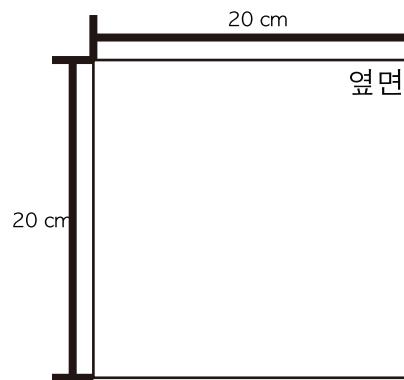
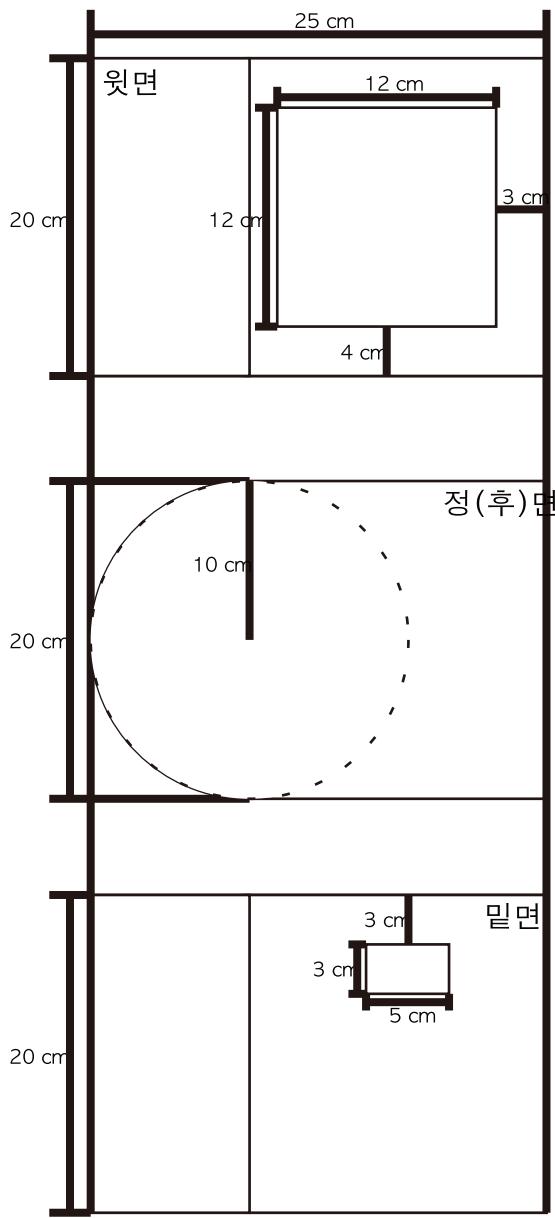
3. Device _2. iPet Bowl



iPet App의 밥주기, 간식주기 기능을 수행하는 디바이스.

무게 센서로 펫의 포만감을 확인하여 밖에서도 집에 있는 펫에게 밥과 간식을 줄 수 있다.

3. Device _2. iPet Bowl _Demension



3. Device _3. iPet App 2._ Interface Guide _Interface Gesture Guide

iPet App을 이용할 때 사용되는 제스쳐는 다음과 같다

동작	TAP	LONG TAP	PRESS TO DRAG
행동			
정의	화면을 떼는 동작	화면을 2초이상 눌렀다 떼는 동작	화면을 누른상태에서 움직이는동작
표기방법			

3. Device _3. iPet App 1._ Essential Requirement _Typography

아리따M

0123456789

가나다라마바사아자차카타파하

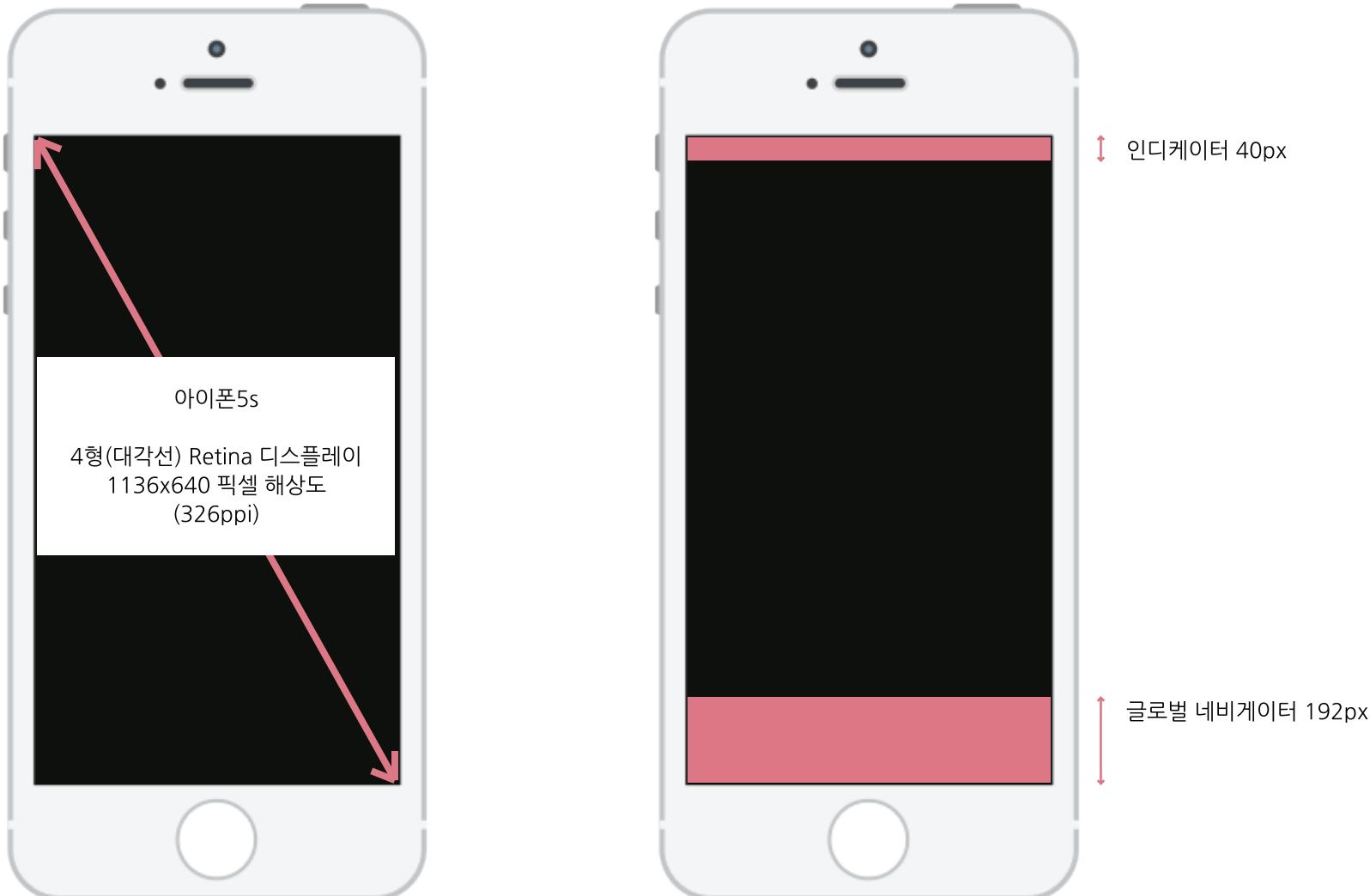
Helvetica Rounded LT Std

0123456789

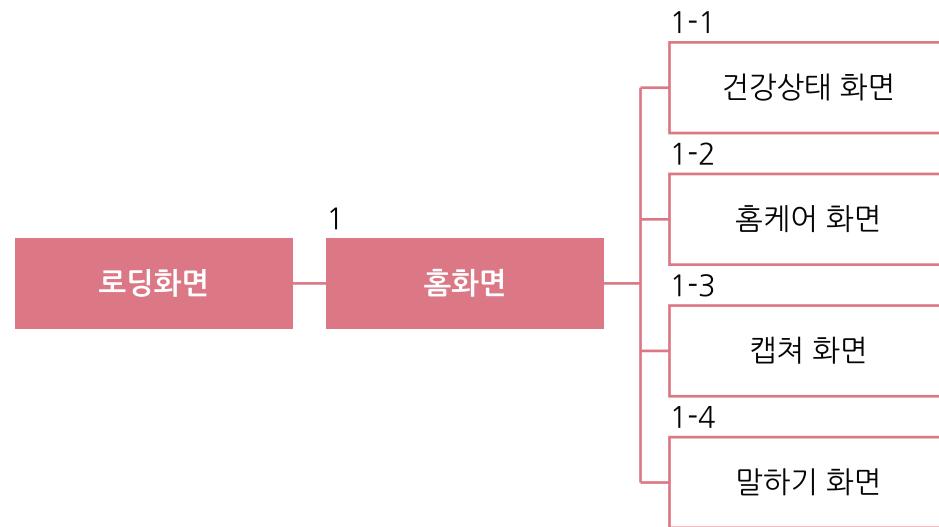
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

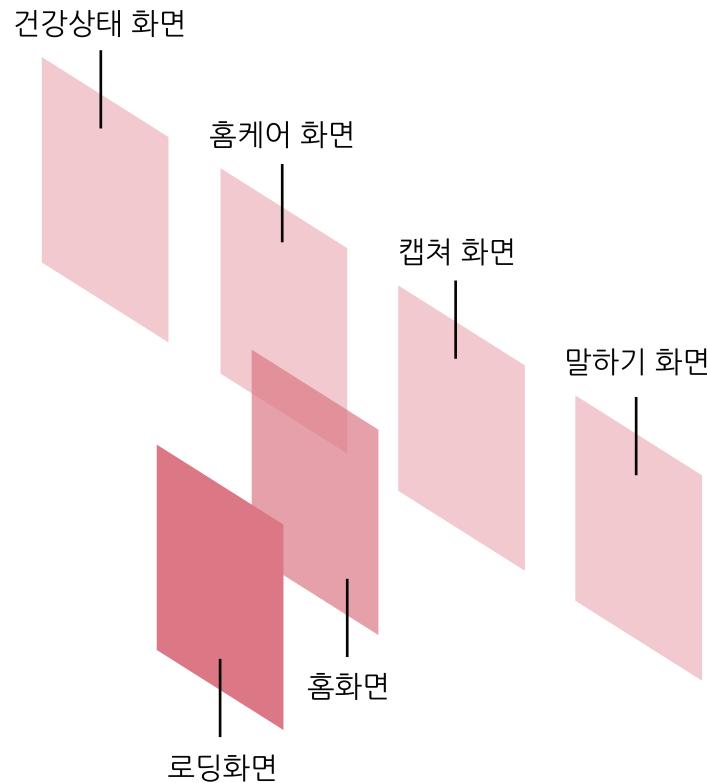
3. Device _3. iPet App 2._ Interface Guide _Development Environment



3. Device _3. iPet App 2._ Interface Guide _Flow Chart

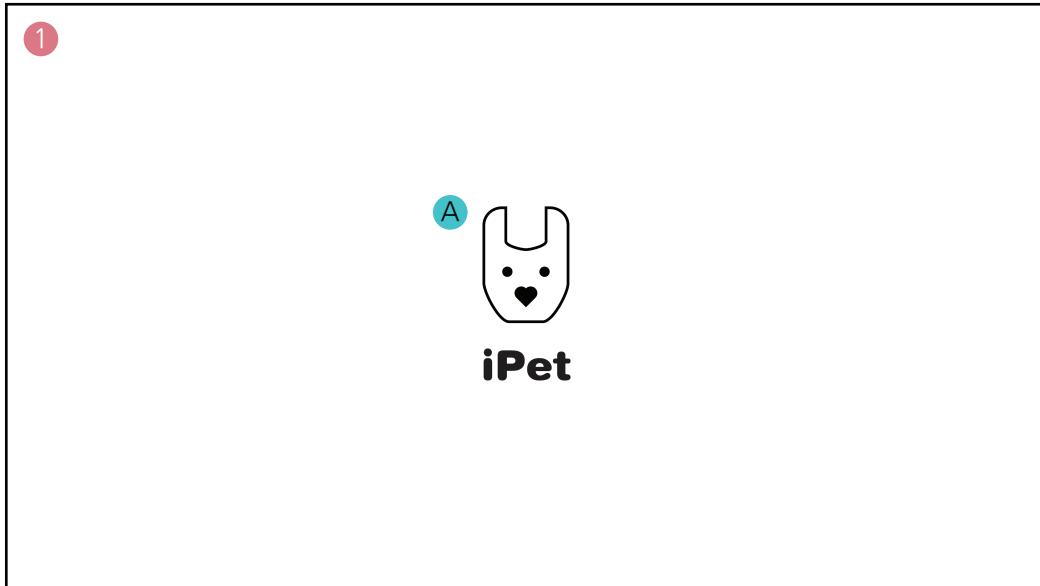


3. Device _3. iPet App 2._ Interface Guide _Interaction Model



3. Device _3. iPet App 3._ Interaction & UI Guide

로딩화면

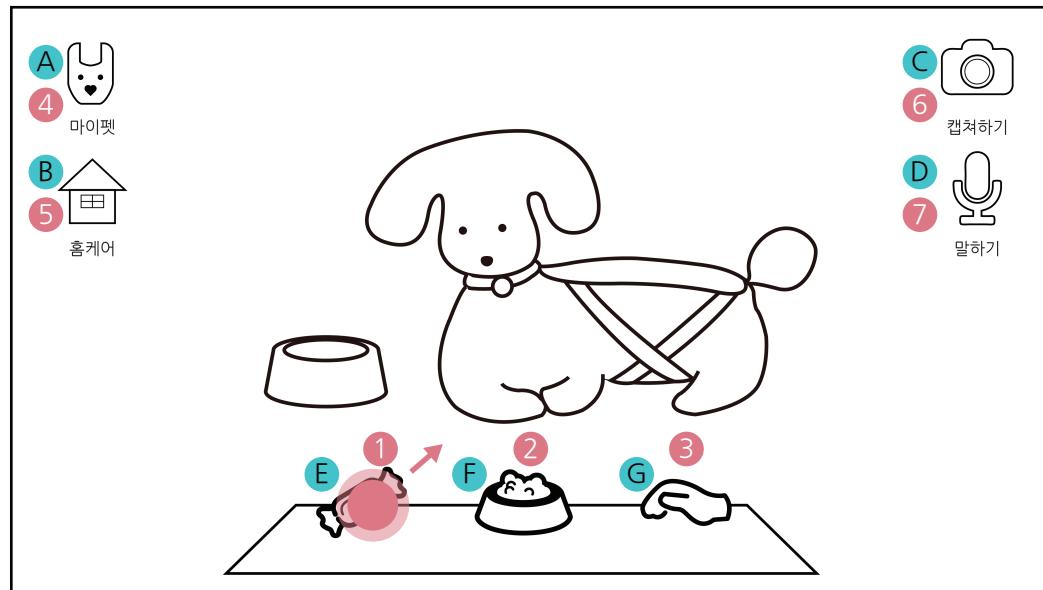


A iPet 로고

- 1 로딩화면이 서서히 사라진다.

3. Device _3. iPet App 3._ Interaction & UI Guide

1. 홈화면

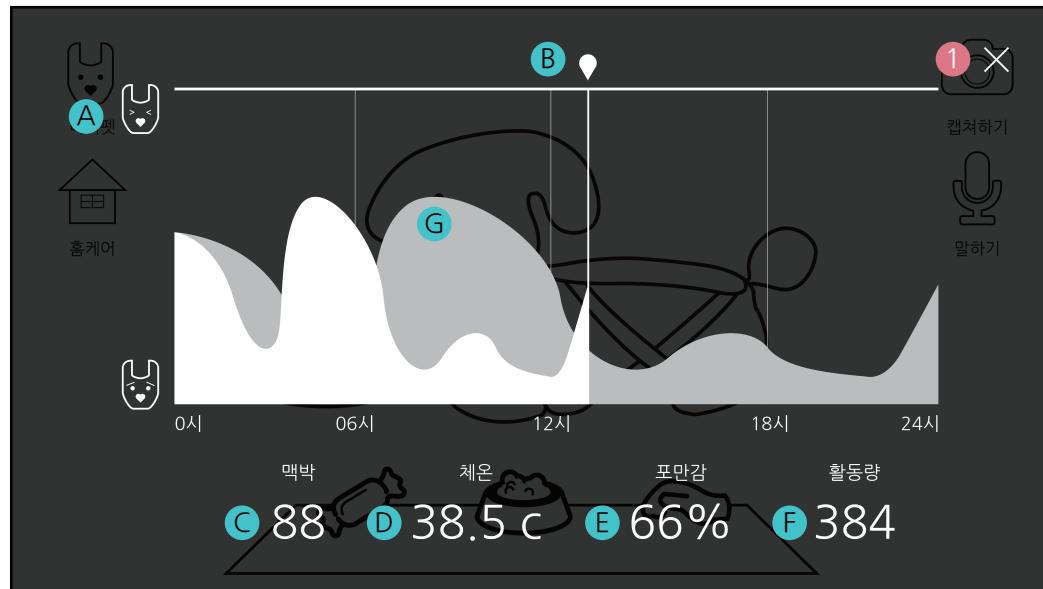


- A 건강상태 확인버튼
- B 홈케어 버튼
- C 캡쳐하기 버튼
- D 말하기 버튼
- E 간식주기 버튼
- F 밥주기 버튼
- G 쓰다듬기 버튼

- Press and Drag 하여 펫에게 간식을 줄 수 있다.
- Press and Drag 하여 펫에게 밥을 줄 수 있다.
- Press and Drag 하면 펫을 쓰다듬을 수 있다.
- Tap하면 건강상태 화면(1-1)으로 이동된다.
- Tap하면 홈케어 화면(1-2)으로 이동된다.
- Tap하면 캡쳐하기 화면(1-3)으로 이동된다.
- Tap하면 말하기 화면(1-4)으로 이동된다.

3. Device _3. iPet App 3._ Interaction & UI Guide

1-1. 건강상태 화면

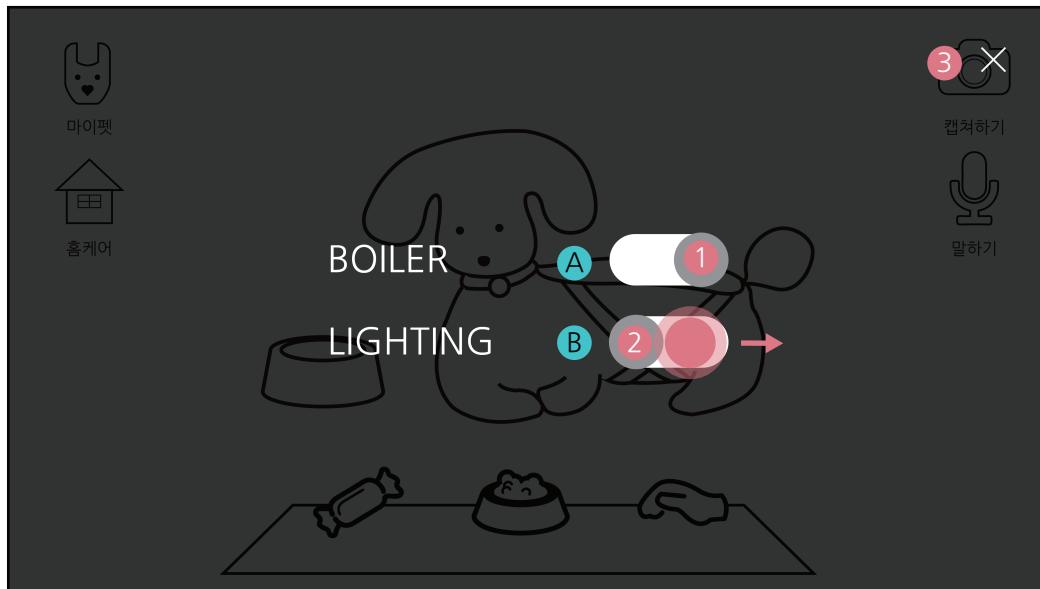


- A 펫의 기분상태
- B 현재시간 표시
- C 펫의 맥박 수
- D 펫의 체온
- E 펫의 포만감
- F 펫의 활동량
- G 어제의 펫의 기분변화

① Tap하여 펫의 건강상태 화면을 끌 수 있다.

3. Device _3. iPet App 3._ Interaction & UI Guide

1-2. 홈케어 화면



A 보일러 on/off 버튼

B 보일러 on/off 버튼

- ① Press and Drag 하여 보일러를 켜고 끌 수 있다.
- ② Press and Drag 하여 전등을 켜고 끌 수 있다.
- ③ Tap하여 펫의 홈케어 화면을 끌 수 있다.

3. Device _3. iPet App 3._ Interaction & UI Guide

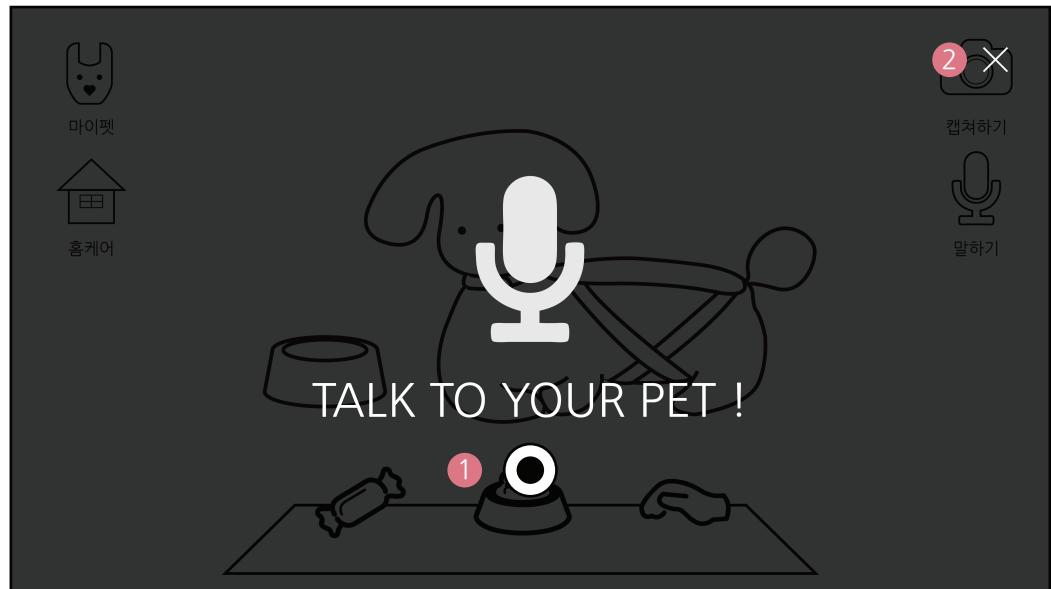
1-3. 캡쳐화면



A 캡쳐가 되었다는 팝업창

3. Device _3. iPet App 3._ Interaction & UI Guide

1-4. 말하기 화면

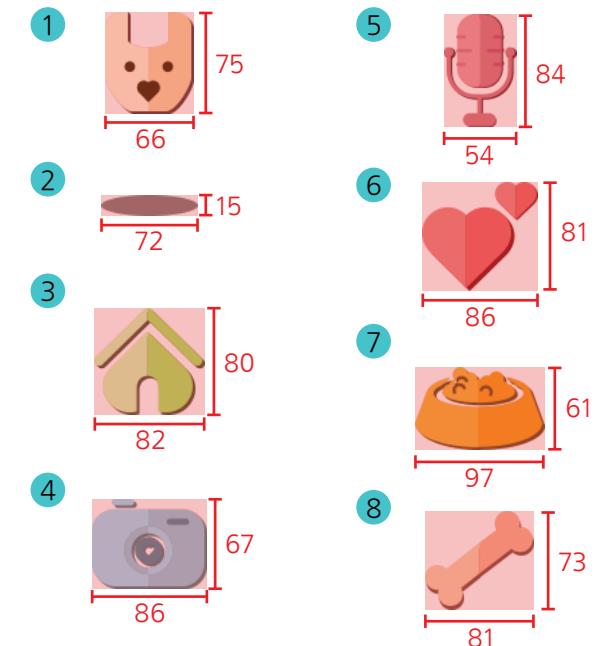
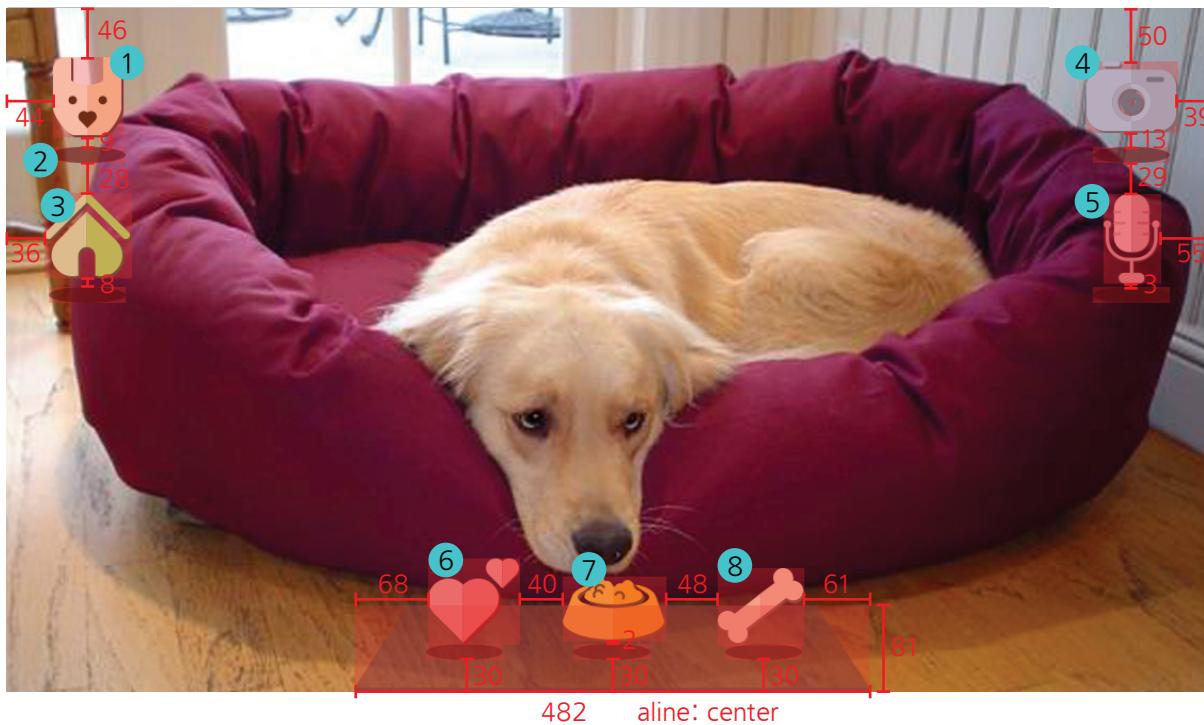


A 녹음 버튼

- ① Tap하여 펫에게 말을 할 수 있다.
- ② Tap하여 펫의 말하기 화면을 끌 수 있다.

3. Device _3. iPet App 3._ GUI Guide

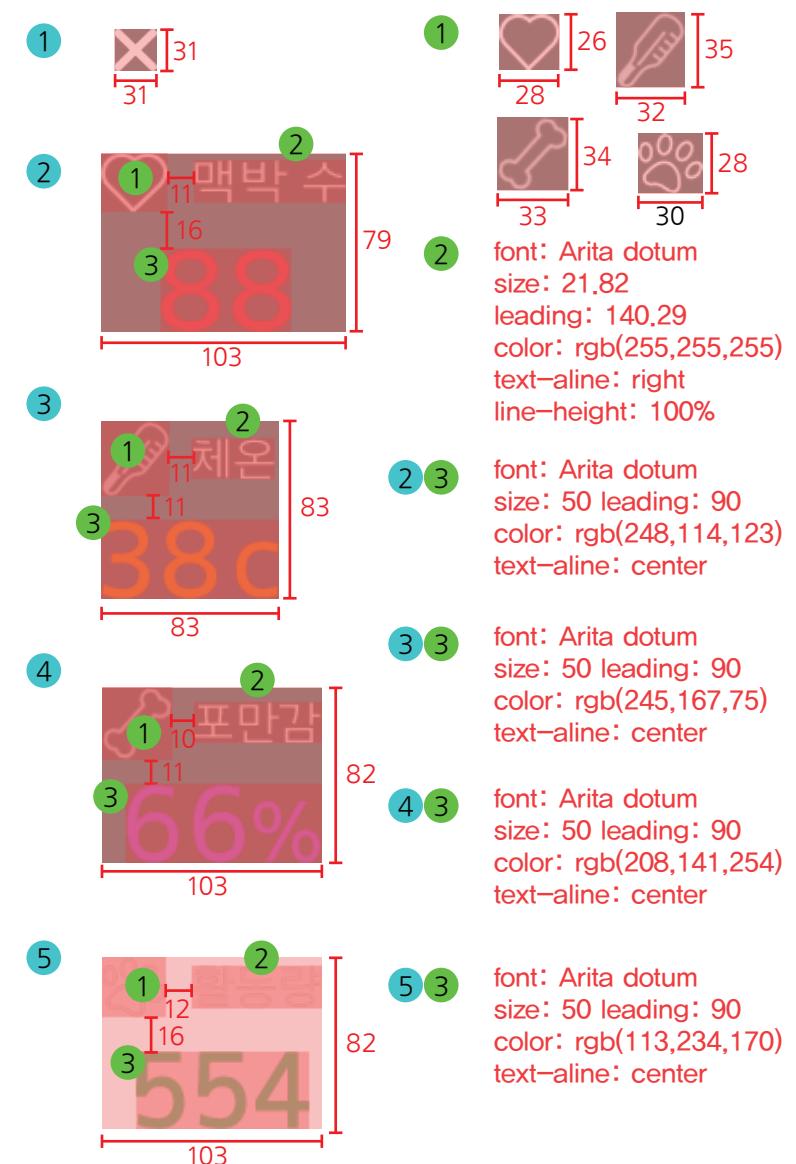
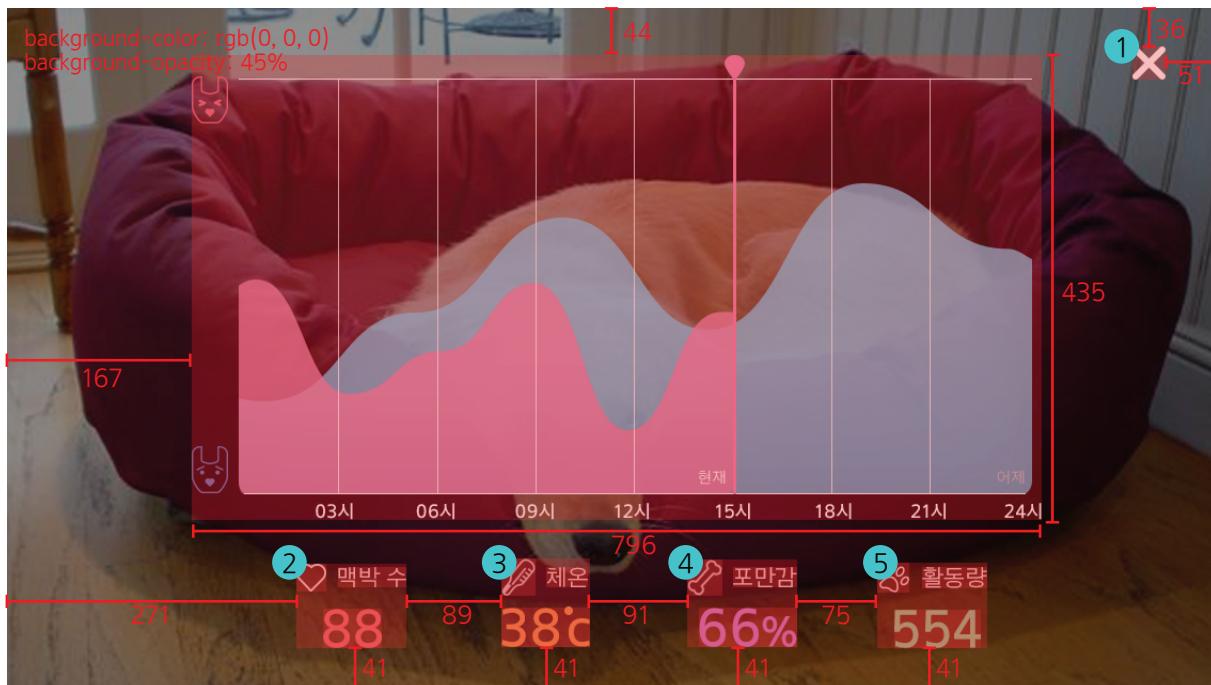
1. 홈화면



*모든 단위는 px로 통일한다.

3. Device _3. iPet App 3._ GUI Guide

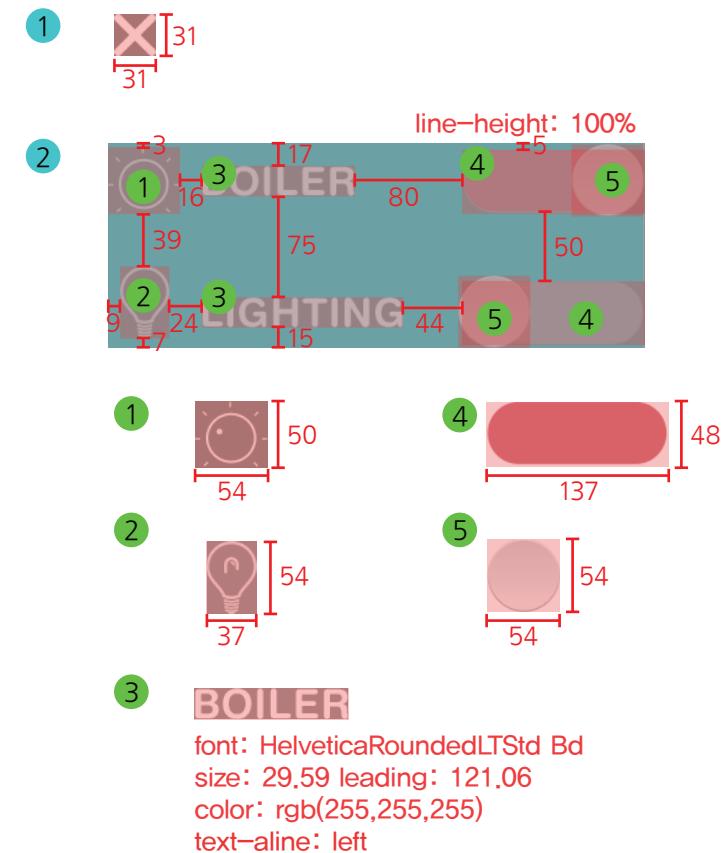
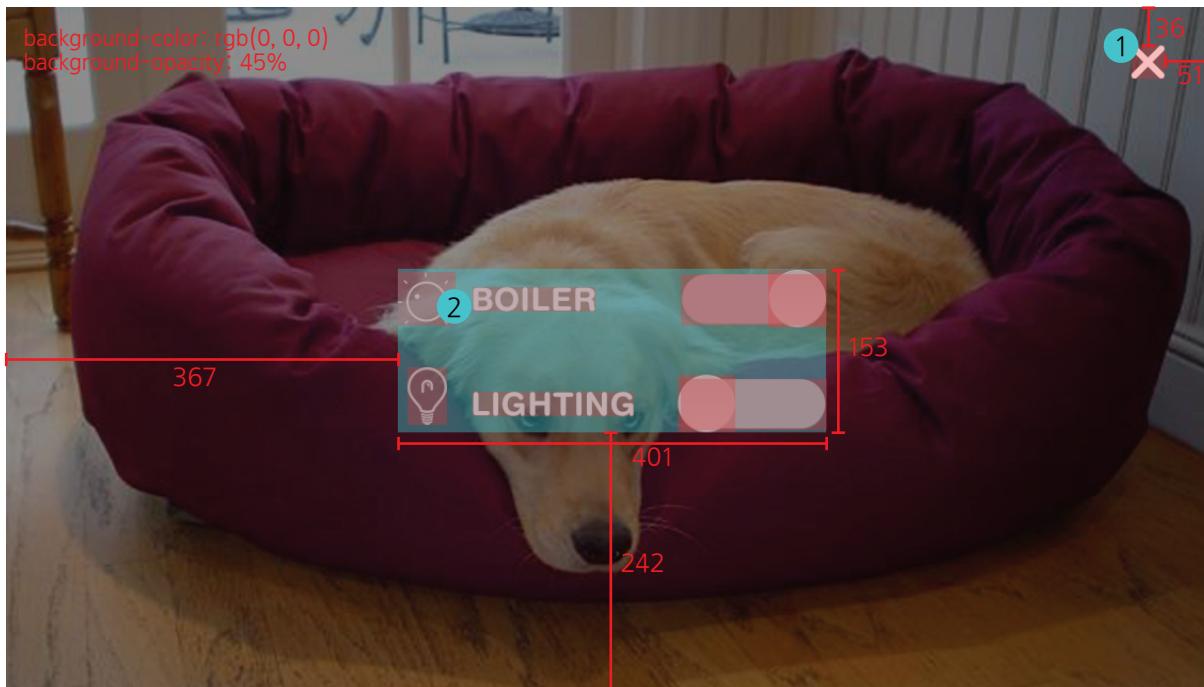
1-1. 건강상태 화면



*모든 단위는 px로 통일한다.

3. Device _3. iPet App 3._ GUI Guide

1-2. 홈케어 화면



*모든 단위는 px로 통일한다.

3. Device _3. iPet App 3._ GUI Guide

1-3. 캡쳐화면



1. Main과 동일하다.

2

SAVE PHOTO !

408

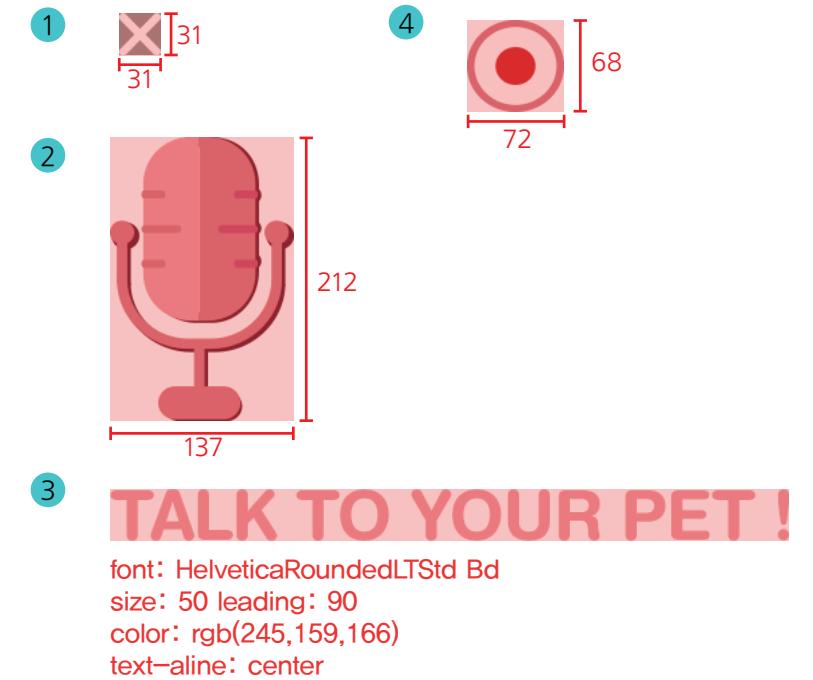
81

font: HelveticaRoundedLTStd Bd
size: 50.1 leading: 75.15
color: rgb(221,120,134)
text-align: center

*모든 단위는 px로 통일한다.

3. Device _3. iPet App 3._ GUI Guide

1-4. 말하기 화면



*모든 단위는 px로 통일한다.