1. 单例模式

特点：1.单例设计模式保证一个类只有一个实例;

2.要提供一个访问该类对象实例的全局访问点。

例子：在项目中加配配置文件的类，一般也只是一个对象

项目中的数据库连接池

1. 建造者模式

特点：将一个复杂对象的构建过程与其表示相分离，使得同样的构建过程可以创建不同的表示

例子：模拟组装一台电脑

1. 观察者模式

特点：定义对象间的一种一对多的依赖关系，当一个对象的状态发生改变时，所有依赖于它的对象都得到通知并被自动更新。

例子：拍卖的时候，拍卖师观察最高标价，然后通知给其他竞价者竞价

1. 中介者模式

特点：中介者模式可以使对象之间的关系数量急剧减少

例子：MVC 框架，其中C（控制器）就是 M（模型）和 V（视图）的中介者