Qualitätssicherung RISCJ Blockits

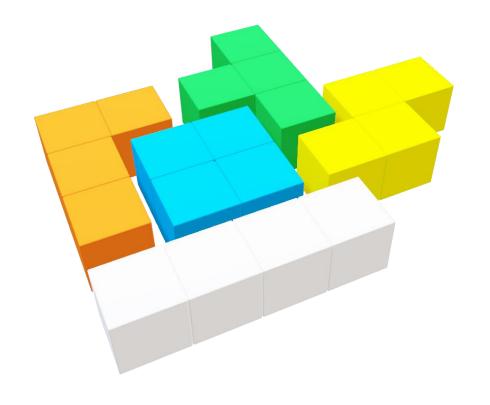


Komponententests

- JUnit5
- Vor allem im Controller und Model
- View (insbesondere Client) ließ sich nicht gut testen

1066 693 JUnit-Tests

Davon für RISC-V-Instruktionen





RISC-V Tests

- Skript generiert
- BlackBox, da JSON
- RARS als Soll-Ergebnis



RARS:

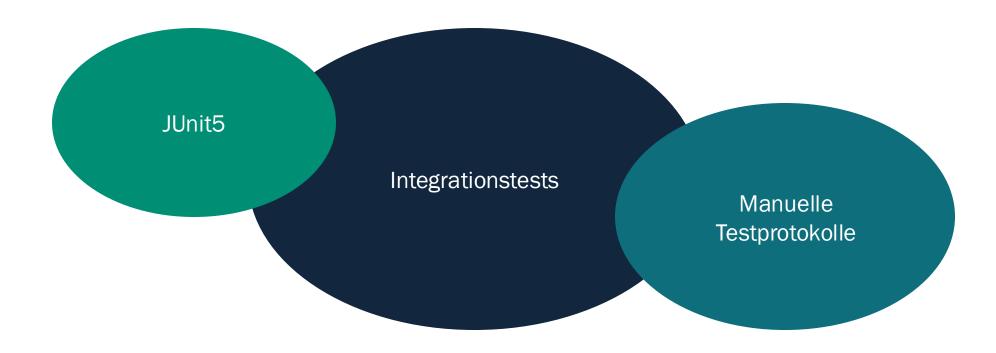
- Open Source
- Tool aus der Rechner Organisations Vorlesung



<u>Integrationstests</u>

Problem: Es gibt keine Test-Frameworks für Minecraft mit Fabric.

Lösung: 2 Alternativen:





Manuelle Testprotokolle

Testfälle:

- 1. Mima bauen
- 2. Mima Programm schreiben
- 3. MIMA-Programm im Step-Modus ausführen
- 4. Goggle benutzen
- 5. RISC-V Computer bauen
- 6. RISC-V Beispielprogramm laden und compilieren
- 7. RISC-V Programm im Fast-Modus ausführen

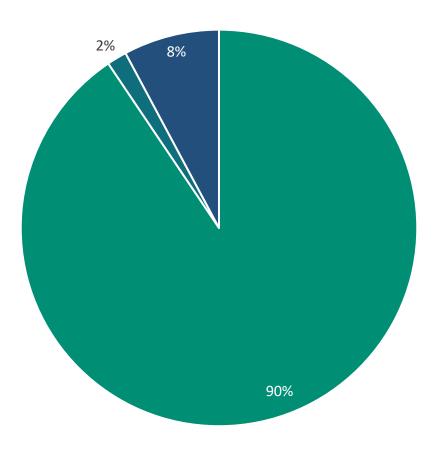




Testüberdeckung

Controller

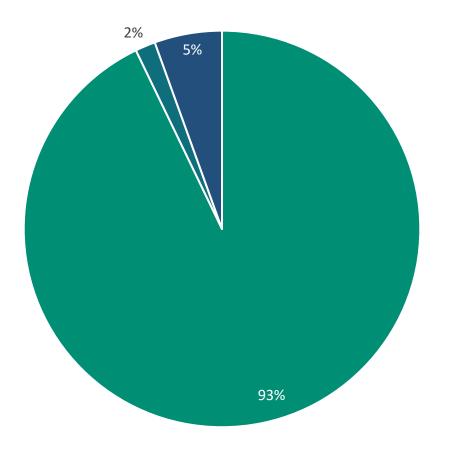
■ Unit-Tests ■ TestProtokoll ■ Ungetestet





<u>Testüberdeckung</u>

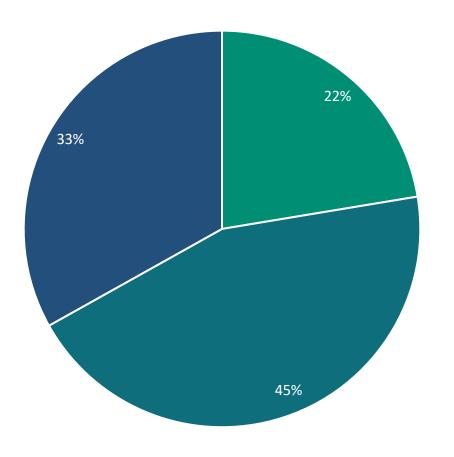






<u>Testüberdeckung</u>







User-Tests

24

16

Tester

Bugs und Feature Requests

Demografik:

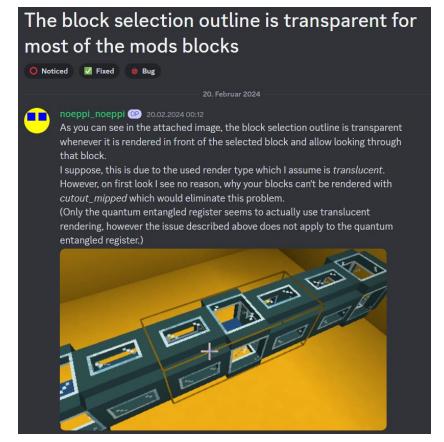
- männlich
- Minecraft Vorerfahrung
- Computer Architektur Vorerfahrung







Inklusive Minecraft-Experte:





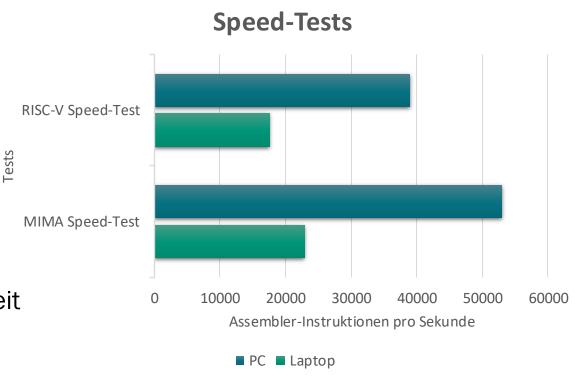
Leistungstests

Testgeräte:

- PC: Ryzen 5900X, RX 6700XT, 32GB RAM
- Laptop: Ryzen 7 3700U, RX Vega 10, 6GB RAM

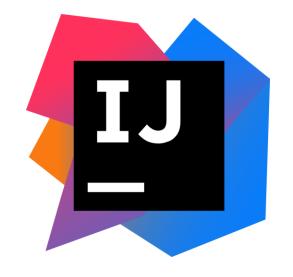
Speicher Belastungstests:

- Keine Lags oder Programmabstürze
- Größere Datenmengen reduzieren Geschwindigkeit





Statische Tests





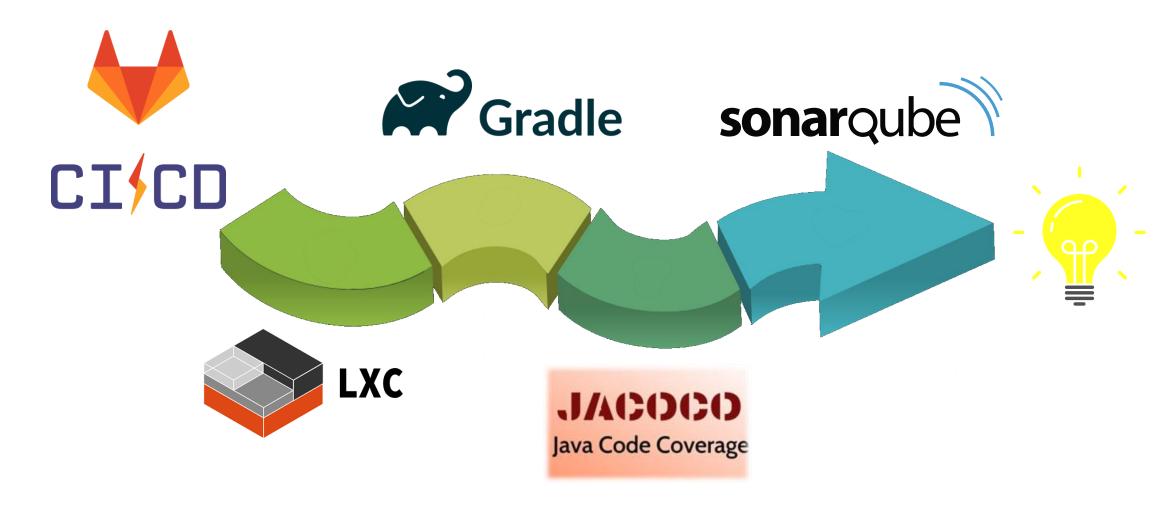




- IntelliJ IDEA
 Standardeinstellungen
- SonarLint als Ergänzung



Testautomatisierung





Vielen Dank! Noch Fragen?

